

# Regles de Basquetbol FIBA

Masculí i femení



Federació Internacional de Basquetbol  
International Basketball Federation



Federació Catalana  
de Basquetbol



Generalitat de Catalunya  
Departament de la Presidència  
Secretaria General de l'Esport

# Reglament Oficial del Basquetbol 2014



Tal com va ser aprovat pel

**Comitè Central de la FIBA**

Barcelona, Espanya, 2 de febrer 2014

Vàlid a partir del 1 d'octubre 2014

**Text editat en català per la**



**Aquest document inclou les interpretacions oficials FIBA vigents, així com les normatives específiques del Basquet Català actualitzades, a data de setembre 2014.**



En aquest document de l'FCBQ, es mostren el Reglament Oficial FIBA 2014 i les modificacions que han estat aprovades per l'Assemblea General de l'FCBQ per ser aplicades a les competicions que organitza, en quadres de color taronja.

**Caldrà aplicar aquestes regles a cadascuna de les competicions i categories on correspongui, a partir d'aquest 1 de Juliol.**

Les Lligues Nacionals Catalanes d'ACB, LEB, EBA LF i LF-2 es disputaran amb les regles específiques de les seves competicions.

Durant la temporada 2014-15, després dels acords presos a l'Assemblea del 28 de Juny del 2014, aquest Reglament serà d'aplicació a totes les categories (que no disposin d'un Reglament propi). Els partits corresponents a les categories de Copa Catalunya, Primera Catalana i Campionats Preferents (Cadet, Júnior i Sots 21) tant masculins com femenins es disputaran amb la línia de tres punts a 6.75 m., zona restringida rectangular i semicercle de no càrrega.

A la resta de Campionats no serà d'aplicació ni la línia de 6,75, ni s'haurà de pintar el semicercle de càrrega. La zona restringida rectangular és l'oficial per a tots els Campionats, si bé en aquests Campionats encara es podrà jugar amb la zona trapezoïdal.

Aquest reglament inclou totes les Interpretacions vigents de la FIBA. Les més actuals corresponen al 2014 i les trobareu en color blau i blanc. També hi ha interpretacions antigues però que encara es troben vigents i trobareu en color gris. També es recullen regles específiques pels auxiliars de taula que actuen en partits de competicions ACB i Euroleague.

Amb aquest text, la nostra intenció és donar la màxima informació a tota la família del Bàsquet Català.

Es tracta d'un document únic, editat per l'FCBQ, i que esperem sigui una eina d'utilitat per a tots vosaltres.

Per a una major consistència de les interpretacions, es considerarà que l'equip "A", serà l'equip que, inicialment, ataca i l'equip "B" serà l'equip que defensa. Els jugadors amb números entre l'1 i el 5 es consideraran jugadors, mentre que els jugadors amb números entre el 6 i el 10, B6 - B10 es consideraran substituïts.

## Codi de colors de les interpretacions i annexes:



### Annex Competicions FCBQ

Inclou les adaptacions i modificacions de les regles FIBA que l'FCBQ aplica a les per les competicions de l'FCBQ.



### Interpretacions FIBA 2014

Inclou les interpretacions oficials a les regles de joc editades per la FIBA l'estiu del 2014.



### Altres Interpretacions i normatives vigents

Inclou interpretacions antigues encara vigents i especificacions per altres competicions (ACB-Euroleague).

**El color groc indica els canvis realitzats en aquesta versió del Reglament i de les interpretacions**

## TAULA DE CONTINGUTS

### REGLA Núm. 1 EL JOC

Art. 1	Definició	6
--------	-----------	---

### REGLA Núm. 2 TERRENY DE JOC I EQUIPAMENT

Art. 2	Terreny de joc	6
Art. 3	Equipament	12

### REGLA Núm. 3 EQUIPS

Art. 4	Els equips	13
Art. 5	Jugadors: lesions	16
Art. 6	El capità: drets i obligacions	18
Art. 7	Els entrenadors: drets i obligacions	18

### REGLA Núm. 4 REGLAMENTACIÓ DEL JOC

Art. 8	Temps de joc, puntuació empatada i períodes extres	20
Art. 9	Començament i final d'un període o del partit	21
Art. 10	Condicció de la pilota	23
Art. 11	Posició del jugador i de l'àrbitre	24
Art. 12	Salt entre dos i alternança de possessió	25
Art. 13	Com es juga la pilota	30
Art. 14	Control de pilota	30
Art. 15	Jugador en acció de tir	31
Art. 16	Encistellada: quan es marca i el seu valor	32
Art. 17	Servei	34
Art. 18	Temps mort	41
Art. 19	Substitucions	44
Art. 20	Partit perdut per incompareixença ("forfait")	51
Art. 21	Partit perdut per inferioritat	52

### REGLA Núm. 5 VIOLACIONS

Art. 22	Violacions	53
Art. 23	Jugador fora del terreny de joc i pilota fora del terreny de joc	53
Art. 24	Driblatge	54
Art. 25	Avançament il·legal	56
Art. 26	3 segons	58
Art. 27	Jugador estretament marcat	58
Art. 28	8 segons	58
Art. 29	24 segons	61
Art. 30	Retorn de la pilota a la pista de darrere	73
Art. 31	Interposició ('goaltending') i interferència	76

### REGLA Núm. 6 FALTES

Art. 32	Faltes	82
Art. 33	Contacte: principis generals	82
Art. 34	Falta personal	89
Art. 35	Doble falta	90
Art. 36	Falta tècnica	92
Art. 37	Falta antiesportiva	98
Art. 38	Falta desqualificant	100
Art. 39	Baralles	102

## REGLA Núm. 7      DISPOSICIONS GENERALS

Art. 40	5 faltes per jugador	104
Art. 41	Faltes d'equip: sanció	104
Art. 42	Situacions especials	105
Art. 43	Llançaments lliures	107
Art. 44	Error rectificable	110

## REGLA Núm. 8      ÀRBITRES, AUXILIARS DE TAULA I COMISSARIS: DEURES I OBLIGACIONS

Art. 45	Els àrbitres, auxiliars de taula i comissaris	114
Art. 46	Àrbitre principal: drets i obligacions	115
Art. 47	Àrbitres: drets i obligacions	120
Art. 48	L'annotador i l'ajudant d'annotador: deures	121
Art. 49	El cronometrador: deures	122
Art. 50	Operador del rellotge de llançament : deures	123

## ANNEX                      SENYALS OFICIALS                      126

## TAULA DE FIGURES

Figura 1	Mides reglamentàries de la pista de joc	9
Figura 2	Àrea restringida	10
Figura 3	Àrea de cistella de 2/3 punts	11
Figura 4	Taula d'auxiliars i cadires/banquetes de substituïts	11
Figura 5	Principi del Cilindre	92
Figura 6	Posició dels jugadors durant els tirs lliures	109
Figura 7	Senyals dels àrbitres	125

En tot el text d'aquest Reglament Oficial de Basquetbol, qualsevol referència a l'entrenador, al jugador, a l'àrbitre, etc. expressada en gènere masculí, no és pas un signe de discriminació, i s'aplica, naturalment, també al gènere femení. Aquesta formulació s'ha triat solament per simplificar.

## REGLA Núm. 1 - EL JOC

### Art. 1. Definició

#### 1.1 El partit de basquetbol

Un partit de basquetbol es disputa entre **2** equips de **5** jugadors cadascun. L'objectiu de cada equip és d'introduir la pilota dins la cistella de l'adversari i d'impedir que l'equip contrari encistelli.

El partit està controlat pels àrbitres, auxiliars de taula i un comissari, si n'hi ha.



#### Annex a l'article 1.1. Per les competicions de l'FCBQ

El número d'àrbitres i auxiliars de taula ve determinada per l'apartat L.2. del punt 4.1 DISPOSICIONS GENERALS PER ALS CAMPIONATS ORGANITZATS PER L'FCBQ del llibre de l'Assemblea General.

#### 1.2 Cistella: pròpia/contrària

Un equip ataca la cistella de l'adversari i defensa la **seva pròpia** cistella.

#### 1.3 Equip guanyador d'un partit

L'equip que hagi anotat el major nombre de punts al final del temps de joc serà el guanyador.

## REGLA Núm. 2 - TERRENY DE JOC I EQUIPAMENT

### Art. 2. Terreny de joc

#### 2.1 Pista de joc

La pista de joc és una superfície rectangular, plana i dura, lliure de qualsevol obstacle; les dimensions han de ser de **28 m** de llargada per **15 m** d'amplada. Aquestes mides s'han de prendre des de la vora interior de les línies que delimiten la pista (figura 1).



#### Annex a l'article 2.1. Per les competicions de l'FCBQ

Les mides de les pistes de joc per les diferents competicions venen determinades per l'apartat L.2. del punt 4.1. DISPOSICIONS GENERALS PER ALS CAMPIONATS ORGANITZATS PER L'FCBQ del llibre de l'Assemblea General.

## 2.2. Pista del darrere

La **pista de darrere** d'un equip es compon de la pròpia cistella de l'equip, la part del tauler dins del camp i la part del terreny de joc limitada per la línia de fons darrere la **pròpia** cistella de l'equip, les línies laterals i la línia central.

## 2.3. Pista davantera

La **pista davantera** d'un equip es compon de la cistella dels oponents, la part del tauler de dins del camp i la part del terreny de joc delimitada per la línia de fons darrere la cistella dels oponents, les línies laterals i la vora interior de la línia central més propera a la cistella de l'oponent.

## 2.4. Línies

Totes les línies han de ser de color blanc, tenir una amplada de **5** cm i ser perfectament visibles.



### Annex a l'article 2.4. Per les competicions de l'FCBBQ

L'FCBBQ recomana, que en el cas que les pistes tinguin doble marcatge de 3 punts, les línies siguin de dos colors diferents.

### 2.4.1. Línies limítrofes

La pista de joc estarà delimitada per les línies limítrofes, que consisteixen en les línies de fons i les línies laterals. Aquestes línies no són part de la pista de joc.

Qualsevol obstacle, inclosos els membres d'un equip asseguts a la banqueta, es situarà a una distància mínima de **2** metres del terreny de joc.

### 2.4.2. Línia central, cercle central i semicercles de tir lliure

Es traçarà una línia central paral·lela a les línies de fons des del **punt mitjà** de cada línia lateral. Es prolongarà 0.15 m per la part exterior de cada una d'elles. La línia central és part de la pista de darrere.

El cercle central es traçarà al mig de la pista de joc i tindrà un radi de 1.80 m fins a la part exterior de la circumferència. En cas que el seu interior estigués pintat, la pintura d'aquest haurà de ser del mateix color que la de les àrees restringides.

Els semicercles dels tirs lliures es traçaran al terreny de joc amb un radi de 1.80 m fins a la part exterior de circumferència i els seus centres estaran situats **en el punt mitjà** de cada línia de tirs lliures.(Figura 2)

### 2.4.3. Línies de tir lliure, àrees restringides i posicions de rebot per tirs lliures.

La línia de tirs lliures es farà paral·lela a cada línia de fons. Aquesta línia tindrà la vora exterior a 5.80 m de la vora interior de la línia de fons i tindrà una llargada de **3.60** m. El seu punt central es situarà sobre la línia imaginària que uneix el **punt mitjà** de les 2 línies de fons.



Les àrees restringides són les àrees rectangulars marcades en el terreny de joc, limitades per les línies de fons, la prolongació de la línia de tir lliure i les línies que surten de les línies de fons, les seves parts exteriors seran a 2.45 m des del punt mitjà de les línies de fons i acabaran en la part de la vora exterior de la prolongació de la línia de tir lliure. Aquestes línies, sense tenir en compte les línies de fons, són part de l'àrea restringida. La part interior de les àrees restringides ha d'estar pintada d'un únic color.



#### **Annex a l'article 2.4.3 Per les competicions de l'FCBQ**

A les competicions de l'FCBQ no és necessari que la part interior de la zona estigui pintada.

Les posicions de rebot per a tirs lliures, reservats per als jugadors durant els tirs lliures, es traçaran tal com a la Figura 2 .

#### **2.4.4. Àrea de cistella de 3 punts**

L'àrea de cistella de 3 punts d'un equip (Figura 1 i 3), serà tota la pista de joc, excepte l'àrea més propera a la cistella de l'equip adversari, que inclou i està limitada per:

- Les 2 línies paral·leles que surten perpendicularment a la línia de fons, amb la vora exterior a 0.90 m de la vora interior de les línies laterals.
- Un arc de ràdio 6.75 m mesurat des del punt en el terra sota del centre exacte de la cistella de l'adversari fins a la vora exterior de l'arc. La distància des del punt a terra a la vora interior del punt mitjà de la línia de fons serà de 1,575 m. L'arc s'uneix a les línies paral·leles.

La línia de 3 punts no és part de l'àrea de cistella de 3 punts.

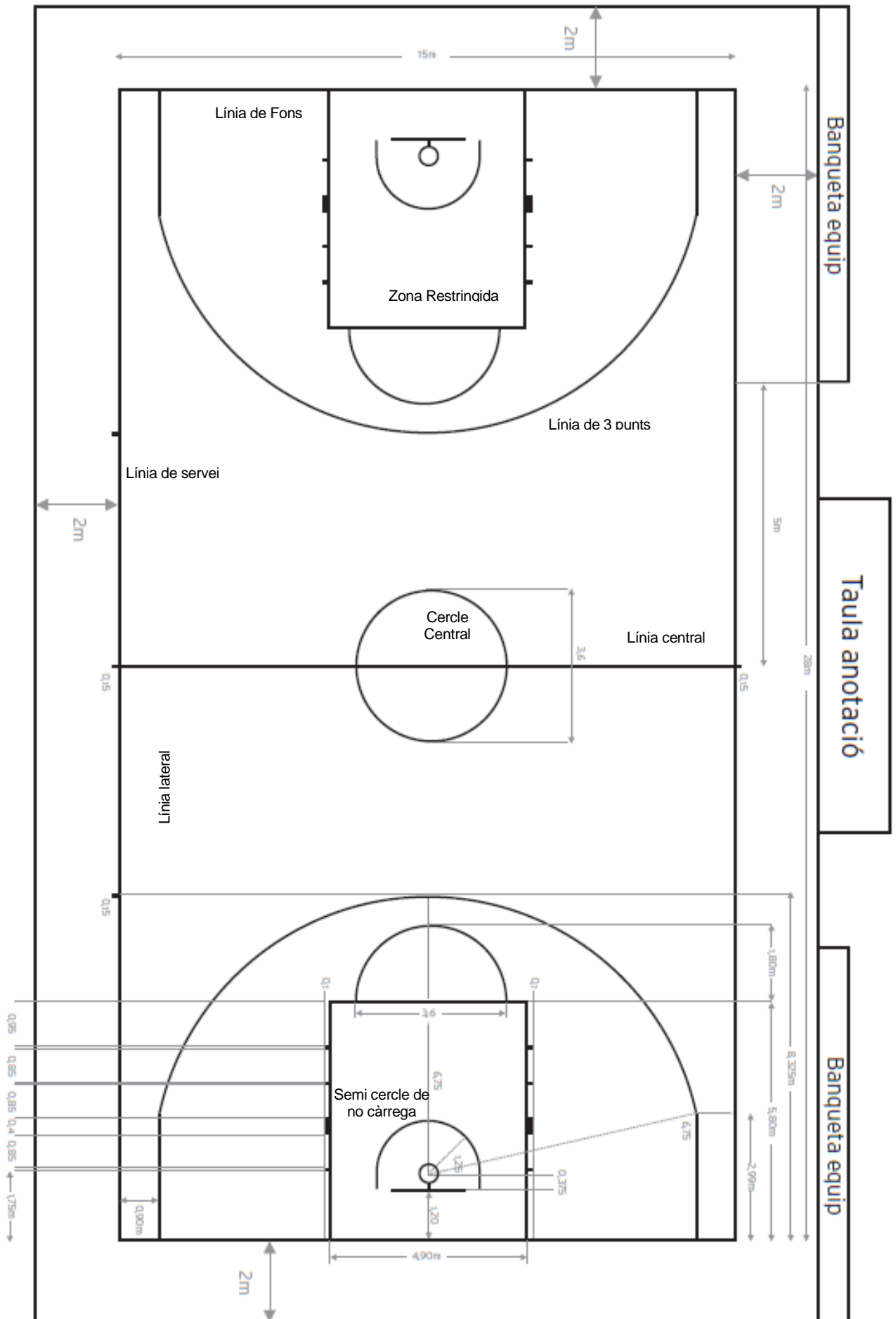


#### **Annex Art. 2.4.4. Per les competicions de l'FCBQ (excepte Copa Catalunya, 1a Cat. i Campionats Cat. Preferents)**

L'àrea de tres punts d'un equip (Figura 1 i 3), serà tota la pista de joc, excepte l'àrea més propera a la cistella de l'equip adversari, que inclou i està limitada per:

- Dues línies paral·leles que surten perpendicularment a la línia de fons, amb la vora exterior a 6.25 m del lloc directament perpendicular al mateix punt mig de la cistella de l'adversari. La distància d'aquest punt fins la vora interior del punt mitjà de la línia de fons serà de 1.575 m.
- Un semicercle amb un radi de 6.25 m mesurant fins la vora exterior de la circumferència des del punt mitjà (de la cistella), i que acaben trobant-se amb les dues línies paral·leles.

**Figura 1: Mides Reglamentàries de la pista de joc**



### 2.4.5. Àrea de banqueta d'equip

Les àrees de banqueta d'equip es traçaran fora de la pista de joc, i estaran limitades per 2 línies com es veu en la Figura 1.

Hi haurà 14 seients disponibles a cada àrea de banqueta per als components de la banqueta d'equip, que consisteixen en entrenadors, entrenadors ajudants, substituïts i acompanyants d'equip. Qualsevol altra persona haurà d'estar com a mínim a 2 m darrere de les banquetes de l'equip.

### 2.4.6. Línies de servei

Les 2 línies de 0,15 m de longitud es marcaran fora del terreny de joc en la línia lateral davant de la taula d'auxiliars, amb la vora exterior de les línies a 8,325 m des de la vora interior de la línia de fons més propera.

### 2.4.7. Àrees de semicercle de no càrrega

Les línies del semicercle de no càrrega hauran d'estar marcades en el terreny de joc, i seran limitades per:

- Un semicercle amb un radi de 1,25 m, mesurat des del punt en el terra sota del centre exacte de la cistella fins a la vora interior del semicercle. El semicercle s'uneix a:
- Les 2 línies paral·leles i perpendiculars a la línia de fons, la vora interior a 1,25 m des del punt en el terra sota del centre exacte de la cistella, 0,375 m de llarg i finalitza a 1,20 m de la vora interior de la línia de fons.

Les àrees del semicercle de no càrrega es completen amb línies imaginàries que uneixen els extrems de les línies paral·leles directament sota de les vores interiors dels taulers.

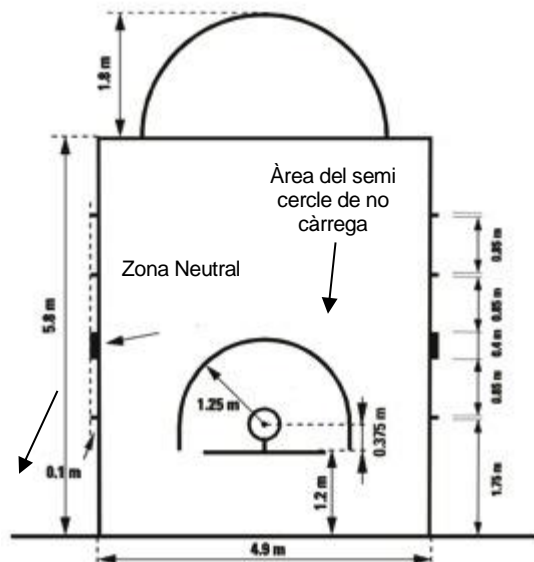
Les línies del semicercle de no càrrega, formen part de les àrees de semicercle de no càrrega.



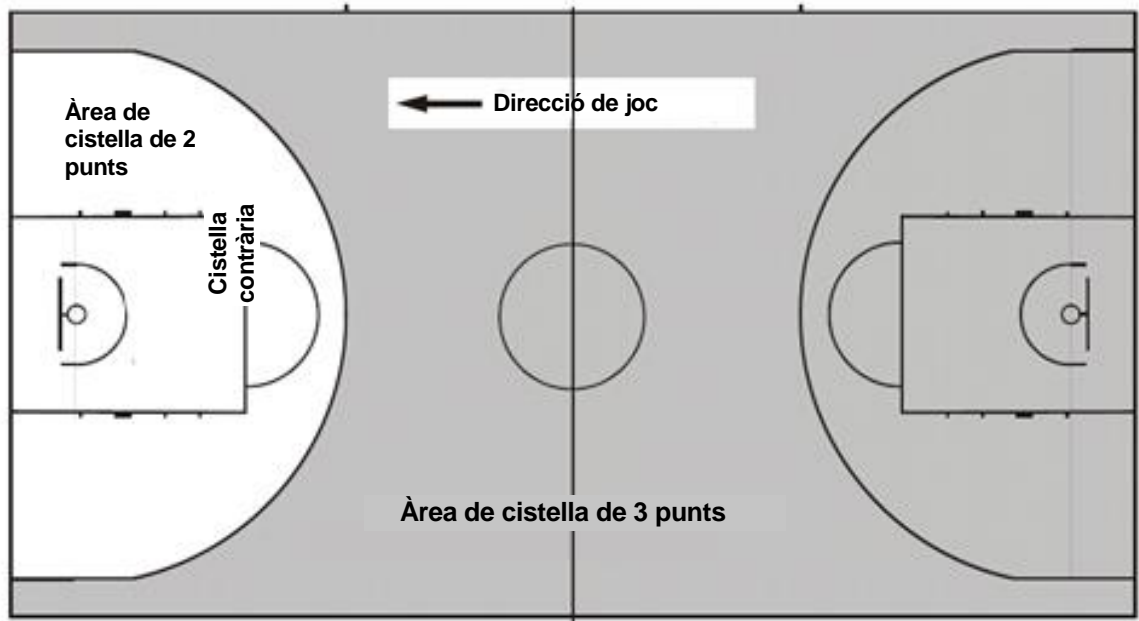
#### Annex Art. 2.4.7. Per les competicions de l'FCBQ (excepte Copa Catalunya, 1a Cat. i Campionats Cat. Preferents)

A les competicions d'àmbit català, la regla del semicercle de no càrrega no serà aplicada.

Figura 2 : Àrea Restringida

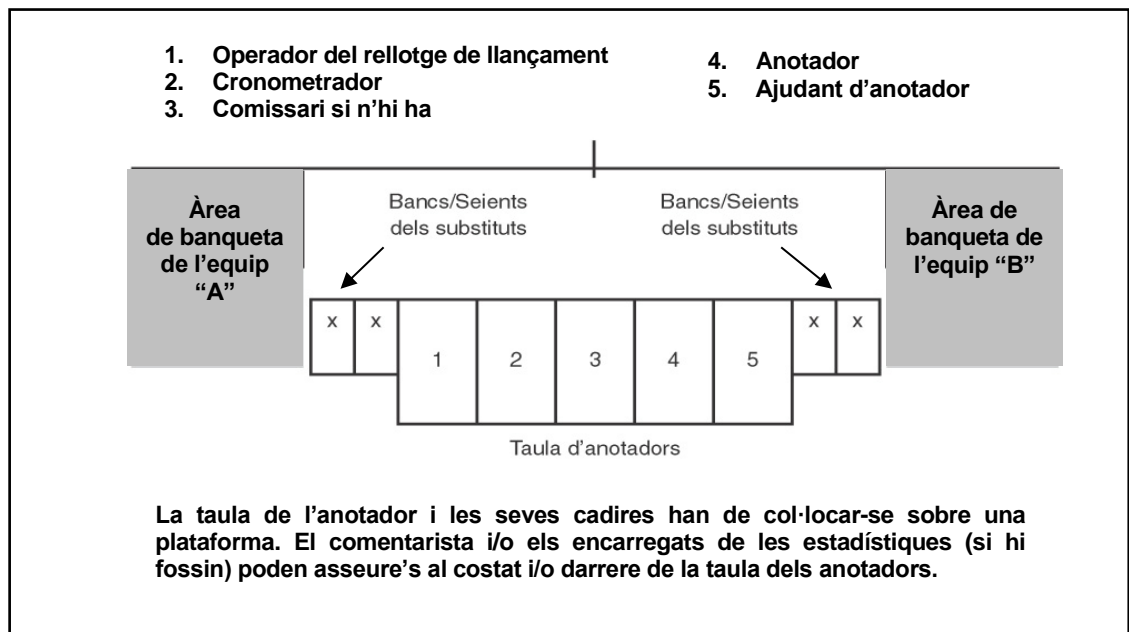


**Figura 3 : Àrees de cistella de 2 i 3 punts**



**2.5. Posició de la taula d'auxiliars i de les cadires de substituïts**

**Figura 4: Taula d'auxiliars i cadires dels substituïts**



### Art. 3. Equipament

Serà obligatori el següent equipament:

- Cistelles, formades per:
  - Taulers
  - Anelles (abatibles) i xarxes.
  - Estructures de suport del tauler que incloguin les proteccions.
- Pilotes de basquetbol.
- Rellotge de partit.
- Marcador.
- **Rellotge de llançament**
- Cronòmetre o un aparell (visible) apropiat que controli els temps morts que no sigui el rellotge de joc.
- **2** senyals acústics independents, **molt potents** i clarament diferents entre si, **per**:
  - **Operador del rellotge de llançament**
  - **Anotador/Cronometrador**
- Acta de joc.
- Indicadors de faltes de jugadors.
- Indicadors de faltes d'equip.
- Fletxa de possessió alterna.
- Pista de joc.
- Terreny de joc.
- Enllumenat adequat.

Per a una descripció més detallada de l'equipament de basquetbol, vegeu l'apèndix d'equipament de Basquetbol.



#### Annex Art. 3. Per les competicions de l'FCBQ

- En les competicions d'àmbit català, els taulers de 1.80 m. x 1.20 m. estan autoritzats .
- L'acta oficial del partit per les competicions d'àmbit català serà l'aprovada per l'Assemblea General de l'FCBQ.
- Aquesta norma no s'aplica a les categories de Copa Catalunya i Campionats de Catalunya Preferents.

### Art. 4. Els equips

#### 4.1. Definició

4.1.1. Un membre d'un equip és apte per jugar quan està autoritzat per jugar amb un equip d'acord amb la normativa de l'organitzador de la competició, incloent-hi la que regula els límits d'edat.

4.1.2. Un membre d'un equip està facultat per jugar quan és inscrit a l'acta del partit abans que comenci el joc i no sigui desqualificat o cometi 5 faltes.

4.1.3. Durant el temps de joc, un membre d'un equip és:

- Jugador quan es troba a la pista de joc i està facultat per jugar,
- Un substitut quan no es troba a la pista de joc però està facultat per jugar,
- Un jugador eliminat per haver comès 5 faltes personals i ja no està facultat per jugar.

4.1.4. Durant un interval de joc, tots els membres d'un equip facultats per jugar són considerats jugadors.

#### 4.2. Regla

4.2.1. Cada equip està format per:

- Un màxim de 12 membres de l'equip facultats per jugar, incloent-hi un capità
- Un entrenador, i si l'equip ho considera oportú, un entrenador ajudant
- Un màxim de 5 acompanyants d'equip que poden seure a la banqueta de l'equip, que tinguin unes responsabilitats determinades com metge, fisioterapeuta, delegat d'equip, intèrpret, etc.



#### Annex Art. 4.2.1. Per les competicions de l'FCBQ

Per acord de l'Assemblea de l'FCBQ del 28 de Juny de 2014:

A les competicions d'àmbit català, entenem per acompanyants d'equip a: directors tècnics, jugadors vestits de carrer, metges, fisioterapeutes, sempre que disposin de la llicència o l'autorització corresponent.

4.2.2. Durant el temps de joc, hi ha d'haver 5 jugadors de cada equip a la pista de joc i podran ser substituïts.

4.2.3. Un substitut esdevé jugador i un jugador esdevé substitut quan:

- L'àrbitre fa el senyal autoritzant l'entrada del substitut al terreny de joc.
- Durant un temps mort o un interval de joc, un substitut demana la substitució a l'anotador.

### 4.3. Uniformes

#### 4.3.1. L'uniforme dels jugadors es compon de:

- Samarretes d'un mateix color dominant per la part davantera i del darrere.  
Tots els jugadors han de dur la samarreta per dins els pantalons. El mallot d'una sola peça està autoritzat.
- Els pantalons curts d'un mateix color dominant davant i darrere, però no és necessari que sigui el mateix que el de les samarretes. **Els pantalons curts han de finalitzar per sobre dels genolls.**
- Mitjons del mateix color dominant per a tots els jugadors de l'equip.



#### **Annex Art. 4.3.1. Per les competicions de l'FCBQ**

Per acord de la Junta Directiva de l'FCBQ del 19/10/90 s'autoritza els equips catalans i els participants de les competicions d'àmbit autonòmic, a utilitzar samarretes a ratlles.

S'autoritza també, per acord de la Junta Directiva de l'FCBQ del 19/10/98, l'ús individual de la samarreta de màniga curta per sota de la de joc, que pot ser del mateix color que la de joc o bé del color que més predomina i mai del color de la de l'equip contrari i sempre igual per tots els jugadors del mateix equip.

#### 4.3.2. Cada membre d'equip haurà de portar una samarreta numerada pel davant i pel darrere. Les xifres han de ser plenes, d'un color sòlid que contrasti amb el de la samarreta.

Els números han de ser clarament visibles i:

- Els de l'esquena han de tenir una alçada mínima de **20** cm.
- Els del davant han de tenir una alçada mínima de **10** cm.
- Els números han de tenir una amplada mínima de **2** cm.
- Els equips poden utilitzar els números **0 i 00 i des de el 1 al 99.**
- Els jugadors d'un mateix equip no poden portar números idèntics.
- Qualsevol publicitat o logotip haurà d'estar com a mínim a **5** cm dels números.

#### 4.3.3. Els equips han de tenir un mínim de **2** jocs de samarretes i:

- L'equip que apareix en primer lloc al programa (equip local), portarà samarretes de color clar (preferiblement blanc).
- L'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant), portarà samarretes de color fosc.
- Però, si els **2** equips es posen d'acord, poden intercanviar els colors de les samarretes.



### **Annex Art. 4.3.3. Per les competicions de l'FCBQ**

Per les competicions d'àmbit català aplicarem, en referència als uniformes de joc, l'article 162/163 del reglament jurisdiccional de l'FCBQ.

- Article 162: En el cas que, a parer dels àrbitres, el color dels uniformes de joc d'ambdós equips puguin ocasionar confusions, s'haurà de canviar la samarreta l'equip visitant, ja que sempre es desplaçarà amb el corresponent recanvi d'uniforme.
- Article. 163: Quan una competició es celebra en concentració es considerarà com equip visitant, als afectes de canvi de samarreta, l'equip que figura en segon lloc en el programa oficial.

## **4.4. Altre equipament**

**4.4.1.** Tot l'equipament utilitzat pels jugadors ha de ser adequat per al joc. Qualsevol equipament dissenyat per a augmentar l'alçada d'un jugador o que li donés una avantatge deslleial no està permès.

**4.4.2.** Els jugadors no portaran equipament (objectes) que puguin provocar lesions als altres jugadors.

- **No és permès utilitzar:**
  - Protecció als dits, mans, canells, colzes o avantbraços, ortopèdies o reforçaments fets amb cuir, plàstic, plàstic flexible (tou), metall ni cap altre material dur, encara que estiguin coberts per un enconxat tou.
  - Qualsevol objecte que pugui tallar o causar abrasió. (Les ungles han de ser tallades curtes.)
  - Adornaments al cap, accessoris en els cabells i joies.
- **Està permès portar:**
  - Proteccions a les espatlles, braços, cuixes o a les cames sempre que el material sigui enconxat.
  - Mànigues de compressió del mateix color dominant que les samarretes.
  - Mitges de compressió del mateix color dominant que els pantalons. Si són per la cuixa han d'acabar per sobre del genoll, si són per la cama han d'acabar per sota del genoll.
  - Genolleres si són recobertes adequadament.
  - Màscara facial tot i que siguin d'un material dur.
  - Protector per la boca transparent sense color.
  - Ulleres, sempre que no representin un perill per als altres jugadors.
  - Les cintes al cap sempre que tinguin una amplada màxima de 5 cm estiguin fetes de roba, plàstic flexible o goma elàstica, siguin d'un sol color i no puguin causar abrasions.
  - Esparadrap transparent als braços, espatlles, cames, etc.



4.4.3. Durant el partit, un jugador no podrà portar cap nom, marca, logotip o qualsevol altre identificació comercial, promocional o benèfica en els seu cos, cabell o qualsevol altra part.

4.4.4. Qualsevol altre indumentària no mencionada de manera explícita en aquest article haurà de ser aprovada per la Comissió Tècnica de FIBA.

## Art. 5 Jugadors: lesions

5.1. En cas de lesió d'un jugador/s, els àrbitres poden aturar el joc.

5.2. Si la pilota és viva en el moment de la lesió, els àrbitres s'abstindran de xiular fins que l'equip que controla la pilota la llanci a cistella, perdi el control d'aquesta, la retingui sense jugar-la o la pilota esdevingui morta. Si és necessari protegir un jugador lesionat, els àrbitres poden aturar el joc immediatament.

5.3. Si el jugador lesionat no pot continuar jugant immediatament (aproximadament 15 segons), o si rep assistència, haurà de ser substituït excepte si en tal cas el seu equip queda amb menys de 5 jugadors.

5.4. Els components de la banqueta d'equip poden entrar a la pista de joc, **només** amb el permís de l'àrbitre, per assistir el jugador lesionat abans que se'l substitueixi.

5.5. El metge podrà entrar a la pista de joc, **sense el** permís de l'àrbitre si, al seu parer, el jugador lesionat requereix atenció mèdica immediata.

5.6. Durant el partit, qualsevol jugador que sagni o que presenti una ferida oberta, haurà d'abandonar la pista de joc i ser substituït. El jugador només podrà tornar al terreny de joc quan, després que ja no sagni i l'àrea afectada o la ferida oberta hagi estat coberta completament i de manera segura.

Si el jugador lesionat o qualsevol jugador que sagni o presenti una ferida oberta, es recupera durant un temps mort sol·licitat per qualsevol equip, abans que soni el senyal de l'anotador comunicant la substitució, aquest podrà continuar jugant.

5.7. Qualsevol jugador que hagi estat designat pel preparador per començar el partit **o que rebí tractament entre llançaments de tirs lliures**, podrà ser substituït en cas de lesió. En aquest cas, els adversaris tindran dret a realitzar el mateix número de canvis, si així ho desitgessin.

5-1



### SITUACIÓ

Si un jugador es lesiona o sembla estar lesionat i, com a conseqüència, l'entrenador, entrenador ajudant, substitut o qualsevol altre acompanyant del seu equip **entra** a la pista de joc, es considera que el jugador ha rebut tractament, s'hagi administrat o no aquest tractament.

<b>5-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 sembla tenir el turmell lesionat i s'atura el joc.</p> <p>a) El metge de l'equip A <b>entra</b> al terreny de joc i tracta el turmell lesionat d'A1.</p> <p>b) El metge de l'equip A <b>entra</b> al terreny de joc, però A1 ja s'ha recuperat.</p> <p>c) L'entrenador de l'equip A <b>entra</b> al terreny de joc per avaluar la lesió d'A1.</p> <p>d) L'ajudant d'entrenador, un substitut o un acompanyant de l'equip A <b>entren</b> al terreny de joc però no tracten a A1.</p>	<p>En <b>tots els casos</b>, es considera que A1 ha rebut tractament i haurà de ser substituït.</p>
<b>5-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>No hi ha límit de temps perquè un jugador lesionat de gravetat sigui retirat del terreny de joc si, segons l'opinió d'un metge, el trasllat és perillós pel jugador.</p>	
<b>5-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p><b>A1</b> està lesionat de gravetat i el joc s'atura durant <b>15</b> minuts perquè el metge estima que el seu trasllat pot ser perillós per al jugador.</p>	<p>L'opinió del metge determinarà el temps apropiat per la retirada del jugador lesionat del terreny de joc. El joc es reprendrà després de la substitució sense cap sanció.</p>
<b>5-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si un jugador està lesionat, sagna o presenta una ferida oberta i no pot continuar jugant immediatament (en uns <b>15</b> segons aproximadament), ha de ser substituït. Si es <b>concedeix</b> un temps mort a qualsevol equip durant el mateix període de rellotge aturat i el jugador es recupera durant aquest temps mort podrà continuar jugant, però només si el senyal de l'anotador per sol·licitar el temps mort ha sonat abans que l'àrbitre hagués autoritzat l'entrada del substitut.</p>	
<b>5-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 es lesiona i s'atura el partit. Com A1 no pot continuar jugant immediatament, l'àrbitre fa sonar el seu xiulet al mateix temps que efectua el senyal <b>de</b> substitució.</p> <p>L'entrenador de l'equip A (o de l'equip B) sol·licita un temps mort:</p> <p>a) Abans que el substitut d'A1 hagi entrat al joc.</p> <p>b) Després que el substitut d'A1 hagi entrat al joc.</p> <p>Un cop finalitzat el temps mort, sembla que A1 s'ha recuperat i sol·licita romandre en el terreny de joc. Es concedirà la sol·licitud d'A1?</p>	<p>a) Es concedeix el temps mort i si A1 es recupera durant aquest, podrà continuar jugant.</p> <p>b) Es concedeix el temps mort però ja ha entrat en el partit un substitut d'A1. És a dir, A1 no pot tornar a participar fins que no hagi passat una fase de partit amb el rellotge en marxa.</p>

<b>5-7</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Aquells jugadors designats pel seu entrenador per iniciar el partit, o aquells que rebin tractament entre tirs lliures, podran ser substituïts en cas de lesió. En aquest cas, l'equip contrari, també tindrà dret a realitzar el mateix nombre de substitucions, si així ho desitja.	
<b>5-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 rep una falta de B1, penalitzada amb 2 tirs lliures per A1. Després del primer llançament, l'àrbitre s'adona que A1 està sagnant i és substituït per A6 que llançarà el segon tir lliure pendent. L'Equip B, sol·licita substituir a dos jugadors.	L'equip B només té dret a substituir 1 jugador.
<b>5-9</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 és objecte d'una falta per part de B1, penalitzada amb 2 tirs lliures. Després del primer tir lliure, l'àrbitre s'adona que B3 està sagnant. B3 és substituït per B6. L'equip A demana realitzar també 1 substitució d'un dels seus jugadors.	L'equip A té dret a substituir 1 jugador.


## Art. 6 El capità: drets i obligacions


- 6.1.** El capità (CAP) és un jugador designat pel seu entrenador per representar el seu equip en la pista de joc. Pot dirigir-se als àrbitres per obtenir informació, tanmateix ho ha de fer amb correcció i només podrà fer-ho quan la pilota estigui morta i el rellotge de partit aturat.
- 6.2.** El capità, en acabar el partit, notificarà immediatament a l'àrbitre principal si el seu equip vol signar l'acta per apel·lar el resultat del partit, i signarà l'acta a l'espai corresponent on indica "Signatura dels capitans en cas d'apel·lació".

## Art. 7 Els entrenadors: drets i obligacions

- 7.1.** Almenys **20** minuts abans de l'hora fixada per a l'inici del partit, cada entrenador o representant proporcionarà a l'anotador una llista amb els noms i números corresponents dels membres de l'equip aptes per jugar. Així mateix també facilitarà el nom del capità, entrenador i entrenador adjunt. Tots els membres d'un equip han d'estar inscrits a l'acta per estar facultats per jugar. Si un jugador arriba una vegada el partit ja ha començat i el seu nom està inscrit a l'acta del partit, aquest podrà jugar.
- 7.2.** Almenys **10** minuts abans de l'hora fixada per a l'inici del partit, els dos entrenadors confirmaran l'acord pel que fa als noms i números dels membres dels seus equips i el nom dels entrenadors inscrits quan firmin l'acta del partit. Al mateix temps, han d'assenyalar els **5** jugadors que jugaran en l'inici del partit. L'entrenador de l'equip "A" serà el primer a facilitar aquesta informació.
- 7.3.** Els components de la banqueta d'equip són les úniques persones autoritzades per seure a les banquetes d'equip, i restar dins l'àrea de banquetes de l'equip.

- 7.4. L'entrenador o l'entrenador adjunt poden apropar-se als auxiliars de taula durant el partit per a obtenir informació estadística només quan la pilota estigui morta i el rellotge de partit aturat.
- 7.5. L'entrenador o l'entrenador adjunt, però només un d'ells al mateix temps, podrà romandre dempeus durant el partit. Podran dirigir-se verbalment als jugadors durant el partit sempre i quan romanguin dins de les seves àrees de banqueta d'equip. L'entrenador ajudant no s'adreçarà als àrbitres.
- 7.6. Si hi ha un entrenador adjunt, el seu nom ha de ser inscrit en l'acta del partit abans que comenci el partit (no és necessari que signi). Ell realitzarà les funcions de l'entrenador només si aquest, per alguna raó, no pot continuar realitzant-les.
- 7.7. L'entrenador informarà un dels àrbitres del número del jugador que actuarà com a capità a la pista, quan el capità abandoni el terreny de joc.
- 7.8. El capità actuarà com entrenador si aquest no pot continuar assumint les seves funcions o no hi ha entrenador, o no hi ha cap entrenador adjunt inscrit en l'acta del partit (o bé aquest no pot continuar assumint les seves funcions). Si el capità ha de deixar la pista de joc, pot continuar fent el paper d'entrenador. Tanmateix, si ha de deixar la pista de joc a causa d'una falta desqualificant, o bé si no pot complir les funcions d'entrenador perquè té una lesió, el suplent de capità el reemplaçarà igualment com a entrenador.
- 7.9. L'entrenador indicarà el llançador dels tirs lliures del seu equip per a tots els casos en què les regles no ho determinin.

<p>7-1</p> 	<p><b>SITUACIÓ</b></p>	
	<p>Com a mínim <b>20</b> minuts abans de l'hora programada per a l'inici del partit, cada entrenador o el seu representant haurà de proporcionar a l'anotador una llista amb els noms i números corresponents dels membres de l'equip aptes per jugar, així com el nom del capità, de l'entrenador i de l'ajudant d'entrenador.</p> <p>L'entrenador és el responsable directe d'assegurar-se de que els números que apareixen a la llista es corresponen amb els números de les samarretes dels jugadors. Com a mínim <b>10</b> minuts abans de l'hora programada per l'inici del partit, l'entrenador donarà la seva conformitat dels noms i dels números corresponents dels membres del seu equip i dels noms de l'entrenador, l'ajudant d'entrenador i capità mitjançant la signatura de l'acta.</p>	
<p>7-2</p>	<p><b>Exemple</b></p>	<p><b>Interpretació</b></p>
	<p>L'equip A presenta en temps i forma la relació dels participants a l'anotador. Els números de <b>2</b> jugadors no són els mateixos que els números que apareixen en les seves samarretes o s'omet el nom d'un jugador a l'acta. Aquest fet es descobreix:</p> <p>a) Abans del començament del partit. b) Després del començament del partit.</p>	<p>a) Es corregeixen els números equivocats i s'afegeix el nom del jugador <b>a</b> a l'acta sense cap tipus de sanció.</p> <p>b) L'àrbitre atura el partit quan no col·loqui en desavantatge a cap dels equips. Es corregeixen els números equivocats sense cap sanció, però, tanmateix, no es pot afegir el nom del jugador a l'acta.</p>

<b>7-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Almenys <b>10</b> minuts abans de l'hora programada per l'inici del partit, cada entrenador indicarà els <b>5</b> jugadors que iniciaran el partit. Abans de l'inici del partit l'anotador comprovarà si hi ha un error pel que fa a aquests <b>5</b> jugadors i, en aquest cas, ho comunicarà a l'àrbitre més proper el més aviat possible. Si aquesta circumstància es descobreix abans de l'inici del partit, es corregirà el <b>5</b> inicial a pista. Si aquest fet es descobreix després del començament del partit no es tindrà en compte.	
<b>7-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Es descobreix que <b>1</b> dels jugadors en el terreny de joc no és <b>1</b> dels <b>5</b> jugadors confirmats. Això passa: a) Abans de l'inici del joc. b) Després de l'inici del joc.	a) El jugador haurà de ser substituït, sense cap sanció, per 1 dels 5 jugadors que anaven a iniciar el joc. b) L'error s'ignora i el joc continua <b>sense cap sanció</b> .



### Annex interpretacions FIBA per l'article 7 er les competicions de l'FCBQ

**Article 165.-** Per a poder actuar un jugador o entrenador en un partit caldrà necessàriament que, abans del seu començament, hagi estat inscrit amb el seu equip a l'acta oficial de joc. Un cop signada la relació de jugadors inscrits per l'entrenador o, en el seu defecte, pel capità del respectiu equip, no se'n podrà afegir ni treure'n cap.

## REGLA Núm. 4 - REGLAMENTACIÓ DE JOC

### Art. 8 Temps de joc, tempteig, empatat i períodes extres

- 8.1. El partit es compon de **4** períodes de **10** minuts cadascun.
- 8.2. Hi haurà un interval de joc de **20** minuts abans del començament del partit.



#### Intervals Euroleague

Als partits de l'Euroleague els intervals entre el 1r i 2n període, i entre el 3r i 4t període seran de 90 segons.

- 8.3. Hi haurà intervals de joc de **2** minuts entre el primer i el segon període (primera part) i entre el tercer i el quart període (segona part) així com abans de qualsevol període extra.
- 8.4. Hi haurà un interval de mitja part de **15** minuts.




#### Annex Art. 8.3 i 8.4. Per les competicions de l'FCBQ

Segons l'acord de l'Assemblea de l'FCBQ del 30 de juliol del 2012

- Per les competicions d'àmbit català, la modificació del temps de joc és la següent: els intervals entre el primer i el segon període, entre el tercer i quart període i abans de qualsevol període extra serà d'un minut.
- L'interval de la mitja part serà de deu minuts.


- 8.5.** Un interval de joc comença:
- 20 minuts abans de l'inici del partit
  - Quan el senyal del rellotge sona al final del període
- 8.6.** Un interval de joc finalitza:
- Al principi del primer període quan la pilota deixa la(les) ma (mans) de l'àrbitre principal en el llançament del salt entre dos.
  - Al principi de la resta de períodes quan la pilota està a disposició del jugador que farà el servei de banda.
- 8.7.** Si hi ha un empat al final del quart període el joc s'ha de continuar amb tants períodes extres de 5 minuts com siguin necessaris per desfer l'empat.
- 8.8.** Si es comet una falta just abans o mentre el rellotge sona indicant la fi del partit, els tirs lliures resultants de la sanció d'aquesta falta es llançaran després de la fi del temps de joc.
- 8.9.** Si com a resultat d'aquest/s tir/s lliure/s fos necessari un període extra, llavors totes les faltes que es cometin després de la fi del temps de joc es consideraran com a interval de joc i els tirs lliures s'administraran abans de l'inici del període extra.

<b>8-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Un interval de joc comença:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 20 minuts abans de l'hora programada per l'inici de partit.</li> <li>• Quan el senyal del rellotge de partit sona indicant el final del període.</li> </ul>	
<b>8-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 es troba en acció de tir quan rep una falta de B1 a la vegada que sona el senyal de final de període. Es concedeixen 2 tirs lliures a A1.</p>	<p>L'interval de joc s'iniciarà després d'haver-se llançat els dos tirs lliures.</p>

## **Art. 9 Començament i final d'un període o del partit.**

- 9.1.** El primer període comença quan la pilota deixa la(les) ma(mans) de l'àrbitre principal en el llançament del salt entre dos.
- 9.2.** La resta de períodes comença quan la pilota és a disposició del jugador que farà el servei de banda.
- 9.3.** El partit no podrà començar si un equip no té en la pista de joc 5 jugadors preparats per a jugar.

- 9.4.** En tots els partits, el primer equip designat per a jugar (equip local), tindrà la banqueta **i la seva** pròpia cistella a l'esquerra de la taula dels anotadors, de cara al terreny de joc.  
Però si els **2** equips estan d'acord, poden intercanviar les banquetes d'equip i/o les cistelles.
- 9.5.** Abans del primer i del tercer període, els equips tindran dret a escalfar en la meitat de pista on està situada la cistella contrària.
- 9.6.** Els equips intercanviaran les cistelles a la segona meitat.
- 9.7.** En tots els períodes extra, els equips continuaran atacant a les mateixes cistelles del quart període.
- 9.8.** Un període, període extra o partit acabaran quan el senyal del rellotge de joc soni per a la fi del temps de joc. Quan el taulell estigui equipat amb il·luminació al voltant del seu perímetre, la il·luminació **prevaldrà** sobre el senyal sonor del rellotge de partit.

<p><b>9-1</b></p> 	<p><b>SITUACIÓ</b></p>	
	<p>Un partit no començarà a menys que cadascun dels equips disposi d'un mínim de <b>5</b> jugadors facultats per jugar sobre el terreny de joc i preparats per fer-ho. Si a l'hora fixada per a l'inici del partit hi ha menys de <b>5</b> jugadors, els àrbitres han de ser sensibles davant qualsevol circumstància inesperada que pugui explicar el retard. Si s'ofereix una explicació raonable pel retard, no es sancionarà amb falta tècnica. Altrament, si no s'ofereix cap explicació, es pot sancionar amb una falta tècnica i/o la pèrdua del partit per incompareixença després de l'arribada de més jugadors facultats per jugar.</p>	
<p><b>9-2</b></p>	<p><b>Exemple</b></p>	<p><b>Interpretació</b></p>
	<p>A l'hora programada per l'inici, l'equip B té menys de <b>5</b> jugadors a la pista de joc preparats per jugar.</p> <p>a) El representant de l'equip B facilita una explicació raonable i acceptable del retard dels jugadors.</p> <p>b) El representant de l'equip B no facilita una explicació raonable i acceptable del retard dels jugadors.</p>	<p>a) Es retardarà l'inici del partit un màxim de <b>15</b> minuts. Si els jugadors que falten arriben al terreny de joc i estan preparats per jugar abans que hagi passat aquest temps, el partit s'iniciarà. Si els jugadors no arriben abans que passin <b>15</b> minuts, l'equip B pot perdre el partit per incompareixença i rebre un marcador de 20-0.</p> <p><b>b)</b> Es retardarà l'inici del partit un màxim de <b>15</b> minuts. Si els jugadors que falten arriben al terreny de joc i estan preparats per jugar abans de que hagi passat aquest temps, es pot sancionar a l'entrenador de l'equip <b>B</b>, amb una falta tècnica de tipus "B". <b>L'equip A disposarà d'un tir lliure</b> i el partit s'iniciarà <b>amb una salt entre dos</b>.</p> <p>Si els jugadors que falten no estan preparats al terreny de joc abans que hagin transcorregut els <b>15</b> minuts, l'equip B pot perdre el partit per incompareixença amb un resultat de 20-0.</p> <p>En qualsevol cas, l'àrbitre principal informarà d'aquest fet al revers de l'acta a l'organitzador de la competició.</p>

<b>9-3</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A l'inici de la segona part, l'equip A no pot presentar 5 jugadors facultats per jugar degut a lesions, desqualificacions, etc.	L'obligació de presentar un mínim de 5 jugadors és vàlida només per a l'inici del joc. L'equip A, continuarà jugant amb menys de 5 jugadors.
<b>9-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Restant poc temps per finalitzar el partit, A1 realitza la seva cinquena falta personal, havent d'abandonar el terreny de joc. L'equip A pot continuar jugant només amb 4 jugadors, ja que no té més jugadors suplents disponibles. Com que l'equip B va guanyant per més de 15 punts, el seu entrenador vol treure 1 dels seus jugadors, per jugar també amb 4 jugadors com a mostra de joc net.	La petició de l'entrenador de l'equip B de jugar amb menys de cinc jugadors serà denegada.  Sempre que un equip tingui suficients jugadors disponibles, l'equip haurà de tenir cinc jugadors en pista.
<b>9-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	L'article 9 clarifica quina cistella ha de defensar un equip i en quina ha d'atacar. Si erròniament, qualsevol període comença amb tots dos equips atacant/defensant la cistella equivocada, aquesta situació es corregirà tan aviat com es descobreixi, sense posar a cap equip en desavantatge. Els punts fets, el temps jugat, les faltes sancionades, etc. abans d'aturar el joc seran vàlids.	
<b>9-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després de l'inici d'un partit, els àrbitres s'adonen que tots dos equips estan jugant en la direcció equivocada.	El partit s'aturarà tan aviat com sigui possible sense posar en desavantatge a cap equip. Els equips intercanviaran les cistelles. El joc es reprendrà des del punt més proper on es va aturar com si d'un mirall es tractés.
<b>9-7</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A l'inici d'un període, l'equip A està defensant la seva cistella quan B1, dribla fins la seva pròpia cistella i fa una cistella.	Es concediran 2 punts al capità en pista de l'equip A.

## Art. 10 Condició de la pilota

**10.1.** La pilota pot ser tant viva com morta.

**10.2.** La pilota passa a ser **viva** quan:

- Durant el salt entre dos, la pilota deixa la(les) ma(mans) de l'àrbitre principal.
- Durant un tir lliure, la pilota és a disposició del llançador.
- Durant un servei, la pilota és a disposició del jugador que l'ha de fer efectiu.



### 10.3. La pilota esdevé **morta** quan:

- Qualsevol llançament de camp o tir lliure són reeixits.
- Un àrbitre xiula mentre la pilota és viva.
- Es veu clar que la pilota NO entrarà a la cistella en un tir lliure, que ha de ser seguit per :
  - Més tir(s) lliure(s).
  - D'una altra penalització (tir[s] lliure[s] i/o possessió).
- Ha sonat el senyal de final d'un període.
- El senyal **del rellotge de llançament** segons sona mentre un equip té el control de la pilota
- La pilota en un llançament a cistella és enlaire i és tocada per un jugador de qualsevol equip després que:
  - Un àrbitre hagi fet sonar el seu xiulet.
  - El senyal del rellotge del partit sona indicant la fi d'un període.
  - Soni el senyal del **rellotge de llançament**.

### 10.4. La pilota **no esdevé morta** i els punts han de ser concedits si s'han obtingut quan:

- La pilota és enlaire a causa d'un llançament de camp a cistella i:
  - Un àrbitre fa sonar el seu xiulet
  - Sona el senyal del rellotge de final de període.
  - Sona el senyal del **rellotge de llançament**.
- La pilota és enlaire a causa d'un tir lliure i l'àrbitre fa sonar el seu xiulet per indicar una infracció no comesa pel llançador.
- Un adversari comet falta sobre qualsevol adversari quan la pilota és controlada per un adversari que està en una acció de llançament a cistella i que finalitza el seu tir amb un moviment continu que havia començat abans que es cometés la falta.

Aquesta norma no s'aplica i la cistella no és vàlida si:

- Després que un àrbitre fa sonar el xiulet **i** es realitza una acció de tir completament nova.
- Durant el moviment continu del jugador en acció de tir, sona el senyal de final d'un període o sona el senyal del **rellotge de llançament**.

## Art. 11. Posició del jugador i de l'àrbitre

### 11.1. La posició d'un **jugador** ve determinada pel lloc on toca a terra.

Quan està enlairat, se'l considera a la mateixa situació que tenia quan va tocar la terra per última vegada. Això inclou les línies de banda, la línia de mig camp, la línia de **3** punts, la línia de tirs lliures, les línies que delimiten l'àrea restringida i les línies que delimiten l'àrea de semicercle de no càrrega.

**11.2.** La posició d'un **àrbitre** es determina de la mateixa manera que la d'un jugador. Si la pilota toca un àrbitre, es considera que aquesta toca a terra al lloc on es troba l'àrbitre.

## **Art. 12. Salt entre dos i alternança de possessió**

### **12.1. Definició de salt entre dos**

**12.1.1.** Un salt entre dos té lloc quan un àrbitre llança la pilota en el cercle central entre qualsevol 2 adversaris al començament del primer període.

**12.1.2.** Es produeix una **retenció de pilota** quan un o més jugadors **d'equips contraris** tenen una mà o les dues mans amb fermesa sobre la pilota de tal manera que cap d'ells pot aconseguir-ne la possessió sense emprar una brusquetat excessiva.

### **12.2. Procediment de salt entre dos**

**12.2.1.** Els dos saltadors han d'estar amb els peus dins del semicercle més proper a **la seva** pròpia cistella, amb un peu prop de la línia central.

**12.2.2.** Els jugadors d'un mateix equip no poden ocupar posicions adjacents entorn del cercle si un dels adversaris manifesta el desig d'intercalar-s'hi.

**12.2.3.** L'àrbitre llançarà la pilota amunt verticalment entre els **2** adversaris a una altura tal que cap dels dos saltadors no la pugui agafar saltant.

**12.2.4.** La pilota ha de ser picada amb la/les mà/mans per un o pels dos saltadors **després** d'haver assolit el punt més alt.

**12.2.5.** Cap dels saltadors deixarà la seva posició fins que la pilota hagi estat tocada de manera lícita.

**12.2.6.** Cap dels saltadors pot agafar o tocar la pilota més de dues vegades fins que aquesta hagi estat tocada per un dels jugadors que no hagin saltat, o bé hagi tocat el terra.

**12.2.7.** Si la pilota no és tocada com a mínim per un dels saltadors, es repetirà el salt entre dos.

**12.2.8.** Cap part del cos dels jugadors que no fan el salt podrà estar ni a sobre ni trepitjant la línia del cercle (cilindre) abans que la pilota hagi estat tocada legalment.

**Una infracció de l'Art. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 i 12.2.8 és una violació.**

### 12.3. Situacions de salt entre dos.

Es produeix una situació de salt entre dos quan:

- Es sanciona una retenció de pilota.
- La pilota surt fora de banda i els àrbitres dubten sobre qui ha estat l'últim a tocar la pilota o no s'hi posen d'acord.
- Ambdós equips cometen violació durant l'últim o únic tir lliure no reeixit.
- Una pilota viva queda retinguda entre l'anella i el tauler (excepte entre tirs lliures i després de l'últim o únic tir lliure seguit d' un servei en la prolongació de la línia central, enfront de la taula d'oficials).
- La pilota esdevé morta quan cap dels equips té el control de la pilota ni dret a tenir-lo.
- Després de compensar penalitzacions d'igual sanció contra ambdós equips, si no queda cap sanció de falta per administrar i cap equip té control de la pilota o dret a ella abans de la primera falta o violació.
- Ha de començar qualsevol període que no sigui el primer.

### 12.4. Definició d'alternança de possessió

12.4.1. El procés d'alternança de possessió és una manera de fer que la pilota esdevingui viva mitjançant un servei en lloc de fer ús d'un salt entre dos.

12.4.2. El servei del procés d'alternança:

- **Comença** quan la pilota és a disposició del jugador que efectua el servei.
- **Acaba** quan:
  - La pilota toca o és legalment tocada per un jugador en la pista de joc.
  - L'equip que efectua el servei comet una violació.
  - Una pilota viva queda retinguda entre l'anella i el tauler durant un servei.


### 12.5. Procediment d'alternança de possessió

12.5.1. En totes les situacions de salt, els equips s'aniran alternant la possessió de la pilota per realitzar un servei des del punt més proper on s'ha produït la situació de salt.

12.5.2. L'equip que no obtingui el control de la pilota després del salt entre dos inicial tindrà dret a la primera alternança de possessió.

12.5.3. L'equip que disposés de l'alternança de possessió al final d'un període, començarà el període següent amb un servei de banda a la prolongació de la línia central, en front de la taula d'auxiliars, a menys s'hagi d'administrar una penalització de tirs lliures i servei.

- 12.5.4.** S'indicarà l'equip que disposa de l'alternança de possessió mitjançant una fletxa de possessió alterna que assenyali la direcció de la cistella de l'equip contrari. La direcció de la fletxa d'alternança de possessió es canviarà tot just finalitzat el servei d'alternança de possessió.
- 12.5.5** Una violació comesa per un equip durant el seu servei de banda de la possessió d'alterna produirà la pèrdua del servei de possessió alterna. Llavors, es canviarà la fletxa d'alternança de possessió: es girarà immediatament, assenyalant l'equip no infractor com a mereixedor de la propera possessió d'alternança en la següent situació de salt entre dos. El joc es reprendrà amb possessió de pilota per a l'equip no infractor per realitzar un servei de banda des del mateix punt del servei original.
- 12.5.6.** Una falta comesa per qualsevol dels dos equips:
- Abans de l'inici d'un període que no sigui el primer, o
  - Durant el servei d'alternança de possessió,
- no implica la pèrdua del dret d'alternança per a l'equip que té dret al servei.

<p><b>12-1</b></p> 	<p><b>SITUACIÓ</b></p>	
	<p>L'equip que no obtingui el control de la pilota viva en el terreny de joc després del salt entre dos que dóna inici al partit disposarà d'un servei des del lloc més proper a on s'hagi produït la següent situació de salt.</p>	
<p><b>12-2</b></p>	<p><b>Exemple</b></p>	<p><b>Interpretació</b></p>
	<p>L'àrbitre principal llança la pilota en el salt entre dos inicial. Just després que la pilota sigui legalment tocada pel saltador A1:</p> <p>a) Es produeix una pilota retinguda entre A2 i B2.</p> <p>b) Es sanciona una falta doble a A2 i B2.</p>	<p>Com que encara no s'ha establert el control d'una pilota viva al terreny de joc, l'àrbitre no pot servir-se de la fletxa d'alternança per concedir la possessió. Per tant, l'àrbitre principal administrarà un nou salt entre dos des del cercle central entre <b>A2 i B2</b>. El temps que hagi transcorregut des del cop de dits legal fins la situació de pilota retinguda o doble falta es considerarà consumit.</p>
<p><b>12-3</b></p>	<p><b>Exemple</b></p>	<p><b>Interpretació</b></p>
	<p>L'àrbitre principal llança la pilota en un salt entre dos inicial. Just després que la pilota sigui legalment tocada pel saltador A1. <b>La</b> pilota:</p> <p>a) Surt directament fora del terreny de joc.</p> <p>b) És agafada per A1 abans que hagi tocat a un dels jugadors que no ha saltat o hagi tocat el terra.</p>	<p>En tots dos casos, es concedeix un servei a l'equip B, a conseqüència de la violació d'A1. Després del servei, l'equip que no obtingui el control de la pilota viva en el <b>terreny de joc</b>, tindrà dret a la primera possessió alterna al lloc més proper a on produeixi la propera situació de salt.</p>
<p><b>12-4</b></p>	<p><b>Exemple</b></p>	<p><b>Interpretació</b></p>
	<p>L'equip B té dret a un servei pel procediment de possessió alterna. Un àrbitre i/o l'annotador comet una errada i la pilota es dóna per error a l'equip A per que faci un servei.</p>	<p>Una vegada que la pilota toqui o sigui legalment tocada per un jugador al terreny de joc, l'error no pot corregir-se. Tanmateix l'equip B no perdrà la seva oportunitat de servei per possessió alterna, com a conseqüència de l'errada i tindrà dret al següent servei de possessió d'alterna.</p>

<b>12-5</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Simultàniament amb el senyal per acabar el primer període, es sanciona una falta antiesportiva de B1 sobre A1.	A1 llançarà <b>2</b> tirs lliures sense jugadors situats en el passadís i sense temps de joc restant. Després dels <b>2</b> minuts de l'interval, el joc es reprendrà amb servei per l'equip A en la prolongació de la línia central, davant de la taula d'anotadors. Cap equip perdrà el seu dret al servei a la següent situació de possessió d'alternança.
<b>12-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 està enlairat amb la pilota i és legalment taponat per B1. Ambdós jugadors tornen al terra amb la pilota fermament agafada amb una o ambdues mans.	S'ha de sancionar una retenció de pilota.
<b>12-7</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 i B1 tenen la pilota fermament agafada mentre es troben enlairats. En caure al terreny de joc A1 col·loca un dels peus fora de la línia de banda.	S'ha de sancionar una retenció de pilota.
<b>12-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 salta amb la pilota des de la seva pista davantera i és legalment taponat per B1. Ambdós jugadors tornen a terra amb la pilota fermament agafada amb les dues mans, A1 cau amb un peu a la pista del darrere.	S'ha de sancionar una retenció de pilota.
<b>12-9</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Sempre que una pilota viva es quedi entre l'anella i el tauler, <b>a menys que sigui entre tirs lliures o la possessió de la pilota i el(s) tir(s) lliure(s) formin part de la penalització</b> , es produeix una situació de salt entre dos que té com a resultat un servei de possessió d'alternança. Al no produir-se una situació de rebot, no es considera que tingui la mateixa influència en el joc que quan la pilota simplement toca l'anella <b>i rebotja en ella</b> . Per tant, si l'equip que tenia el control de la pilota abans que aquesta quedés retinguda entre l'anella i el tauler tingués dret al servei, únicament disposarà del temps restant del <b>rellotge de llançament</b> , com en qualsevol altre situació de salt entre dos.	
<b>12-10</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	En un tir a cistella fet per A1 la pilota queda retinguda entre l'anella i el tauler. L'equip A té dret a un servei de banda sota la regla de possessió d'alternança.	Després del servei l'equip A disposarà només del temps restant en <b>el rellotge de llançament</b> .
<b>12-11</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	En un tir a cistella d'A1 la pilota es troba enlaire quan finalitza el compte del <b>rellotge de llançament</b> . En aquest moment la pilota queda retinguda entre l'anella i el tauler. L'equip A té dret al següent servei de possessió alterna.	Com l'equip A no té temps restant en el <b>rellotge de llançament</b> , s'ha produït una violació <b>del rellotge de llançament</b> . L'equip B tindrà dret a un servei de banda.  L'equip A no perdrà el seu dret al servei de possessió alterna a la següent situació de salt.

<b>12-12</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 rep una falta de B2 mentre realitza un tir a cistella de dos punts. Els àrbitres sancionen amb falta antiesportiva a B2.</p> <p>Durant el darrer tir lliure:</p> <p>a) La pilota queda encaixada entre l'anella i el tauler.</p> <p>b) A1 trepitja la línia de tirs lliures en realitzar el llançament</p> <p>c) La pilota no toca l'anella.</p>	<p>El tir lliure es considerarà no aconseguit i la pilota es concedirà a l'equip A per realitzar un servei de banda des de la línia central, en front de la taula d'auxiliars.</p>
<b>12-13</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Una pilota retinguda es produeix quan un o més jugadors d'equips contraris tenen una o ambdues mans fermament sobre la pilota i cap d'ells pot fer-se amb el control sense fer servir una força excessiva.</p>	
<b>12-14</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1, amb la pilota en la seves mans, inicia un moviment continuat cap a la cistella amb la intenció d'anotar. En aquell moment B1 també agafa fermament la pilota, a continuació A1 fa una passa més de les que permet la regla d'avançament il·legal.</p>	<p>S'ha de sancionar una retenció de la pilota.</p>



<b>Situació 1</b>	<b>Interpretació</b>
<p>A l'equip A li correspon un servei de banda a conseqüència de la possessió alterna. Abans que el servei s'hagi realitzat, A4 comet falta desqualificant. Li correspon a l'equip B la propra possessió d'alternança per a un servei de banda?</p>	<p>No. A l'equip A li continua corresponent la propra possessió alterna. Una falta no causa la pèrdua del dret a la possessió d'alternança per a un servei de banda</p>
<b>Situació 2</b>	<b>Interpretació</b>
<p>En un servei de banda fruit d'una lluita, A4 encaixa la pilota en els suports de l'anella. Li correspondrà a l'equip B la següent situació de possessió alterna?</p>	<p>Sí, l'equip A ha finalitzat el seu procés d'alternança, i un nou procés, favorable a l'equip B s'iniciarà a per la pilota retinguda per l'equip A.</p>
<b>Situació 3</b>	<b>Interpretació</b>
<p>En un servei de banda per possessió alterna, han de canviar els àrbitres les seves posicions?</p>	<p>No. El servei de banda serà administrat tal i s'indica en el Manual d'àrbitres de la FIBA.</p>
<b>Situació 4</b>	<b>Interpretació</b>
<p>En un servei de banda per possessió alterna de B5, la pilota és tocada simultàniament dins de la pista per A4 i B4, sortint a continuació la pilota fora de banda. La propra possessió alterna correspon a l'equip A?</p>	<p>Sí. La fletxa d'alternança canvia en el moment en el que la pilota es legalment tocada.</p>
<b>Situació 5</b>	<b>Interpretació</b>
<p>A5 reïx l'últim tir lliure. Abans que la pilota torni a ser viva, A4 i B4 cometen una doble falta. L'equip A té dret a la següent possessió alterna. Continuarà el partit amb banda de l'equip A?</p>	<p>No servei de fons per a l'equip B.</p>

## Art. 13. Com es juga la pilota

### 13.1. Definició

Durant el partit, la pilota es jugarà només amb la (les) mà (mans) i es podrà passar, llançar, donar un cop de dits, fer rodar o botar en qualsevol direcció, mantenint-se dins les restriccions d'aquestes regles.

### 13.2. Regla

Cap jugador no pot córrer amb la pilota, tocar-la o bloquejar-la **intencionadament** amb el peu o qualsevol part de la cama, o colpejar-la amb el puny.

D'altra banda, contactar o tocar la pilota amb qualsevol part de la cama de manera accidental no constitueix una violació.

**Una infracció de l'Art. 13.2 és una violació.**

## Art. 14 Control de la pilota

### 14.1. Definició


14.1.1. Un equip **obté** el control de la pilota quan un jugador d'aquest equip té el control d'una pilota viva perquè la manté o la bota o perquè té una pilota viva a la seva disposició.

14.1.2. El control de la pilota per un equip **continua** quan:

- Un jugador del mateix equip té control de la pilota viva.
- La pilota es passa entre membres del mateix equip.

14.1.3. El control de la pilota per un equip **finalitza** quan:

- Un adversari pren el control.
- La pilota esdevé morta.
- La pilota deixa d'estar en contacte amb la (les) mà(mans) del llançador en un tir a cistella o en un tir lliure.

<b>14-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	El control per part d'un equip s'inicia quan un jugador d'aquest equip té el control d'una pilota viva perquè la sosté o la bota.	
<b>14-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant un servei de banda, independentment que el rellotge estigui o no aturat, o durant un tir lliure, el jugador, a parer dels àrbitres, es retarda deliberadament en agafar la pilota.	La pilota passarà a ser viva quan l'àrbitre la deixi al terra, al costat del lloc on s'ha de realitzar el servei o el tir lliure.

**14-3**

Exemple	Interpretació
<p>L'equip A ha tingut el control de la pilota durant 15 segons. A1 intenta realitzar un passi a A2 enviant la pilota per sobre de la línia de banda. B1, que es troba dins del terreny de joc, intenta salvar la pilota per evitar que surti saltant per sobre de la línia de banda. Mentre B1 es troba a l'aire, la pilota:</p> <p>a) és tocada per B1 amb una mà</p> <p>b) és agafada per B1 amb les dues mans retornant la pilota al terreny de joc on és controlada novament pel jugador A2.</p>	<p>a) L'equip A continua tenint el control de la pilota. El compte del rellotge de llançament continuarà.</p> <p>b) L'equip B ha obtingut un nou control de pilota. El rellotge de llançament es reiniciarà per una nova possessió de l'equip A.</p>

## Art. 15 Jugador en acció de tir

### 15.1. Definició

**15.1.1.** Un **tir a cistella** o un tir lliure és quan un jugador sosté la pilota amb la(les) mà(mans) i després la llança enlaire cap a la cistella dels seus adversaris.

**Es produeix un cop de dits** quan la pilota es dirigida amb la(les) mà(mans) cap a la cistella de l'equip contrari.

**Es produeix una esmaixada** quan la pilota s'introdueix cap a baix perquè entri a la cistella de l'equip contrari amb una o dues mans.

Un cop de dits i una esmaixada també es consideren una acció de tir.

### 15.1.2. L'acció de tir a cistella

- **Comença** quan el jugador ha iniciat el moviment continu que normalment precedeix el llançament de la pilota i, a judici de l'àrbitre, ha començat la temptativa de tir llançant, colpejant amb els dits o esmaixant la pilota vers la cistella de l'adversari.
- **Finalitza** quan la pilota hagi deixat la(les) mà(mans) del jugador. En cas d'un llançament en suspensió finalitzarà quan ambdós peus tornen a tocar el terra.

Un jugador podria agafar els braços d'un adversari que intenta encistellar, evitant d'aquesta manera que aconseguixi la cistella; tot i això, es considera que el jugador ha efectuat un tir a cistella. En aquest cas, no serà imprescindible que la pilota abandoni la(les) mà(mans) del jugador.

No existeix cap relació entre el nombre de passes legals i l'acció de tir.



### 15.1.3. El **moviment continu** en una acció de tir:

- Comença quan la pilota es troba a la mà o a les mans del jugador i aquest inicia l'acció de tirar, generalment un gest cap amunt.
- Pot incloure el moviment del braç o dels braços i/o del cos que el jugador pot fer en la temptativa de tirar a cistella.
- Finalitza quan la pilota ha deixat la(les) mà(mans) del jugador o si es produeix una d'acció de tir totalment nova.

## Art. 16 **Encistellada: quan es marca i el seu valor**

### 16.1. **Definició**

**16.1.1** Una cistella és reeixida quan una pilota viva entra en la cistella per la part superior, i s'hi queda o bé hi passa a través.

**16.1.2** Una pilota es considera que està dins la cistella quan fins i tot la part més mínima del seu volum és dins i per sota del nivell de l'anella.

### 16.2. **Regla**

**16.2.1** Es concedeix una cistella a l'equip que ataca a la cistella adversària en la qual la pilota ha entrat de la següent forma:


- Una cistellada **llançada** des del tir lliure val **1** punt.
- Una cistellada **llançada** des de l'àrea de **2** punts val **2** punts.
- Una cistellada **llançada** des de l'àrea de **3** punts val **3** punts.
- Si després que la pilota hagi tocat l'anella en l'últim o únic tir lliure, un jugador atacant o defensor toca la pilota legalment abans que entri a cistella, la cistella valdrà 2 punts.

**16.2.2.** Si un jugador aconseguix **accidentalment** un llançament de camp en la seva **pròpia cistella**, aquesta valdrà **2** punts, i s'anotará com si l'hagués realitzat el capità en pista de l'equip contrari.

**16.2.3.** Si un jugador encistella **deliberadament** en la seva **pròpia cistella**, es produeix una violació i el bàsquet no serà vàlid.

**16.2.4.** Si un jugador provoca que tota la pilota traspassi la cistella per sota es produeix una violació.

**16.2.5.** El rellotge de joc ha d'indicar 0:00.3 (**3** dècimes de segon) o més per a que un jugador pugui obtenir el control de la pilota després d'un servei de banda o en un rebot després de l'últim o únic tir lliure i llançar a cistella. Si el rellotge indica 0:00.2, 0:00.1, l'únic tipus de llançament vàlid serà un cop de dits o una esmaixada directa de la pilota.

<b>16-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	El valor d'una cistella serà definit pel lloc del terreny de joc des del que va ser realitzat el llançament. Un llançament realitzat des de l'àrea de 2 punts es comptabilitzarà com 2 punts, un llançament des de l'àrea de 3 punts es comptabilitzarà com 3 punts. La cistella serà concedida a l'equip que ataca la cistella dels contraris, on la pilota ha entrat.	
<b>16-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 llança la pilota des de l'àrea de 3 punts del seu equip. Mentre la pilota es troba a l'aire en trajectòria ascendent, és legalment tocada per: a) un jugador atacant b) un jugador defensor que es troba dins de l'àrea de 2 punts de l'equip A. La pilota continua la seva trajectòria i entra a la cistella.	En ambdós casos, es concedirà una cistella de 3 punts a l'equip A, ja que A1 va realitzar el llançament des de l'àrea de 3 punts.
<b>16-3</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament des de la seva àrea de 2 punts. B1, que es dins de l'àrea de llançament de 3 punts de l'equip A, toca la pilota en trajectòria ascendent cap a la cistella.  La pilota entra dins de la cistella.	Es concediran 2 punts per a l'equip A, ja que el llançament va ser realitzat des de la seva àrea de 2 punts.
<b>16-4</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	En una situació de servei de banda o en rebot després de l'últim o únic tir lliure, passarà sempre un període de temps a partir del moment en què el jugador dins del camp toca la pilota fins a que el jugador llança la pilota en un tir a cistella. Això és particularment important a tenir en compte prop del final d'un període. Hi ha d'haver una mínima quantitat de temps disponible per a aquest tir abans que finalitzi el temps. Si el rellotge de joc mostra 0:00.3 segons, és deure de l'àrbitre determinar si el tirador ha llançat la pilota abans que soni el senyal de fi de període. Tanmateix, si es mostren en el rellotge de joc 0:00.2 o 0:00.1 segons, l'únic tipus de tir de camp realitzat vàlid és el fet per un jugador en l'aire colpejant o enfonsant directament la pilota.	
<b>16-5</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A l'equip A li és concedit un servei de banda quan el rellotge de partit mostra: a) 0:00.3 b) 0:00.2 o 0:00.1	En (a), si s'intenta un tir a cistella i el senyal de fi de període sona durant l'intent, és responsabilitat dels àrbitres determinar si la pilota ha estat llançada abans de sonar el senyal de fi de període.  En (b) la cistella només pot ser concedida si es fa un cop de dits o s'enfonsa directament la pilota que es trobava en l'aire després del servei.

## Art. 17 Servei

### 17.1. Definició

17.1.1. Es produeix un servei quan el jugador que es troba fora dels límits, per realitzar el servei, passa la pilota dins la pista de joc.

### 17.2. Procediment

Un àrbitre ha de lliurar o posar la pilota a disposició del jugador que ha d'efectuar el servei. També podrà llançar o botar la pilota cap al jugador a condició que:

- L'àrbitre no es trobi a més de 4 m. del jugador encarregat de fer el servei.
- El jugador encarregat de fer el servei es trobi en el lloc correcte tal i com hagi designat l'àrbitre.

17.2.2. El jugador efectuarà un servei des del punt més proper on s'ha comès la infracció o des del punt on l'àrbitre ha aturat el joc, excepte directament des de darrere del tauler.

17.2.3. El servei des de la prolongació de la línia central, davant de la taula d'anotadors, es realitzarà en les següents situacions:

- Al començament de tots els períodes amb l'excepció del primer.
- Després d'un o diversos tirs lliures d'una falta tècnica, antiesportiva o desqualificant.

El jugador encarregat d'efectuar el servei col·locarà un peu a cada costat de la prolongació de la línia central i tindrà dret a passar la pilota a un company situat a qualsevol lloc de la pista de joc.

17.2.4. Quan el rellotge de partit mostri 2:00 minuts o menys en el quart període o en qualsevol període extra, després d'un temps mort concedit a l'equip que té dret a la possessió de la pilota en la seva pista defensiva, el servei conseqüent es farà a la línia de servei de la pista davantera enfront la taula d'auxiliars.

17.2.5. A continuació d'una falta personal comesa per un jugador de l'equip amb control d'una pilota viva, o de l'equip amb dret a la pilota, el servei corresponent s'efectuarà des del lloc més proper del lloc on s'ha comès la infracció.

17.2.6. Sempre que la pilota entra a cistella, però el llançament de camp o el tir lliure no és vàlid, el servei des de fora de la pista es farà a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures.

17.2.7. Després d'una cistella de camp vàlida o d'un últim o únic tir lliure convertit:

- Qualsevol jugador de l'equip que ha rebut la cistella, efectuarà el servei des de qualsevol lloc darrere de la línia de fons. Això també és aplicable quan un àrbitre entrega la pilota a un jugador o la posa a la seva disposició després d'un temps mort o qualsevol altra interrupció del joc posterior a una cistella o un únic o un últim tir lliure convertit.

- El jugador que fa el servei es pot moure lateralment i/o cap enrere i/o pot passar la pilota a d'altres companys damunt o darrere la línia divisòria de fons, però els 5 segons per posar la pilota en joc es compten des del moment en què la pilota està a disposició del primer jugador situat darrere de la línia.

### 17.3. Regla

#### 17.3.1. El jugador que fa el servei des de fora de la pista **no pot**:

- Trigar més de 5 segons a deixar anar la pilota.
- Trepitjar al terreny de joc abans de deixar anar la pilota.
- Fer que la pilota toqui fora de la pista de joc després de que s'hagi realitzat el servei.
- Tocar la pilota en la pista de joc abans no la toqui un altre jugador.
- Fer que la pilota entri directament a cistella.
- Moure's des del punt designat per realitzar el servei més enllà de les línies limítrofes lateralment en un o ambdós sentits, excedint una distància total d'1 m. abans de deixar anar la pilota. D'altra banda es permet de moure's cap enrere perpendicularment a la línia, sempre que les circumstàncies ho permetin.


#### 17.3.2. Durant el servei, qualsevol altre jugador **no pot**:

- Tenir cap part del seu cos que sobrepassi la línia que delimita el camp de joc abans que la pilota hagi franquejat aquesta línia.
- Estar a menys d'1 m del jugador que efectua el servei, quan no existeixi una distància mínima de 2 m entre la línia limítrof i qualsevol obstacle.

**Una infracció de l' Art. 17.3 és una violació.**

### 17.4. Sanció

La pilota s'atorgarà a l'equip contrari per a un servei des del lloc del servei original.

<b>17-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Abans que el jugador que efectua un servei hagi deixat anar la pilota, es possible que el moviment per realitzar el servei pugui provocar que la/les mà/mans del jugador amb la pilota sobrepassi/n el pla imaginari sobre la línia lateral que separa el terreny de joc de l'espai situat més enllà de les línies limítrofes. En aquests casos, el jugador defensor continua tenint la responsabilitat d'evitar interferir el servei tocant la pilota mentre continuï en mans del jugador que fa el servei.</p>	
<b>17-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 va a realitzar un servei. Mentre sosté la pilota, les seves mans sobrepassen el pla de la línia limítrofa, de tal manera que la pilota està sobre el terreny de joc. B1 agafa la pilota que està en les mans d'A1 o la toca per treure-se-la sense provocar contacte físic amb A1.</p>	<p>B1 ha interferit en el servei, retardant la represa del joc. B1 serà avisat i es comunicarà aquest fet a l'entrenador de l'equip B, de tal manera que aquest avís serà aplicable a tots els jugadors de l'equip B per la resta de partit. Si qualsevol jugador de l'equip B fa una altre acció similar, es pot sancionar amb una falta tècnica.</p>

<b>17-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Durant un servei, <b>el jugador que el</b> realitza, ha de passar la pilota (no donar-la en mà) a un company que estigui sobre el terreny de joc.	
<b>17-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant un servei d'A1, aquest jugador posa la pilota a les mans d'A2, que està al terreny de joc.	<b>A1 ha comès una violació del servei.</b> La pilota ha d'abandonar la/es mà/ns del jugador perquè el servei es consideri legal. Es concedirà la pilota a l'equip B perquè faci el servei mateix lloc que el servei original.
<b>17-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Durant un servei, els altres jugadors no tindran cap part del seu cos sobre la línia limítrofa abans de que la pilota hagi <b>creuat</b> la línia limítrofa.	
<b>17-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després d'un fora de banda lateral, A1 rep la pilota de l'àrbitre per fer el servei. Llavors, aquest jugador:  a) col·loca la pilota al terra i després l'agafa A2.  b) dóna la pilota a A2, que es troba fora del terreny de joc.	En <b>ambdós casos</b> es tracta d'una violació d'A2 ja que creua la línia limítrofa abans que A1 llenci la pilota més enllà de la línia limítrofa.
<b>17-7</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després d'una cistella o un últim tir lliure reeixit de l'equip A, es concedeix un temps mort a l'equip B. Després del temps mort, l'àrbitre dóna la pilota a B1 perquè realitzi el servei des de la línia de fons. Aquest jugador:  a) <b>col·loca</b> la pilota al terra i després l'agafa B2.  b) <b>entrega</b> la pilota a B2, que també es troba darrere de la línia de fons.	Jugada legal. L'única restricció que té l'equip B en el servei es que han de llançar la pilota <b>dins del</b> terreny de joc en menys de <b>5</b> segons.
<b>17-8</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si es concedeix un temps mort a l'equip que disposa de la pilota per realitzar un servei a la seva pista del darrere quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys <b>del</b> quart període o <b>de qualsevol</b> període extra, el servei s'efectuarà des de la línia de servei de la pista davantera, enfront <b>la taula</b> d'auxiliars. El jugador que efectua el servei haurà de passar la pilota a un company situat a la pista del davant.	
<b>17-9</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant l'últim minut del partit, A1 <b>ha driblat</b> a la pista del darrere quan un jugador de l'equip B colpeja la pilota fent que aquesta abandoni el terreny de joc a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures.	

	<p>a) Es concedeix un temps mort a l'equip B.</p> <p>b) Es concedeix un temps mort a l'equip A.</p> <p>c) Es concedeix primer un temps mort a l'equip B i immediatament després a l'equip A (o a l'inrevés)</p>	<p>a) El joc es reiniciarà amb un servei per l'equip A a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures de la seva pista del darrera.</p> <p>b) i c) El joc es reiniciarà amb un servei per l'equip A des de la línia de servei a la pista davantera, enfront la taula d'auxiliars.</p> <p>En tots els exemples l'Equip A només disposarà del temps restant al rellotge de llançament</p>
<b>17-10</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 està llançant 2 tirs lliures a l'últim minut del partit. Durant el 2n tir lliure, A1 trepitja la línia de tirs lliures mentre està llançant i es sancionada violació. L'equip B sol·licita un temps mort.</p>	<p>L'equip B reiniciarà el joc amb un servei des de la línia de servei en pista la pista davantera, enfront la taula d'auxiliars amb una nova possessió de 24 segons al rellotge de llançament.</p>
<b>17-11</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del 4t període o de qualsevol període extra, A1 ha driblat durant 6 segons en la seva pista del darrere quan:</p> <p>a) B1 palmeja la pilota fora del terreny de joc.</p> <p>b) B1 fa la seva 3a falta d'equip en el període.</p> <p>Es concedeix un temps mort a l'equip A.</p>	<p>Una vegada finalitzat el temps mort, el joc es reiniciarà amb un servei per a l'equip A des de la línia de servei, des de la seva pista davantera, enfront de la taula d'auxiliars. En ambdós casos l'equip A disposarà de 18 segons del compte del rellotge de llançament.</p>
<b>17-12</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del 4t període o de qualsevol període extra, A1 ha driblat la pilota en la seva pista davantera quan B1 palmeja la pilota i la desvia en direcció a la pista del darrere de l'equip A, on es agafada per qualsevol jugador de l'equip A que comença un nou driblatge. Aleshores, B2 palmeja la pilota fora del terreny de joc a la pista del darrera del equip A:</p> <p>a) Amb 6 segons</p> <p>b) Amb 17 segons</p> <p>restants en el rellotge de llançament. Es concedeix un temps mort a l'equip A.</p>	<p>En totes dues situacions, el joc es reiniciarà amb un servei per a l'equip A des de la línia de servei, de la seva pista davantera, en front de la taula d'auxiliars. En ambdós casos l'equip A únicament disposarà del temps que restava en el seu rellotge de llançament.</p>
<b>17-13</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del 4t període o de qualsevol període extra, A1 ha driblat la pilota en la seva pista davantera. B1 la palmeja i la desvia cap a la pista del darrere de l'equip A, on es recollida per qualsevol jugador de l'equip A que inicia un nou driblatge.</p>	

	<p>Llavors B2 fa la 3a falta d'equip en el període, trobant-se en la pista del darrere de l'equip A amb:</p> <p>a) 6 segons</p> <p>b) 17 segons</p> <p>restants al <b>rellotge de llançament</b>. Es concedeix un temps mort a l'equip A. El joc es <b>reiniciarà amb un servei per l'equip A des de la línia de servei a pista davantera en front de la taula d'anotadors</b>.</p>	<p>Quan el joc continuï, l'equip A disposarà de:</p> <p>a) 14 segons</p> <p>b) 17 segons</p> <p>en el <b>rellotge</b> de llançament.</p>
<b>17-14</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>L'equip A ha controlat <b>la pilota</b> durant <b>5 segons</b> quan <b>A6 i B6 son desqualificats per entrar al terreny de joc durant una baralla</b>. Les penalitzacions es cancel·len entre elles i es concedeix un servei a l'equip A des del mig del camp, enfront de la taula d'auxiliars. Abans d'administrar el servei, es concedeix un temps mort a l'entrenador A. <b>Des d' on s'haurà d'administrar</b> el servei per poder continuar el joc?</p>	<p>El servei sempre s'haurà d'administrar a <b>la prolongació de la línia de mig camp</b>, enfront de la taula dels oficials i sempre amb els segons restants que s'indiquin en el <b>rellotge de llançament</b>, en aquest cas, <b>19 segons</b>.</p>
<b>17-15</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Hi ha d'altres situacions a més de les reflectides en l'Art. 17.2.3 en les que el servei posterior s'administrarà des de la prolongació de la línia central, enfront la taula d'auxiliars.</p>	
<b>17-16</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>a) Un jugador que fa un servei <b>des de</b> la prolongació de la línia central, enfront la taula d'auxiliars fa una violació i es dona la pilota als seus adversaris per que realitzin un servei en el mateix punt que el servei original.</p> <p>b) Si es desqualifica a membres d'ambdós equips durant un enfrontament i no hi ha cap altre penalització per administrar, i en el moment en el que s'ha aturat el partit, un equip tenia el control de la pilota o dret al mateix. <b>En aquest cas, el joc es reprendrà amb un servei amb el temps que resti en el rellotge de llançament</b>.</p>	<p>En totes aquestes situacions, el <b>jugador que efectuï el servei</b> pot passar la pilota a la pista del davant o del darrere.</p>
<b>17-17</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Es poden produir les següents situacions durant un servei:</p> <p>a) Es passa la pilota per sobre la cistella i <b>un jugador de qualsevol equip</b> la toca introduint la mà per sota la cistella.</p> <p>b) La pilota queda retinguda entre el tauler i l'anella.</p> <p>c) Es llança la pilota contra l'anella intencionadament per obtenir un nou compte <b>en el rellotge de llançament</b>.</p>	
<b>17-18</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Durant un servei, A1 passa la pilota per sobre de la cistella i un jugador de qualsevol equip la toca introduint la mà per sota de la cistella.</p>	<p>És una violació. El joc continuarà amb un servei de l'equip contrari en la prolongació de la línia de tirs lliures. En cas de que la violació la faci l'equip defensor, no es poden concedir punts a l'equip atacant ja que la pilota no venia de l'interior del terreny de joc.</p>

<b>17-19</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	En un servei A1 fa un passí cap a cistella i la pilota es queda retinguda entre el tauler i l'anella.	Es tracta d'una situació de salt. El joc <b>continuarà</b> aplicant el procediment de possessió d'alternança. Si el servei correspon a l'equip A, no es concedirà un nou compte <b>al rellotge de llançament</b> .
<b>17-20</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Quan manquen 5 segons en el <b>rellotge de llançament</b> durant un servei d'A1, aquest jugador passa la pilota cap a cistella i toca l'anella.	<b>L'operador del rellotge de llançament</b> no concedirà un nou compte ja que el rellotge del partit encara no s'ha engegat. <b>El rellotge de llançament es posarà en marxa simultàniament amb el rellotge de joc, en el moment que el primer jugador en pista toqui la pilota.</b>
<b>17-21</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Una vegada la pilota és a disposició <b>d'un jugador que ha d'efectuar un servei, aquest jugador no pot botar la pilota de forma que toqui dins del terreny de joc, i tornar a tocar-la abans que la pilota toqui o hagi estat tocada per un altre jugador que es troba dins de la pista.</b>	
<b>17-22</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Es concedeix un servei a A1. A continuació, A1 bota la pilota de manera que aquesta toca: a) dins del terreny de joc, b) fora del terreny de joc, i a continuació A1 torna a agafar la pilota.	a) A1 ha comés violació al servei. Una vegada la pilota hagi abandonat la(es) mà(ns) <b>del jugador que realitza el servei</b> i toqui el terreny de joc, <b>aquest jugador</b> no pot tornar a tocar-la fins que la pilota toqui (o sigui tocada) per un altre jugador dins del <b>terreny de joc</b> .  b) L'acció és legal i continua el compte 5 segons.
<b>17-23</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Un jugador que realitza un servei, no podrà fer que la pilota toqui fora del terreny de joc, després de que l'hagi llançat per realitzar el servei de banda.	
<b>17-24</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 fa un servei, intenta fer una passada a A2, però la pilota surt fora del terreny de joc sense tocar cap jugador a la pista.	Es tracta d'una violació de A1. El joc es reprendrà amb un servei per a l'equip B des del lloc del servei original.
<b>17-25</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un servei i intenta fer una passada a A2. A2 rep pilota, però amb un peu tocant la línia limítrofa.	Es tracta d'una violació de A2. El joc es reprendrà amb un servei per a l'equip B des del punt més proper a la infracció.
<b>17-26</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 disposa d'un servei de banda al costat de la línia central a) a la seva pista del darrere, amb dret a passar la pilota a qualsevol lloc del terreny de joc b) a la seva pista davantera, amb dret a passar la pilota només en pista del davant	En tots els casos, A1 manté el dret de passar la pilota a la pista davantera o del darrere, segons els drets de realitzar el servei que disposava a la posició original.



	<p>c) al començament del segon període, davant de la taula d'auxiliars, des de la línia central, amb dret a passar la pilota a qualsevol lloc del terreny de joc.</p> <p>Després de tenir la pilota a la seva disposició, A1 fa una passa lateral normal, per tant, realitza un canvi en la seva posició pel que fa a la zona d'atac o zona de defensa.</p>	
<b>17-27</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Després del tirs lliures resultants d'una falta antiesportiva, tècnica o desqualificant, el posterior servei de banda serà administrat a la prolongació de la línia central, enfront de la taula d'auxiliars.	
<b>17-28</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 1:03 per acabar el 4t període, es sanciona una falta tècnica a B1. Qualsevol jugador de l'equip A llança un tir lliure, després de qual es concedeix un temps mort a l'equip A.	El joc es reprendrà amb un servei de banda des de la prolongació de la línia central, enfront de la taula d'auxiliars.



<b>Situació 1</b>	<b>Interpretació</b>
<p>Si es concedeix un temps mort quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del quart període o de qualsevol període extra:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A l'equip que rep una cistella de camp</li> <li>• A l'equip al que se li concedís la possessió de la pilota en la seva pista defensiva,</li> </ul> <p>el servei després del temps mort s'administrarà en la prolongació de la línia de servei de la pista davantera, davant de la taula d'oficials.</p> <p>Què passa si es concedeix un temps mort després de l'últim o únic tir lliure a l'equip que l'ha rebut?</p>	<p>S'aplicarà el mateix procediment després de l'últim o únic tir lliure que després d'un tir de camp.</p>
<b>Situació 2</b>	<b>Interpretació</b>
<p>Quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del quart període o de qualsevol període extra, A5 aconsegueix un tir de camp, després de que es concedeixi un temps mort a l'equip B. Després del temps mort, es reiniciarà de nou el joc amb un servei de l'equip B des de la línia de servei a pista davantera?</p>	<p>Sí, (no existeix dret d'opció – la pilota ha de situar-se en aquell punt per al reinici).</p>



<b>Situació 1</b>	<b>Interpretació</b>
<p>Serveis més enllà de la línia de fons després d'una cistella o l'últim tir convertit.</p>	<p>No existeix límit en el número de companys o en el número de passes entre ells que poden fer més enllà de la línia de fons després d'una cistella o l'últim tir lliure convertit. També s'aplica si la pilota l'entrega un àrbitre al jugador. Només existeix la limitació del temps per realitzar el servei (5").</p>

## Art. 18 Temps mort

### 18.1. Definició

Un temps mort és una interrupció del partit demanada per l'entrenador o entrenador adjunt.

### 18.2. Regla

18.2.1. Tots els temps morts tindran una durada d'**1** minut.

18.2.2. Es pot concedir un temps mort durant una oportunitat de temps mort.

18.2.3. Una oportunitat de temps mort comença:

- Per ambdós equips, quan una pilota esdevé morta, el rellotge de partit està aturat i l'àrbitre ha acabat de comunicar-se amb la taula d'auxiliars.
- Per ambdós equips, quan la pilota queda morta després de l'únic o últim tir lliure reeixit.
- Per a l'equip que no ha encistellat, si es converteix un tir de camp.

18.2.4. Una oportunitat de temps mort acaba quan la pilota es troba a disposició d'un jugador per efectuar un servei de banda o per el primer o únic tir lliure.

**18.2.5. Cada equip tindrà a la seva disposició:**

- **2 temps morts durant la primera part,**
- **3 temps morts durant la segona part, amb un màxim de 2 d'aquests temps morts als dos darrers minuts de la segona part,**
- **1 temps mort durant cadascun dels períodes extres.**



#### Distribució temps morts ACB

En els partits de la categoria ACB, els temps morts tindran la següent distribució:

- 1 temps mort a cadascun dels tres primers períodes.
- 2 temps morts durant el quart període.

#### Temps mort televisió ACB

Es demanaran temps morts de televisió, de 60 segons de durada, sota les següents condicions (la

- **1r, 2n i 3r períodes:** Si en arribar el minut 8' (a partir que restin 02:59) no s'ha concedit cap temps mort, en la primera situació de pilota morta es demanarà el temps mort de televisió.
- **4t període:**
  - Si en arribar el minut 5' (a partir que restin 5:59) no s'ha concedit cap TM, en la primera situació de pilota morta es demanarà el 1r temps mort de TV.
  - Si en arribar el minut 8' (a partir que restin 2:59) no s'ha concedit cap TM, en la primera situació de pilota morta es demanarà el 2n temps mort de TV.

En cap cas se sol·licitaran temps morts de televisió durant els dos últims minuts de joc de cada període (a partir que restin 01:59:9).

El comissari del partit serà l'encarregat de comunicar possibles variacions a l'aplicació d'aquesta regla.

### Distribució temps morts Euroleague

Als partits de l' Euroleague, cada equip disposarà dels següents temps morts:

- Per a la 1a Part: 1 temps mort de 60" i 1 temps mort de 30".
- Per a la 2a Part: 2 temps morts de 60" i 1 temps mort de 30".
- Per a cada període extra: 1 temps mort de 60".

Durant els dos (2) últims minuts del quart (4t) període, cada equip disposarà d'un màxim d'un (1) temps mort de 60" i d'un (1) temps mort de 30".

Quan el rellotge de partit indiqui 2:00 durant el quart (4t) període, si un equip encara no ha fet servir cap dels dos (2) temps morts de 60" durant tota la segona (2a) part, l' anotador farà una doble línia sobre el primer dels temps morts de 60" i aquest ja no podrà ser utilitzat.

Si l'entrenador sol·licita un temps mort de 30", l'entrenador ho indicarà als àrbitres tocant-se les espatlles amb les dues mans, immediatament després de que soni el senyal de l' anotador indicant que s'ha sol·licitat un temps mort, i abans de que els àrbitres facin sonar el xiulet, moment en el qual s'iniciarà el temps mort de 30" o 60".

### Temps mort televisió Euroleague

Els temps morts de televisió s'aplicaran de la següent manera:

- El primer temps mort sol·licitat per qualsevol dels equips (tant si és de 30" com de 60") a cada període, serà considerat com un temps mort de TV i tindrà una durada de 60 segons . Aquest temps mort es comptarà tant com un temps mort de TV i com un temps mort de 30 o 60 segons per a l'equip que l'ha demanat.
- Si cap equip ha sol·licitat un temps mort abans dels últims cinc minuts per al final del període, es concedirà un temps mort de TV a la primera oportunitat quan la pilota estigui morta i el rellotge de partit està aturat, i el rellotge de partit mostri 04:59 o menys temps. Aquest temps mort de TV no se li carregarà a cap equip.

L'organització es reserva la possibilitat de modificar la durada dels Temps Morts de TV, així com la durada dels intervals

**18.2.6.** Els temps morts que no s'hagin utilitzat no podran acumular-se per a la següent part o període extra.

**18.2.7.** El temps mort es concedirà a l'entrenador que primer ho demani, llevat que el temps mort es concedeixi després d'un bàsquet de l'adversari i sense que s'hagi sancionat cap infracció.

**18.2.8.** No es concedirà temps mort a l'equip que ha encistellat quan el rellotge de partit s'hagi aturat després d'una cistella de camp i mostri 2:00 minuts o menys **del** quart període o **de qualsevol** període extra, a no ser que l'àrbitre hagi **aturat** el joc.

### 18.3. Procediment

**18.3.1.** Només l'entrenador o entrenador adjunt té el dret de demanar un temps mort. Per fer-ho ha d'establir un contacte visual amb l' anotador o presentar-se prop de taula d'auxiliars i demanar clarament un temps mort, tot fent amb les mans el senyal convencional corresponent.

- 18.3.2.** Una petició de temps mort només es pot cancel·lar abans que l'annotador faci sonar el senyal comunicant aquesta sol·licitud.
- 18.3.3.** El període de temps mort:
- Comença quan l'àrbitre fa sonar el seu xiulet i realitza el senyal de temps mort.
  - Acaba quan l'àrbitre fa sonar el seu xiulet i ordena als equips el retorn a pista.
- 18.3.4.** Tant aviat com comenci una oportunitat de temps mort, l'annotador ha d'indicar als àrbitres que ha estat demanat un temps mort fent sonar el senyal.  
Si s'aconsegueix un tir de camp contra l'equip que havia demanat el temps mort, el cronometrador aturarà immediatament el cronòmetre de joc i farà sonar el seu senyal.
- 18.3.5.** Durant el temps mort i durant l'interval de joc previ a l'inici del segon, quart o cada període extra, els jugadors poden abandonar la pista de joc i seure a la banqueta d'equip i els components de la banqueta de l'equip poden entrar dins la pista sempre que es mantinguin a prop de l'àrea de banquetes.
- 18.3.6.** Si qualsevol dels dos equips realitza la sol·licitud de temps mort, després que la pilota es trobi a disposició del llançador pel primer o únic tir lliure, es concedirà el temps mort a qualsevol dels dos equips si:
- L'últim o únic tir lliure és convertit.
  - Després de l'últim o únic tir lliure hi ha un servei des de la línia central, des del costat contrari al de la taula d'auxiliars.
  - Quan es sanciona una falta entre els tirs lliures. En aquest cas es completarà(n) el(s) tir(s) lliure(s) i es concedirà el temps mort abans de l'administració de la nova penalització.
  - Quan la falta es sanciona abans que la pilota esdevingui viva després de l'últim o únic llançament lliure. En aquest cas es concedeix el temps mort abans que s'administri la nova penalització.
  - Quan es xiula una violació abans que la pilota estigui viva després de l'últim llançament lliure i que la sanció d'aquesta violació sigui un salt entre dos o un servei des de la línia de banda.

En el cas de diverses sèries consecutives de tirs lliures i/o possessió de pilota originada per més d'**1** falta, cada sèrie ha de ser considerada per separat.



Situació 1	Interpretació
<p>Pot l'entrenador sol·licitar un temps registrat directament des de l'àrea de la banqueta sense dirigir-se personalment a l'annotador?</p>	<p>Actualment, aquesta és una pràctica molt comuna entre la majoria dels entrenadors. En aquestes situacions s'ha de ser tolerant i es farà sonar el senyal en la primera oportunitat de temps registrat per informar els àrbitres de la sol·licitud.</p> <p>Però, sovint, l'annotador està concentrat en el joc, i no tenint contacte visual lateral amb l'entrenador, no sempre s'adona que un temps registrat ha estat sol·licitat. En tal cas, seria convenient una clara comunicació verbal. No obstant això, els entrenadors han de ser conscients que corren el risc que el temps registrat no sigui concedit si l'annotador no veu o escolta el senyal.</p>

<b>Situació 2</b>	<b>Interpretació</b>
Amb la pilota morta i el rellotge del partit aturat, l'entrenador A, des de la seva banqueta, sol·licita directament un temps registrat a l'àrbitre més proper. Es concedirà el temps registrat?	L'àrbitre indicarà a l'entrenador que es dirigeixi a l'anotador i esperi el seu senyal. L'anotador indicarà el temps registrat i aquest serà concedit.
<b>Situació 3</b>	<b>Interpretació</b>
Un entrenador-jugador està jugant en la pista de joc. Aquest sol·licita directament un temps registrat a un àrbitre, haurà de ser concedit el temps registrat en la propera oportunitat?	No, la sol·licitud ha de ser feta a l'anotador
<b>Situació 4</b>	<b>Interpretació</b>
Un entrenador-jugador està jugant en la pista de joc. Està autoritzat l'ajudant de l'entrenador a estar dret durant el partit?	Sí.
<b>Situació 5</b>	<b>Interpretació</b>
Si una substitució té lloc durant un temps mort, quan el substitut esdevé un jugador i el jugador un substitut?	Tan aviat com el substitut informa de la substitució a l'anotador.

## **Art. 19 Substitució**

### **19.1. Definició**

Una substitució és una interrupció del joc feta a petició d'un substitut per convertir-se en jugador.

### **19.2. Regla**

**19.2.1.** Un equip pot canviar un o diversos jugadors durant una oportunitat de substitució.

**19.2.2.** Una oportunitat de substitució comença:

- Per ambdós equips, quan una pilota esdevé morta, el cronòmetre de joc és aturat i l'àrbitre ha acabat de comunicar-se amb la taula d'auxiliars.
- Per ambdós equips, quan la pilota queda morta després de l'últim o únic tir lliure convertit.
- Per l'equip que rep la cistella, si s'aconsegueix una cistella de camp quan el rellotge de partit mostra 2:00 minuts o menys **del** quart període o **de** qualsevol període extra.

**19.2.3.** Una oportunitat de substitució acaba quan la pilota és a disposició d'un jugador per un servei de banda o per al primer o únic tir lliure.

**19.2.4.** Un jugador que ha estat substituït i un suplent que s'ha convertit en jugador no poden tornar a incorporar-se al partit ni abandonar-lo, respectivament, sense que una pilota hagi esdevingut morta una altra vegada, després que s'hagi engegat el rellotge del partit a no ser que:

- L'equip quedi reduït a menys de **5** jugadors en la pista de joc.
- El jugador que té dret a llançar tirs lliures com a conseqüència de la correcció d'una errada estigui a la banqueta de l'equip després d'haver estat legalment substituït.

**19.2.5.** No es permetrà cap substitució a l'equip que ha anotat quan el rellotge de partit s'hagi aturat després d'una cistella de camp, **quan el rellotge del partit reflexi 2:00 o menys del quart període o de qualsevol període extra,** a no ser que un àrbitre **hagi aturat** el partit.

### **19.3. Procediment**

**19.3.1.** Només el substituït té el dret a demanar un canvi. Ho ha de demanar ell (ni l'entrenador ni el seu ajudant), s'ha de presentar personalment a l'anotador i demanar clarament la substitució, realitzant el senyal convencional correcte amb les mans, o seient a la cadira de substituïts. Ha d'estar preparat per jugar immediatament.

**19.3.2.** Una petició de substitució només pot ser anul·lada abans no soni el senyal de l'anotador.

**19.3.3.** Tant bon punt hi hagi una oportunitat de substitució, l'anotador indicarà que s'ha fet una petició de substitució fent sonar el senyal.

**19.3.4.** El substituït ha de romandre fora dels límits de la pista fins que l'àrbitre faci sonar el xiulet, faci el senyal de substitució i li permeti a entrar al terreny de joc.

**19.3.5.** El jugador que ha estat substituït pot anar directament a la seva banqueta d'equip, sense informar l'anotador ni l'àrbitre.

**19.3.6.** Les substitucions s'han d'efectuar tan ràpidament com sigui possible. Un jugador que ha comès la seva **5a** falta o que ha estat desqualificat, haurà de ser substituït immediatament (30 segons aproximadament). Si a judici de l'àrbitre, es produeix un retard injustificat, se li carregarà un temps mort a l'equip infractor. Si a l'equip no li resten temps morts, es pot sancionar l'entrenador amb una falta tècnica de tipus 'B' per retardar el joc.

**19.3.7.** Si una substitució es demana durant un temps mort d'equip o un interval de joc que no sigui l'interval entre la primera i la segona part, el substituït haurà d'informar a l'anotador abans d'entrar al terreny.

**19.3.8.** Si el llançador de tirs lliures ha de ser substituït perquè:


- Està lesionat.
- Ha comès les seves 5 faltes.
- Ha estat desqualificat.

El tir o tirs lliures hauran de ser llançats pel seu substituït, el qual no podrà tornar a ser substituït fins que hagi jugat en la següent fase del partit amb el rellotge engegat.

**19.3.9.** Si qualsevol equip sol·licita una substitució després que la pilota es trobi a disposició del llançador per al primer o únic tir lliure, es concedirà si:

- L'últim o únic tir lliure és convertit.
- A continuació de l'últim o únic tir lliure hi ha un servei des de la prolongació de la línia central, des del costat contrari al de la taula d'auxiliars.
- Es sanciona una falta entre els tirs lliures. En aquest cas es completaran el o els tirs lliures i es concedirà la substitució abans d'administrar la nova penalització.
- Es sanciona una falta abans que la pilota esdevingui viva després del darrer o únic tir lliure. En aquest cas la substitució s'efectuarà abans d'administrar la nova penalització.
- Si s'assenyala una violació abans que la pilota esdevingui viva després del darrer o únic tir lliure, en aquest cas, es concedirà la substitució abans d'administrar el servei.

En el cas de sèries consecutives de tirs lliures originats per més de 1 falta, cada sèrie es considerarà per separat.

<b>18/19-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Un temps mort no es pot concedir abans de que hagi començat el temps de joc d'un període, ni després de que el temps de joc d'un període hagi finalitzat. No es pot concedir una substitució abans de que hagi començat el temps de joc del primer període ni després de que hagi finalitzat el temps de joc del partit. Es pot concedir qualsevol substitució durant els intervals de joc.	
<b>18/19-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després que la pilota hagi sortit de les mans de l'àrbitre principal al salt inicial però abans de ser legalment palmejat, el saltador A2 comet una violació, i es concedeix la pilota a l'equip B per que faci el servei. En aquest moment, qualsevol dels dos entrenadors sol·licita un temps o demana una substitució.	Tot i que el partit ja hagi començat, no es pot concedir el temps mort ni la substitució perquè el temps de joc no s'ha posat en marxa.
<b>18/19-3</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Al mateix temps que sona el rellotge de partit indicant el final d'un període o període extra, es sanciona una falta i es concedeixen 2 tirs lliures a A2. En aquest moment, qualsevol dels dos equips sol·licita: a) Un temps mort. b) Una substitució.	a) No es pot concedir el temps mort perquè ha finalitzat el temps de joc d'un període o període extra. b) Només es pot concedir la substitució després de que finalitzin els tirs lliures i hagi començat l'interval de joc del següent període o període extra.

18/19-4	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si el <b>rellotge de llançament</b> sona mentre la pilota es troba a l'aire durant un llançament a cistella, no es tracta d'una violació i no s'atura el rellotge del partit. Si el llançament és reeixit es tracta, en algunes condicions, d'una oportunitat de temps mort o substitució per ambdós equips.</p>	
18/19-5	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Durant un llançament a cistella, el senyal del <b>rellotge de llançament</b> sona mentre la pilota està a l'aire. La pilota entra dins de la cistella. En aquell moment un o ambdós equips sol·liciten:</p> <p>a) Temps mort.</p> <p>b) Substitucions.</p>	<p>a) Es tracta d'una oportunitat de temps mort només per l'equip que va rebre la cistella. Si es concedeix un temps mort a l'equip que ha rebut cistella, es podrà concedir temps mort a l'altre equip i <b>també es podran concedir</b> substitucions a ambdós equips, <b>si ho sol·liciten</b>.</p> <p>b) És una oportunitat de substitució només per a l'equip que ha rebut la cistella i únicament quan el rellotge de partit indica 2:00 minuts o menys <b>del</b> 4t període o <b>de</b> qualsevol període extra. Si es concedeix una substitució a l'equip que va rebre la cistella, també podrà concedir-se una substitució als adversaris i, <b>si es sol·licita, es pot concedir</b> un temps mort a ambdós equips</p>
18/19-6	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si es demana un temps mort o una substitució (de qualsevol jugador, incloent al llançador dels tirs lliures) després de que la pilota es trobi a disposició del llançador dels tirs lliures pel primer o únic tir lliure, es podrà concedir el temps mort o la substitució a ambdós equips si:</p> <p>a) L'últim o únic tir lliure és reeixit,</p> <p>b) L'últim o únic tir lliure va seguit d'un servei des de la prolongació de la línia central, enfront de la taula d'auxiliars, o si per qualsevol raó vàlida la pilota resta morta després de l'últim o únic tir lliure.</p>	
18/19-7	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 disposa de <b>2</b> tirs lliures. L'equip A o el B sol·liciten un temps mort o una substitució.</p> <p>a) Abans de que la pilota estigui a disposició d'A1, el qual ha de llançar tirs lliures.</p> <p>b) Després del primer tir lliure.</p> <p>c) Després de l'últim tir lliure reeixit però abans de que la pilota es trobi a disposició del jugador que efectuarà el servei.</p> <p>d) Després de l'últim tir lliure reeixit però després de que la pilota es trobi a disposició del jugador que ha de realitzar el servei.</p>	<p>a) El temps mort o la substitució es concedirà immediatament, abans de llançar-se el primer tir lliure.</p> <p>b) El temps mort o substitució es concedirà després de l'últim tir lliure, si és vàlid.</p> <p>c) El temps mort o la substitució es concedirà immediatament abans del servei.</p> <p>d) El temps mort o substitució no es concediran.</p>



<b>18/19-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 disposa de 2 tirs lliures. Després de llançar el primer, l'equip A o l'equip B sol·liciten un temps mort o una substitució.</p> <p>Durant el llançament de l'últim tir lliure:</p> <p>a) La pilota rebota a l'anella i el joc continua.</p> <p>b) Es converteix el tir lliure.</p> <p>c) La pilota no toca l'anella o no entra en la cistella.</p> <p>d) A1 trepitja la línia de tir lliure mentre està llançant i es senyalitza la violació.</p> <p>e) A1 no converteix el tir lliure però es sanciona violació de B1 per entrar a la zona restringida abans que la pilota hagi deixat les mans del llançador.</p>	<p>a) No es concedirà el temps mort ni la substitució.</p> <p>b), c) y d) Es concedirà d'immediat el temps mort o la substitució.</p> <p>e) A1 llançarà un nou tir lliure, i si el converteix, es concedirà d'immediat el temps mort o la substitució.</p>
<b>18/19-9</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si qualsevol equip comet una falta després que un temps mort hagi estat sol·licitat, aquest no començarà fins que l'àrbitre hagi completat tota la comunicació relativa a la falta a la taula d'auxiliars. Si es tracta de la 5a falta d'un jugador, aquesta comunicació inclourà el procediment de substitució necessari. En aquest cas, el temps mort començarà una vegada que s'hagi completat el procés de substitució, i l'àrbitre hagi fet sonar el seu xiulet i efectui el senyal corresponent.</p>	
<b>18/19-10</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>L'entrenador A sol·licita un temps mort. I després B1 comet la seva 5a falta.</p>	<p>L'oportunitat de temps mort no s'iniciarà fins que tota la comunicació amb la taula d'auxiliars corresponent a la falta hagi finalitzat i hagi entrat al terreny de joc el substitut de B1.</p>
<b>18/19-11</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>L'entrenador de l'equip A sol·licita un temps mort, i després qualsevol jugador comet una falta.</p>	<p>Es permetrà que els equips vagin a les seves banquetes si son conscients que s'ha sol·licitat un temps mort, tot i que el temps mort no hagi començat encara formalment.</p>
<b>18/19-12</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Els articles 18 i 19 clarifiquen quan comença i finalitza una oportunitat de substitució o temps mort. Els entrenadors que desitgin fer una substitució o demanar un temps mort han de ser conscients d'aquestes limitacions, o del contrari, la substitució o el temps mort podran no ser concedits immediatament.</p>	
<b>18/19-13</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>L'entrenador A corre fins la taula d'auxiliars sol·licitant en veu alta una substitució o temps mort quan ja ha finalitzat la oportunitat de substitució o temps mort. L'annotador fa sonar el senyal per error. L'àrbitre fa sonar el seu xiulet i atura el joc.</p>	<p>A conseqüència de l'aturada del joc per part de l'àrbitre, la pilota resta morta i el rellotge de partit continua aturat, seria una oportunitat de substitució (o temps mort) en condicions normals. No obstant, la substitució (o temps mort) no es concedirà ja que la sol·licitud s'ha efectuat massa tard i el joc s'haurà de reprendre d'immediat.</p>

<b>18/19-14</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Es produeix una violació d'interposició o interferència en qualsevol moment del partit. A la taula d'auxiliars, hi ha substituïts d'un o ambdós equips esperant per entrar al partit o qualsevol dels equips ha sol·licitat un temps mort.	La violació provoca que el rellotge del partit s'aturi i la pilota passi a estar morta. Es concediran les substitucions o temps mort.
<b>18/19-15</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Cada temps mort tindrà una durada d'1 minut. Els equips han de tornar sense perdre temps al terreny de joc després que l'àrbitre faci sonar el seu xiulet i els faci reincorporar-se a la pista. A vegades un equip fa que el temps mort tingui una durada de més del minut assignat, obtenint una avantatge per <b>tenir més temps</b> i fent que hi hagi una aturada en la represa del joc. L'àrbitre ha d'advertir a aquest equip. Si l'equip no reacciona a l'avís, es carregarà un altre temps mort a l'equip infractor. En cas que no disposi de més temps morts, podrà sancionar-se a l'entrenador amb una falta tècnica de <b>tipus 'B'</b> per retardar el joc.	
<b>18/19-16</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	El temps mort <b>finalitza</b> i l'àrbitre dóna ordre a l'equip A que es reincorpori a la pista de joc. L'entrenador A continua donant instruccions al seu equip, que roman a la zona de banqueta de l'equip, l'àrbitre torna a ordenar a l'equip A que es reincorpori al terreny de joc i: a) L'equip A finalment torna a la pista. b) L'equip A continua a la seva zona de banqueta.	a) Una vegada que l'equip comença a tornar a la pista, l'àrbitre adverteix a l'entrenador que si es torna a retardar es carregarà un altre temps mort a l'equip A. b) Es carregarà, sense avisar, un altre temps mort a l'equip A. Si aquest equip no disposa de més temps morts, es sancionarà una falta tècnica de tipus 'B' per retardar el joc a l'entrenador A.
<b>18/19-17</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si a un equip no li ha estat concedit cap temps mort durant la segona part, quan el rellotge de partit mostri 2:00 del 4t període, l'anotador ratllarà a l'acta de joc la primera casella dels temps morts que aquest equip disposa per la segona part, amb 2 línies horitzontals.	
<b>18/19-18</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Al rellotge de joc resten 2:00 del 4t període i cap dels dos equips no han sol·licitat cap temps mort durant la segona meitat.	L'anotador ratllarà amb 2 línies horitzontals a l'acta la primera casella corresponent als temps morts de la segona meitat d'ambdós equips.
<b>18/19-19</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb la pilota en joc i quan al rellotge de joc resten 02:09 per finalitzar el 4t període, l'entrenador de l'equip A sol·licita el seu primer temps mort en aquesta segona meitat. Quan resta 1:58 en el rellotge de joc, la pilota surt fora del terreny de joc i s'atura el temps. Es concedeix el temps mort a l'equip A.	L'anotador ratllarà amb 2 línies horitzontals a l'acta del partit, la primera casella corresponent als temps morts de la segona meitat de l'equip A, ja que els temps s'ha concedit quan restaven 01:58 del quart període. El temps mort es marcarà a la segona casella de temps morts de l'equip A, al que només li restarà un temps mort en aquest període.



Situació 1	Interpretació
<p>Es produeix una interposició sobre un tir de dos punts d'A4, l'àrbitre fa sonar el seu xiulet i concedeix dos punts a A4. La pilota queda morta i el rellotge de partit s'atura. (NO passa durant els dos últims minuts de partit) És una oportunitat de substitució.</p>	<p>Sí, per ambdós equips.</p>
Situació 2	Interpretació
<p>Si la sol·licitud de temps mort o substitució es realitza després de que la pilota es trobi a disposició del llançador pel primer o únic tir lliure, es concedirà a ambdós equips si el tir lliure és vàlid.</p> <p>Pregunta: si l'equip A disposa d'un tir lliure i és reeixit, només pot substituir-se el llançador o a altres jugadors d'aquest mateix equip contrari?</p>	<p>Qualsevol equip pot substituir a qualsevol número de jugadors però només després de l'últim o únic tir lliure quan la pilota no es trobi viva (sempre que quedi morta perquè s'encistelli el tir lliure, es produeixi una violació o una falta).</p>



Situació 1	Interpretació
<p>Durant una oportunitat de substitució per a l'equip A, l'àrbitre és a punt de donar la pilota a un jugador per a un servei. En aquest moment el substitut A10 deixa la banqueta de l'equip i es dirigeix a la taula dels anotadors per demanar la substitució.</p>	<p>Com que l'oportunitat de substitució no ha acabat encara, l'anotador ha de cooperar i indicar als àrbitres, fent sonar el senyal immediatament, que s'ha fet una petició de substitució.</p> <p>Seria anar més enllà de la intenció de la regla fer sonar el senyal només quan el substitut ha informat a l'anotador en persona i és una altra vegada a la cadira del jugador substitut.</p>
Situació 2	Interpretació
<p>S'ha concedit una substitució a l'equip A. Els jugadors A8 i A9, que estaven asseguts a les cadires dels jugadors substituïts, ja han entrat a la pista després del senyal de l'àrbitre. En aquest moment, quatre jugadors més, dos de cada equip, deixen les banquetes dels seus equips per dirigir-se a la taula de l'anotador, demanat directament una substitució.</p>	<p>Com que l'oportunitat de substitució no ha acabat encara, l'anotador ha de cooperar i indicar als àrbitres, fent sonar el senyal immediatament, que s'ha fet una petició de substitució.</p> <p>Seria anar més enllà de la intenció de la regla fer sonar el senyal només quan el substitut ha informat a l'anotador en persona i és una altra vegada a la cadira del jugador substitut.</p>
Situació 3	Interpretació
<p>B1 fa una falta a A1 durant l'acció d'un llançament. A1 no és un bon llançador i simula una lesió; és substituït per A6, el millor llançador de l'equip A que hi ha a la banqueta. Pot l'àrbitre impedir aquestes dues situacions deslleials?</p>	<p>L'única acció possible per part de l'àrbitre és assegurar-se que la lesió d'A1 és autèntica i no simulada.</p>

Situació 4	Interpretació
<p>Durant una substitució per a l'equip A l'àrbitre insisteix en el fet que:</p> <p>a) Els substituïts han d'entrar i els jugadors han de sortir pel centre de la pista, just davant de la taula dels anotadors.</p> <p>b) Els jugadors que són substituïts deixaran la pista al mateix temps que els substituïts entren en ella.</p>	<p>a) Els substituïts romandran fora de la línia de banda, a prop de la taula dels anotadors, fins que l'àrbitre faci el senyal perquè entrin al terreny de joc.</p> <p>b) Els jugadors que són substituïts no han d'informar ni a l'anotador ni a l'àrbitre i poden deixar la pista des de qualsevol punt.</p> <p>Després d'establir contacte visual amb la taula dels anotadors i el substituït, l'àrbitre pot fer el senyal des de la seva posició a la pista. No és necessari que sigui davant de la taula d'anotadors.</p> <p>Després del senyal, els substituïts entraran al terreny de joc des de qualsevol lloc.</p> <p><b>Recorda:</b></p> <p>a) Assegura't que el nombre de jugadors que deixen la pista és igual al nombre de substituïts que entren.</p> <p>b) Completa la substitució i reprèn el joc tan aviat com sigui possible.</p>

## Art. 20 Partit perdut per incompareixença

### 20.1. Regla

Un equip perdrà un partit per incompareixença si:

- L'equip no és present o no pot presentar 5 jugadors preparats per a jugar, 15 minuts després de l'hora programada per començar el partit.
- Els seus actes impedeixen que es jugui el partit.
- Es nega a jugar després d'haver-ne rebut l'ordre per part de l'àrbitre principal.

### 20.2. Sanció

**20.2.1.** S'adjudica el partit als adversaris i el tempteig serà de **20 a 0**. A més, l'equip que no ha comparegut rebrà **0** punts en la classificació.

**20.2.2.** En les sèries a 2 partits (anada i tornada) en que es sumen els punts (tempteig total) i pels play-offs al millor de **3** partits, l'equip que no comparegui en el primer, segon o tercer partit, perdrà tota la sèrie per incompareixença. Aquesta restricció no s'aplica als play-offs al millor de **5** partits.

- 20.2.3.** Si en un torneig l'equip perd un segon partit per incompareixença l'equip serà desqualificat del torneig i els resultats de tots els partits jugats per aquest equip seran declarats nuls.



### **Annex Art. 20 per les competicions de l'FCBQ segons el seu Reglament Jurisdiccional.**

**Article 115.-** Quan en una eliminatòria, un equip se'l sancioni per qualsevol causa amb la pèrdua del partit, serà l'altre equip qui es classificarà en l'eliminatòria: i, per tant, si el partit on es va produir la infracció és el primer de l'eliminatòria, ja no caldrà disputar el segon partit.

El que disposa el paràgraf anterior no serà aplicable quan es tracti d'eliminatòries pel sistema de "play-off".

**Article 145.-** Si d'acord amb el que disposa aquest Reglament un partit s'hagués de donar per perdut a l'equip infractor, el resultat final serà, en el cas d'haver estat suspès abans del seu començament, de "2-0" a favor de l'altre equip; i, si va ser suspès després d'haver-se iniciat el joc, el que assenyalés l'acta oficial en el moment de la suspensió, si ja l'anava perdent l'equip infractor, o de "2-0" a favor de l'altre equip, si l'anava guanyant aquell equip infractor.

## **Art. 21 Partit perdut per inferioritat**

### **21.1. Regla**

Un equip perdrà el partit per inferioritat si, durant el joc, el nombre de jugadors que té aquest equip en la pista de joc és inferior a **2**.

### **21.2. Sanció**

**21.2.1.** Si l'equip al qual s'adjudica el partit té el marcador a favor quan s'atura el joc, es donarà per bona aquesta puntuació. Si l'equip al qual s'adjudica el partit no es troba per davant al marcador, la puntuació serà de **2 a 0** a favor seu. L'equip que ha perdut per inferioritat rebrà **1** punt en la classificació.

**21.2.2.** Per a les series de 2 partits (anada i tornada) en que es sumen els punts (tempteig total), l'equip que perdi per inferioritat el primer o el segon partit perdrà la sèrie per "inferioritat".



### **Annex Art 21 per les competicions de l'FCBQ segons el seu Reglament jurisdiccional.**

**Article 114.-** Quan en un partit corresponent a una eliminatòria un equip arribi a trobar-se amb un sol jugador i, en conseqüència, l'àrbitre el suspengui per aquest motiu abans de finalitzar el temps reglamentari de joc, l'equip que s'ha quedat sense jugadors perdrà l'eliminatòria, independentment del resultat de l'altre partit, per tant si el partit on això ocorre és el primer, ja no caldrà jugar el segon.

El que disposa el paràgraf anterior no serà aplicable quan es tracti d'eliminatòries pel sistema de "Play Off".

## REGLA Núm. 5 VIOLACIONS

### Art. 22 Violacions

#### 22.1. Definició

Una **violació** és una infracció de les regles.

#### 22.2. Sanció

La pilota s'adjudica als adversaris per realitzar un servei des del punt més proper d'on s'ha comès la infracció, excepte directament des de darrere del tauler, a no ser que s'especifiqui el contrari en aquestes regles.

### Art. 23 Jugador fora del terreny de joc i pilota fora del terreny de joc

#### 23.1. Definició

**23.1.1.** Un **jugador** està fora del terreny de joc quan una part qualsevol del seu cos està en contacte amb el terra o qualsevol altra objecte, que no sigui un jugador, que estigui en, **per sobre** o fora de les línies limítrofes.

**23.1.2.** La **pilota** està fora de la pista de joc quan toca:

- Un jugador o qualsevol altra persona que sigui fora de la pista de joc.
- El terra o qualsevol altre objecte situat en, **per sobre** o fora de la línia que delimita la pista de joc.
- Els suports o la cara posterior dels taulers, o qualsevol objecte que es trobi situat per sobre de la pista de joc.

#### 23.2. Regla

**23.2.1.** El responsable que una pilota vagi fora de banda és l'últim jugador que l'ha tocada o que ha estat tocat per la pilota abans que aquesta no surti fora de la pista de joc, fins i tot si abans de sortir-ne la pilota ha tocat qualsevol altre element que no sigui un jugador.

**23.2.2.** Si la pilota surt dels límits de la pista per haver tocat o estat tocada per un jugador que està sobre o fora de les línies limítrofes, aquest jugador és responsable que la pilota surti del terreny de joc.

**23.2.3** Si un jugador surt fora de banda o retorna a la seva pista del darrere **durant** una situació de pilota retinguda, es donarà una situació de salt entre dos.

Situació 1	Interpretació
Un jugador amb la pilota dins el terreny de joc, és tocat per un altre jugador que es troba fora del terreny de joc.	La pilota no es troba fora del terreny de joc.
Situació 2	Interpretació
La pilota es troba en les mans d'un jugador dins del terreny de joc i és tocada per un altre jugador que es troba fora del terreny de joc.	La pilota es troba llavors fora del terreny de joc ja que ha estat tocada per un jugador que es troba fora del terreny de joc.

## Art. 24 Driblatge

### 24.1. Definició

**24.1.1** Un driblatge és el moviment d'una pilota viva causat per un jugador que controla la pilota i la llança, colpeja o la fa rodar per terra o la llança deliberadament contra el tauler.

**24.1.2** Un **driblatge comença** quan un jugador després d'obtenir el control d'una pilota viva al terreny de joc, la llança, la colpeja, la fa rodar per terra, la bota o deliberadament la llança contra el tauler i la torna a tocar abans no sigui tocada per un altre jugador.

**El driblatge acaba** en l'instant en què el jugador toca la pilota simultàniament amb totes dues mans o permet que la pilota resti en una o les dues mans.

Durant un driblatge, es pot llançar la pilota a l'aire, a condició que toqui al terra o a un altre jugador abans que el qui l'ha tirat torni a tocar-la amb les mans.

El nombre de passes que un jugador pot fer quan la pilota no està en contacte amb la seva mà és il·limitat.

**24.1.3.** Es considera un 'fumble' quan un jugador perd accidentalment el control d'una pilota viva al terreny de joc i el torna a recuperar.


**24.1.4.** No són driblatges les accions següents:

- Els llançaments successius a cistella.
- Cometre un 'fumble' a l'inici o al final d'un driblatge.
- El fet d'intentar obtenir el control de la pilota colpejant-la per allunyar-la dels altres jugadors.
- Treure-li la pilota d'un cop al jugador que la controla.
- El fet d'interceptar una passada i establir el control de la pilota.
- Passar-se la pilota d'una mà a l'altra, permetent que resti en una o ambdues mans abans no toqui el terra, sempre que no es cometi una violació de la regla d'avançament.

## 24.2. Regla

Un jugador no **tornar a driblar per segona vegada** després que hagi acabat el primer, llevat que entre els 2 driblatges hagi perdut el control de la pilota viva al terreny de joc a causa de:

- Un tir a cistella.
- Un toc de la pilota per un adversari.
- Una passada o 'fumble' en què la pilota toca o és tocada per un altre jugador.

24-1	SITUACIÓ	
	<p>Si un jugador llança la pilota intencionadament al tauler (sense intentar un llançament legítim a cistella), es considera com si hagués botat la pilota al terra. Per tant, si aquest jugador torna a tocar la pilota abans de que toqui o sigui tocada per un altre jugador, es considerarà un driblatge.</p>	
24-2	Exemple	Interpretació
	<p>A1 encara no ha iniciat un driblatge quan llança la pilota contra <b>el</b> tauler i la torna a agafar abans de que un altre jugador la toqui.</p>	<p>Després d'agafar la pilota A1 pot llançar o passar però no començar un nou driblatge.</p>
24-3	Exemple	Interpretació
	<p>A1 llança la pilota contra el tauler després de finalitzar un driblatge, ja sigui en moviment continu o estant aturat, i la torna a agafar o tocar abans que la pilota hagi estat tocada per cap altre jugador.</p>	<p>A1 comet una violació per efectuar un doble driblatge.</p>
24-4	Exemple	Interpretació
	<p>A1 s'atura després de finalitzar un driblatge.</p> <p>a) A1 perd l'equilibri i sense moure el peu de pivot es recolza amb la pilota al terra una o dues vegades sense deixar de sostenir la pilota amb les dues mans.</p> <p>b) A1 canvia la pilota d'una mà a l'altra sense moure el peu de pivot.</p>	<p>L'acció és legal en tots dos exemples, ja que A1 no mou el peu de pivot</p>
24-5	Exemple	Interpretació
	<p>A1 inicia el seu driblatge</p> <p>a) tirant la pilota contra el seu adversari.</p> <p>b) llançant la pilota uns metres més enllà de la seva posició.</p> <p>Un cop la pilota bota a terra, A1 continua el seu driblatge.</p>	<p>L'acció és legal en tots dos exemples, ja que la pilota ha tocat la pista abans de que A1 hagi tocat de nou la pilota en el seu driblatge.</p>



## Art. 25 Avançament il·legal

### 25.1. Definició

**25.1.1. Avançament il·legal és moure** il·legalment un o tots dos peus en qualsevol direcció sobrepassant els límits definits per aquest article mentre es sosté una pilota viva dins del terreny de joc.

**25.1.2.** Un **pivot** és el moviment legal en el qual un jugador que té agafada una pilota viva a la pista dona un pas o més d'un pas en qualsevol direcció amb el mateix peu, mentre l'altre, anomenat peu de pivot, es manté fix en el punt de contacte amb el terra.

### 25.2. Regla

**25.2.1. Establiment del peu de pivot per un jugador que agafa una pilota viva en la pista de joc:**

- Quan es troba amb els dos peus a terra:
  - Quan aixequi un peu, l'altre peu esdevindrà peu de pivot.
- Quan estigui en moviment:
  - Si un peu està en contacte amb el terra, aquest peu esdevé peu de pivot.
  - Si cap dels peus està en contacte amb el terra i el jugador cau recolzant ambdós peus a la vegada, en el moment en què n'aixequi un, l'altre peu es converteix en el peu de pivot.
  - Si cap peu es troba en contacte amb el terra i el jugador cau sobre un peu, aquest es converteix en el peu de pivot. Si el jugador salta recolzant-se en aquest peu i torna a caure recolzant-los tots dos a la vegada, cap dels dos serà peu de pivot.


**25.2.2. Jugador que avança amb la pilota després d'haver establert un peu de pivot mentre té el control d'una pilota viva en la pista de joc:**

- Es troba estàtic amb els dos peus en contacte amb el terra:
  - Per a començar un regat, el peu de pivot no es podrà aixecar abans que la pilota surti de la(les) seva(seves) mà(mans).
  - Per a passar o llançar a cistella, el jugador pot aixecar el peu de pivot, però cap dels dos peus no podrà tornar al terra fins que la pilota hagi sortit de les seves mans.
- Quan estigui en moviment :
  - Per passar o llançar a cistella, podrà saltar sobre el peu de pivot i caure amb un o ambdós peus a la vegada. A continuació podrà aixecar un o ambdós peus però cap dels dos podrà tocar el terra abans que la pilota hagi abandonat la(les) seva(seves) mà(mans).
  - Per iniciar un driblatge, no podrà aixecar el peu de pivot fins que la pilota hagi abandonat la(les) mà(mans).

- Quan s'aturi i cap peu és el peu de pivot:
  - Per començar un regat, cap peu es podrà aixecar abans que la pilota surti de la(les) seva(seves) mà(mans).
  - Per passar o llançar a cistella, es pot aixecar un o ambdós peus, però haurà de deixar anar la pilota de la(les) seva(seves) mà(mans) abans de tornar a caure a terra amb qualsevol dels dos peus.

### 25.2.3. Jugador estirat, assegut o que cau al terra:

- Es considera **legal** quan un jugador que té la pilota agafada, cau i llisca pel terra, o que mentre es troba estirat o assegut al terra obté el control de la pilota.
- Serà una **violació** si el jugador rodola o s'intenta aixecar amb la pilota controlada.

<b>25-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Es legal que un jugador que està a terra obtingui el control de la pilota. Es legal que un jugador que sosté la pilota caigui <b>a</b> terra. També és legal que un jugador en moviment provoqui que, al caure <b>al</b> terra, llisqui breument. D'altra banda, es una violació si el jugador a continuació rodola o intenta aixecar-se mentre sosté la pilota.	
<b>25-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 sostenint la pilota, perd l'equilibri i cau <b>a</b> terra.	L'acció involuntària d'A1 de caure a terra és legal.
<b>25-3</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1, que es troba al terra, obté el control de la pilota i després: a) <b>p</b> assa la pilota a A2. b) <b>i</b> nicia un driblatge estant encara a terra. c) <b>i</b> ntenta aixecar-se sostenint la pilota.	En (a) i (b) l'acció d'A1 és legal. En (c) es produeix una violació d'avançament il·legal.
<b>25-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 cau a terra sostenint la pilota. La seva inèrcia provoca que llisqui.	El moviment involuntari d'A1 en lliscar no és violació. D'altra banda, si A1 a continuació rodola o intenta aixecar-se sostenint la pilota, es produeix una violació per avançament il·legal.
<b>25-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Un jugador és objecte d'una falta en acció de tir, i finalitza l'acció aconseguint una cistella després de realitzar una violació de passes, la cistella no serà vàlida i es concediran tirs lliures al llançador.	
<b>25-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 ha iniciat una acció de tir penetrant cap a la cistella, sostenint la pilota amb les dues mans. Durant el seu moviment continu és objecte de falta per part de B1. A1 finalitza l'acció cometent violació de passes i encistellant.	La cistella no comptarà. A1 disposarà de 2 o 3 tirs lliures.

## Art. 26 3 segons

### 26.1. Regla

26.1.1. Un jugador **no** ha de romandre més de 3 segons consecutius a l'àrea restringida dels adversaris, mentre el seu equip té el control d'una pilota viva a la pista davantera i el cronòmetre de joc està engegat.

26.1.2. Es permetrà que un jugador:

- Intenti abandonar l'àrea restringida.
- Estigui dins l'àrea restringida quan ell, o un company d'equip, està fent l'acció de tir, i la pilota surt o acaba de sortir de la(les) mà(mans) per un llançament a cistella.
- Faci un driblatge cap a l'interior d'aquesta àrea per llançar a cistella, havent estat menys de **3** segons consecutius dintre de l'àrea restringida.

26.1.3. Per establir-se fora de l'àrea restringida, el jugador ha de posar els dos peus a terra fora de l'àrea restringida.

## Art. 27 Jugador estretament marcat

### 27.1. Definició

Un jugador que té agafada una pilota viva al terreny de joc, està estretament marcat quan un adversari estableix una activa posició **legal** de defensa a no més d' **1** m de distància.

### 27.2. Regla

Un jugador estretament marcat haurà de fer una passada, driblar o tirar a cistella en un termini de **5** segons.

## Art. 28 8 segons

### 28.1. Regla

28.1.1. Quan:

- **Un jugador a la seva pista de darrere obtingui el control d'una pilota viva,**
- En un servei la pilota toqui o sigui legalment tocada per qualsevol jugador a la pista del darrere i l'equip del jugador que ha fet el servei manté el control de la pilota a la seva pista del darrere,


aquest equip haurà de fer que la pilota passi a la pista davantera en menys de 8 segons.

**28.1.2.** L'equip ha passat la pilota a pista davantera quan:

- La pilota, que no és controlada per cap jugador, toca la pista davantera.
- La pilota toca o és legalment tocada per un atacant que té ambdós peus completament en contacte amb la pista davantera.
- La pilota toca o és legalment tocada per un defensor que té alguna part del seu cos en contacte amb la pista del darrere.
- La pilota toca a un àrbitre que té part del seu cos en contacte amb la pista davantera de l'equip amb control de la pilota.
- Durant un regat des de la pista del darrere cap a pista del davant, la pilota i ambdós peus del jugador que realitza el driblatge es troben completament en contacte amb la pista del davant.

**28.1.3.** El compte de **8** segons continuarà amb el temps que restava, quan l'equip que prèviament tenia control de la pilota faci un servei de banda a la pista de darrere com a resultat de:

- Haver sortit la pilota fora del terreny de joc.
- Haver-se lesionat un jugador del mateix equip.
- Una situació de salt entre dos.
- Una falta doble.
- La cancel·lació de penalitzacions iguals en contra d'ambdós equips.

<b>28-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	L'aplicació d'aquesta regla es basa únicament en el compte de vuit segons que fa un àrbitre. En cas d'existir discrepàncies entre el nombre de segons que compta l'àrbitre i els que mostra el <b>rellotge de llançament</b> , la decisió de l'àrbitre tindrà prioritat.	
<b>28-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 està fent un driblatge en la seva pista del darrere quan l'àrbitre sanciona violació de <b>8</b> segons. El rellotge de llançament segons mostra que només han transcorregut <b>7</b> segons.	La decisió de l'àrbitre és correcta. Només ell està facultat per decidir quan finalitza el període de 8 segons.
<b>28-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si el compte de 8 segons a la pista de darrere s'atura a causa d'una situació de salt i la possessió d'alternança corresponent és pel mateix equip que tenia el control de la pilota, aquest equip només disposarà del temps que restava al compte de 8 segons.	
<b>28-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip A ha tingut control de la pilota durant <b>5</b> segons a la seva pista de darrere quan es produeix una pilota retinguda. L'equip A té dret al servei per possessió alterna.	L'equip A només disposarà de <b>3</b> segons per passar la pilota a la seva pista del davant.
<b>28-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Durant un driblatge des de la pista del darrere a la pista del davant, es considera que la pilota està a la pista davantera d'un equip quan ambdós peus del jugador que dribla i la pilota han estat en la seva totalitat en contacte amb la pista del davant.	

<b>28-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 és en el terreny de joc i té un peu a cada costat de la línia central. Rep la pilota d'A2, que es troba a la pista del darrere. Després A1 torna a passar la pilota a A2 qui encara es troba a la pista del darrere <b>de l'equip A</b>	Jugada legal. A1 no té ambdós peus completament en la pista del davant i per tant té dret a passar la pilota <b>a la</b> pista del darrere. El compte de <b>8</b> segons continuarà.
<b>28-7</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 dribla amb la pilota des de la seva pista del darrere i finalitza el driblatge <b>mentre</b> té un peu a cada costat de la línia central. sostenint la pilota. Després A1 passa la pilota a A2, que també té un peu a cada costat de la línia central del terreny de joc.	Jugada legal. A1 no té ambdós peus en la pista del davant i per tant té dret a passar la pilota a A2 que tampoc és a la pista del davant. El compte de <b>8</b> segons continua
<b>28-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 està efectuant un driblatge des de la seva pista del darrere i té <b>un</b> peu (però no els dos) a la pista del davant. Després, A1 efectua una passada a A2, que té un peu a cada costat de la línia central. A continuació, A2 comença un driblatge cap a la pista del darrere.	Jugada legal. A1 no té ambdós peus en la seva pista del davant i per tant té dret a passar la pilota a A2 que tampoc és a la pista del davant. A2 pot, per tant, driblar la pilota a la pista del darrere. El compte de <b>8</b> segons continuarà.
<b>28-9</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 està efectuant un driblatge des de la seva pista del darrere i finalitza el seu moviment d'avançament però continua botant: a) Amb un peu a cada costat de la línia central. b) Amb ambdós peus a la pista del davant però driblant la pilota a la pista del darrere. c) Amb ambdós peus a la pista del darrere però driblant la pilota a la pista del davant. d) Amb ambdós peus a la pista del davant mentre continua botant la pilota a la pista del darrere, després A1 torna a col·locar ambdós peus a la pista del darrere.	En tots els casos, A1 continua estant a la pista del darrere fins que ambdós peus i la pilota estiguin completament pista del davant. El compte de <b>8</b> segons continuarà a les quatre situacions.
<b>28-10</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Quan el mateix equip que prèviament disposava del control de la pilota, hagi de realitzar un servei corresponent a la seva pista del darrera, corresponent a la cancel·lació de faltes amb la mateixa penalització, el compte de 8 segons continuarà amb el temps restant quan es va aturar el joc. L'àrbitre, en entregar la pilota al jugador que efectua el servei, indicarà quant temps resta en el compte de 8 segons.	
<b>28-11</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 està botant la pilota a la seva pista del darrera quan porta 4 segons i es produeix una baralla. Els substituïts, A7 i B9 són desqualificats per envair el terreny de joc. El joc es reprèn amb un servei de banda per A2 des de la línia central, enfront de la taula d'anotadors. A2 passa la pilota a A3 a la seva pista del darrera.	L'equip A disposa de 4 segons per passar la pilota a la seva pista davantera.

<b>28-12</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip A té el control de la pilota a la seva pista del darrere. Quan queden 6 segons del compte de 8, es sanciona una doble falta que passa a) a la pista del darrere. b) a la pista davantera.	a) El joc es reprendrà a la pista del darrere amb un servei per a l'equip A des del lloc més proper a on es va produir la infracció i amb 2 segons per passar la pilota a la pista davantera. b) El joc es reprendrà a la pista davantera amb un servei per a l'equip A des del lloc més proper a on es va produir la infracció.
<b>28-13</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 dribla durant 4 segons a la seva pista del darrere quan B1 colpeja la pilota enviant-la fora de la pista.	El joc es reprendrà amb un servei de banda per a l'equip A. L'àrbitre comunicarà al jugador que ha de realitzar el servei que li resten 4 segons per que la pilota passi a la pista davantera.



<b>Situació</b>	<b>Interpretació</b>
<p>Proper a la fi del seu període de vuit segons A4 passa la pilota des de la seva pista del darrere a la seva pista del davant. Abans que acabi el període de vuit segons, la pilota toca a un jugador adversari B4 en la pista del davant i torna a la pista del darrere per a un jugador de l'equip A.</p> <p>Té l'equip A el dret a un nou període de vuit segons?</p>	<p>Sí. Es considera que la pilota és en la pista del davant tan aviat com aquesta toca el terra, a un jugador o a un àrbitre en la pista del davant.</p>

## Art. 29 24 segons

### 29.1. Regla

#### 29.1.1. Quan:

- Un jugador pren el control d'una pilota **viva** en el terreny **de joc**,
- En un servei la pilota toca o és legalment tocada per algun jugador a la pista de joc i l'equip del jugador que ha fet el servei manté el control de la pilota, aquest equip ha de llançar a cistella dins dels **24** segons següents.

Perquè es consideri un llançament a cistella dins dels **24** segons següents:

- La pilota ha de deixar la(les) mà(mans) del llançador abans que soni el senyal del **rellotge de llançament**, i
- Després que la pilota hagi deixat la(les) mà(mans) del llançador, la pilota ha de tocar l'anella o entrar dintre de la cistella.

**29.1.2.** Quan **es produeix un llançament de camp a prop de finalitzar el compte de 24 segons** i sona el senyal del **rellotge de llançament** mentre la pilota és a l'aire:

- Si la pilota entra a la cistella, no tindrà lloc una violació, s'ignorarà el senyal i el bàsquet serà vàlid.
- Si la pilota toca l'anella però no entra, no hi haurà violació, s'ignorarà el senyal i el joc continuarà.
- Si la pilota no toca l'anella, tindrà lloc una violació. No obstant això, si l'equip contrari obtingués un control de la pilota immediat i clar, en aquest cas s'ignorarà el senyal i el joc continuarà.

S'han d'aplicar totes les **restriccions** que **s'apliquen** a la interposició i a la interferència.

## **29.2. Procediment**

**29.2.1.** El rellotge de llançament es reiniciarà sempre que el joc sigui aturat per un àrbitre:

- Per una falta o violació (no perquè la pilota ha sortit fora del terreny de joc) comesa per l'equip que no té el control de la pilota,
- Per qualsevol raó atribuïble a l'equip que no té el control de la pilota,
- Per qualsevol raó vàlida no atribuïble a cap dels equips.

**En aquestes situacions la** possessió de la pilota es concedirà al mateix equip que tenia abans el control de la pilota. Llavors

- Si el servei de banda és administrat a la pista del darrere, **el rellotge de llançament** s'haurà de tornar **a 24** segons.
- Si el servei de banda és administrat a la pista davantera, el rellotge de llançament s'ajustarà de la següent manera:
  - Si queden **14** segons o més en el **rellotge de llançament** en el moment en què el joc s'ha aturat, no es reiniciarà el **rellotge de llançament** i el joc es reprendrà amb el temps que restava quan es va aturar el partit.
  - Si queden **13** o menys segons en el **rellotge de llançament** en el moment en què el joc s'ha aturat, el **rellotge de llançament** es reiniciarà a **14** segons.


**Malgrat tot, si el partit és aturat per un àrbitre per qualsevol raó no imputable a qualsevol dels equips i, a judici d'un àrbitre, el fet de reiniciar el rellotge de llançament deixaria en desavantatge a l'equip contrari, el compte del rellotge de llançament continuarà des del temps en què ha estat aturat.**

**29.2.2.** El rellotge de llançament es reiniciarà a 24 segons sempre que es concedeixi un servei a l'equip adversari després que un àrbitre hagi aturat el joc a causa d'una falta o una violació comesa per l'equip amb control de pilota.

**29.2.3.** Després que la pilota toqui l'anella de la cistella dels contraris, el rellotge de llançament es reiniciarà:

- a 24 segons, si l'equip contrari obté el control de la pilota o,
- a 14 segons, si l'equip que obté el control de la pilota és el mateix equip que tenia el control de la pilota abans que la pilota toqués l'anella.

- 29.2.4. Si el senyal del **rellotge de llançament** sona per error mentre un equip té control de la pilota o cap d'ells té control de la pilota, s'ignorarà el senyal i el joc continuarà. Malgrat tot, si a judici dels àrbitres, es causa un desavantatge a l'equip que té control de la pilota, el joc s'aturarà, es corregirà el temps en el **rellotge de llançament** i es retornarà la possessió de la pilota a aquest equip.

29/50-1	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Quan s'intenta un llançament a cistella proper al final del compte <b>del rellotge de llançament</b> i sona el senyal estant la pilota a l'aire, si la pilota no toca l'anella es produeix una violació, a menys que els contraris obtinguin el control de la pilota de manera clara i immediata. Es concedirà la pilota als adversaris per a que efectuïn un servei des del lloc més proper a on l'àrbitre va aturar el joc, excepte directament darrera del tauler.</p>	
29/50-2	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>La pilota està a l'aire durant un llançament d'A1 quan sona el senyal del <b>rellotge de llançament</b>. La pilota toca el tauler i després rodola pel terra, on és tocada per B1 i després per A2, abans de ser controlada finalment per B2.</p>	<p>Es produeix una violació de <b>rellotge de llançament</b> perquè la pilota no va tocar l'anella i no hi va haver un posterior control de la pilota clar i immediat per part dels adversaris.</p>
29/50-3	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Durant un llançament d'A1, la pilota toca el tauler, però no l'anella. Durant el rebot, B1 toca la pilota però no arriba a controlar-la, després d'això A1 obté el control de la pilota. En aquest moment sona el senyal del <b>rellotge de llançament</b>.</p>	<p>Es produeix una violació del <b>rellotge de llançament</b>. El rellotge de llançament continua en funcionament quan la pilota no toca l'anella i la torna a controlar un jugador de l'equip A.</p>
29/50-4	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 llança a cistella, al final del període del <b>rellotge de llançament</b>. La pilota es taponada legalment per B1 i després sona el senyal del <b>rellotge de llançament</b>. Després del senyal, B1 comet falta sobre A1.</p>	<p>Es produeix una violació de <b>rellotge de llançament</b>. La falta de B4 s'ignorarà a menys que sigui tècnica, antiesportiva o desqualificant.</p>
29/50-5	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>La pilota està a l'aire durant un llançament d'A1 quan sona el senyal del <b>rellotge de llançament</b>. La pilota no toca l'anella i just després es produeix una pilota retinguda entre A2 i B2.</p>	<p>Es tracta d'una violació del <b>rellotge de llançament</b>. L'equip B no obté el control de la pilota de manera immediata i clara.</p>
29/50-6	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 llança a cistella. Quan la pilota està enlaire sona el senyal de <b>rellotge de llançament</b>. La pilota no toca l'anella, i després colpeja a B1, que està dins de la pista. A continuació la pilota surt fora del terreny de joc.</p>	<p>Es produeix una violació del <b>rellotge de llançament</b>, ja que l'equip B no ha obtingut un control clar de la pilota.</p>



<b>29/50-7</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si el senyal del <b>rellotge de llançament</b> sona en una situació en què, segons el parer dels àrbitres, els adversaris obtindran un control immediat i clar de la pilota, el senyal ha de ser ignorat i el joc continuarà.	
<b>29/50-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Prop del final del compte del rellotge de llançament un passí d'A1 no es rebut per A2 (els dos jugadors es troben a la seva pista del davant) i la pilota rodola a la pista del darrere de l'equip A. Abans que B1 obtingui el control de la pilota sense oposició en direcció a la cistella contrària sona el senyal del <b>rellotge de llançament</b> .	<b>Si</b> B1 obté control immediat i clar de la pilota el senyal no es tindrà en compte i el joc continuarà.
<b>29/50-9</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un equip que controla la pilota ha d'efectuar un servei de possessió d'alternança, aquest equip tindrà només el temps que queda en el <b>rellotge de llançament</b> en el moment en què s'ha produït la situació de salt.	
<b>29/50-10</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip A té el control de la pilota amb <b>10</b> segons restants en el <b>rellotge de llançament</b> quan hi ha una pilota retinguda. Un servei de possessió d'alternança s'atorga a: a) Equip A b) Equip B	a) L'equip A només disposarà de <b>10</b> segons que mancaven en el <b>rellotge de llançament</b> . b) L'equip B disposarà d'un nou compte en el <b>rellotge de llançament</b>
<b>29/50-11</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip A té el control de la pilota amb <b>10</b> segons restants al <b>rellotge de llançament</b> quan la pilota surt del terreny de joc. Els àrbitres, no es posen d'acord sobre si A1 o B1 va ser l'últim a tocar la pilota abans que sortís del terreny de joc. S'assenyala una situació de salt i es concedeix un servei de possessió d'alternança a: a) Equip A b) Equip B	a) L'equip A només disposarà de <b>10</b> segons del compte del <b>rellotge de llançament</b> . b) L'equip B disposarà d'un nou compte en el <b>rellotge de llançament</b> .
<b>29/50-12</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un àrbitre atura el joc per una falta o violació (no perquè la pilota surti fora del terreny de joc) de l'equip que no tenia control de la pilota, i la possessió de la pilota es concedeix al mateix equip que prèviament tenia el control de la pilota a la pista davantera, el <b>rellotge de llançament</b> es torna a reiniciar de la següent manera:	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si hi ha <b>14</b> segons o més en el <b>rellotge de llançament</b> en el moment en que s'ha aturat el joc, el <b>rellotge de llançament</b> no es reiniciarà i continuarà amb el temps restant en aquell moment.</li> <li>• Si hi ha <b>13</b> segons o menys en el <b>rellotge de llançament</b> en el moment en que s'ha aturat el joc, el rellotge de llançament es reiniciarà a <b>14</b> segons.</li> </ul>	
<b>29/50-13</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	B1 envia la pilota fora dels límits de la pista davantera de l'equip A. El <b>rellotge de llançament</b> mostra <b>8</b> segons.	L'equip A disposarà de només 8 segons en el rellotge de llançament.

<b>29/50-14</b>	<b>Exemple</b> A1 fa un driblatge amb la pilota a la seva pista davantera i és objecte de falta per B1. Aquesta és la segona falta contra l'equip B en aquest període. El <b>rellotge de llançament</b> mostra 3 segons.	<b>Interpretació</b> L'equip A disposarà de 14 segons en el rellotge de llançament.
<b>29/50-15</b>	<b>Exemple</b> Resten <b>4</b> segons en el <b>rellotge de llançament</b> i l'equip A controla la pilota a la pista davantera quan: a) A1 b) B1 es lesiona, i els àrbitres interrompen el partit.	<b>Interpretació</b> L'equip A disposarà de: a) <b>4</b> segons, b) <b>14</b> segons en el <b>rellotge de llançament</b> .
<b>29/50-16</b>	<b>Exemple</b> A1 fa un llançament de camp a cistella. Mentre la pilota està en l'aire es sanciona una doble falta contra A2 i B2 quan resten <b>6</b> segons en el <b>rellotge de llançament</b> . La pilota no entra en la cistella. La fletxa de possessió alterna indica la següent possessió correspon a l'equip A.	<b>Interpretació</b> L'equip A disposarà <b>6</b> segons en el <b>rellotge de llançament</b> .
<b>29/50-17</b>	<b>Exemple</b> Amb 5 segons restants en el rellotge de llançament A1 fa un driblatge quan s'assenyala una falta tècnica contra B1 seguida per una falta tècnica contra l'entrenador A.	<b>Interpretació</b> Després de la cancel·lació de penalitzacions iguals, el joc es reprendrà amb un servei de banda per l'equip A amb 5 segons en el rellotge de llançament.
<b>29/50-18</b>	<b>Exemple</b> Amb: a) <b>16</b> segons b) <b>12</b> segons restants en el <b>rellotge de llançament</b> B1 en la seva pista del darrere deliberadament dóna una puntada de peu a la pilota o la colpeja amb el puny.	<b>Interpretació</b> Es tracta d'una violació de l'equip B. Després del servei a la pista davantera l'equip A tindrà a) <b>16</b> segons, b) <b>14</b> segons restants en el <b>rellotge de llançament</b> .
<b>29/50-19</b>	<b>Exemple</b> Durant un servei d'A1, B1 a la seva pista del darrere posa els braços per sobre de la línia limítrof i intercepta el passi amb: a) <b>19</b> segons b) <b>11</b> segons restants en el <b>rellotge de llançament</b> .	<b>Interpretació</b> Es tracta d'una violació de B1. Després del servei a la pista davantera l'equip A tindrà a) <b>19</b> segons b) <b>14</b> segons restants en el <b>rellotge de llançament</b> .
<b>29/50-20</b>	<b>Exemple</b> A1 fa un driblatge de la pilota a la seva pista davantera quan B2 comet una falta antiesportiva sobre A2 restant <b>6</b> segons en el <b>rellotge de llançament</b> .	<b>Interpretació</b> Independentment que els tirs lliures siguin reeixits o no, després del servei <b>des de</b> la prolongació de la línia central enfront de la taula del anotador, l'equip A tindrà un nou compte en el <b>rellotge de llançament</b> . La mateixa interpretació és vàlida per a faltes tècniques i desqualificants.

<b>29/50-21</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un àrbitre atura el joc per una raó justificada que no té relació amb cap dels equips i si a judici dels àrbitres els adversaris es trobarien en desavantatge, el rellotge de llançament continuarà amb el temps que restava en el moment en què es va aturar.	
<b>29/50-22</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Amb 0:25 segons per jugar en l'últim minut del partit i amb A 72 - B 72 al marcador, l'equip A obté el control de la pilota i la fa driblar 20 segons, els àrbitres aturen el joc a causa de:</p> <p>a) El rellotge de llançament no funciona o no arranca</p> <p>b) Llancen una ampolla en el terreny de joc</p> <p>c) El rellotge de llançament és reiniciat per error.</p>	En els tres casos es reprèn el joc amb un servei per l'equip A amb 4 segons restants al rellotge de llançament, ja que l'equip B es trobaria en desavantatge si el partit es reprèn amb un nou compte de en el rellotge de llançament.
<b>29/50-23</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	La pilota rebot a l'anella després d'un tir d'A1 i es controlada per A2. 9 segons després, el rellotge de llançament sona per error. Els àrbitres aturen el joc.	Si es tractés d'una violació del rellotge de llançament es posaria en desavantatge a l'equip A, amb control de pilota. Després de consultar amb el comissari, en el cas d'estar present i l'operador del rellotge de llançament els àrbitres reprenen el joc amb un servei per a l'equip A, amb 5 segons restants en el rellotge de llançament.
<b>29/50-24</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Quan resten 4 segons al rellotge de llançament, A1 efectua un llançament a cistella. La pilota no toca l'anella però l'operador del rellotge de llançament reinicia el rellotge per error. A2 aconsegueix el rebot, i després d'un espai de temps aconsegueix encistellar. En aquest moment s'informa als àrbitres de l'errada.	Els àrbitres (després de consultar al comissari, si n'hi hagués) confirmaran que el tir no va tocar anella després del llançament d'A1. Després decidiran si la pilota va sortir de les mans d'A2 abans que hagués sonat el senyal del rellotge de llançament, si no hagués estat reiniciat. Si fos així, la cistella seria vàlida, en cas contrari, es produeix una violació del rellotge de llançament i la cistella d'A2 no serà vàlida.
<b>29/50-25</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Els serveis concedits a l'equip atacant com a conseqüència de les penalitzacions d'una falta tècnica, antiesportiva o desqualificant quan resten 2:00 o menys del 4t període o de qualsevol període extra, sempre s'administraran des del mig del camp enfront de la taula d'auxiliars. El rellotge de llançament ha de ser reiniciat a 24 segons, independentment de si es concedeix o no un temps mort a l'equip atacant quan el rellotge de partit mostri 2:00 minuts o menys del quart període o de qualsevol període extra.	
<b>29/50-26</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 6 segons restants en el dispositiu del rellotge de llançament A1 està driblant a la pista davantera, mentre el rellotge de partit mostra 2:00 minuts o menys del 4t període o de qualsevol període extra, quan:	

<p>a) B1 realitza una falta antiesportiva</p> <p>b) Es sanciona amb una falta tècnica a l'entrenador B.</p> <p>Es concedeix un temps mort a qualsevol dels entrenadors.</p>	<p>Tant si els llançaments lliures són reeixits com no i independentment de l'entrenador que ha sol·licitat el temps mort, es concedirà un servei a l'equip A <b>des del</b> centre del camp, enfront de la taula d'auxiliars. L'equip A també disposarà d'un <b>nou compte de 24 segons en el rellotge de llançament</b>.</p>
---	--

**29/50-27**

**SITUACIÓ**

Quan s'hagi efectuat un llançament a cistella i es sancioni una falta a l'equip defensor, el **rellotge de llançament** es reiniciarà de la següent forma:

- Si el **rellotge de llançament** mostra **14** segons o més al moment en que s'atura el partit, el **rellotge de llançament** no es reiniciarà, sinó que continuarà des d'on es va aturar.
- Si el **rellotge de llançament** mostra **13** segons o menys al moment en que s'atura el partit, el **rellotge de llançament** es reiniciarà a **14** segons.

**29/50-28**

**Exemple**

**Interpretació**

A1 llança un tir a cistella, quan la pilota es troba enlaire i resten **10 segons al rellotge de llançament**, es sanciona una falta defensiva a B2 sobre A2, que és la segona falta de l'equip B al període. La pilota:

- a) Entra a cistella.
- b) Colpeja l'anella, però no entra a cistella.

a) La cistella d'A1 és vàlida, i es concedeix un servei a l'equip A **des del lloc més proper a on es va cometre la falta amb 14 segons al rellotge de llançament**.

b) Es concedeix un servei a l'equip A, **des del lloc més proper a on es va cometre la falta, amb 14 segons al rellotge de llançament**.

**29/50-29**

**Exemple**

**Interpretació**

A1 llança la pilota a cistella, quan la pilota es troba enlaire, sona el senyal del **rellotge de llançament**, i a continuació es sanciona una falta defensiva a B2 sobre A2. Es la 2a falta de l'equip B al període. La pilota:

- a) Entra a cistella.
- b) Colpeja l'anella, però no entra a cistella.

a) La cistella d'A1 **és** vàlida, i es concedeix un servei a l'equip A **des del lloc més proper a on es va cometre la falta amb 14 segons al rellotge de llançament**.

b) Es concedeix un servei a l'equip A, **des del lloc més proper a on es va cometre la falta, amb 14 segons al rellotge de llançament**.

**29/50-30**

**Exemple**

**Interpretació**

A1 llança un tir a cistella, quan la pilota es troba enlaire i resten **10 segons al rellotge de llançament**, es sanciona una falta defensiva a B2 sobre A2, que és la 5a falta de l'equip B al període. La pilota:

- a) Entra a cistella.
- b) Colpeja l'anella, però no entra a cistella.

a) La cistella d'A1 és vàlida i es concedeixen **2** tirs lliures a A2.

b) Es concedeixen **2** tirs lliures a A2.

**29/50-31**

**Exemple**

**Interpretació**

A1 llança la pilota a cistella, quan la pilota es troba enlaire, sona el senyal del **rellotge de llançament**, i a continuació es sanciona una falta defensiva a B2 sobre A2. Es la 5a falta de l'equip B al període. La pilota:

- a) Entra a cistella.
- b) Colpeja l'anella, però no entra a cistella.

a) La cistella d'A1 és vàlida i es concedeixen **2** tirs lliures a A2.

b) Es concedeixen **2** tirs lliures a A2.

<b>29/50-32</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Després que la pilota colpegi l'anella de la cistella dels oponents, per qualsevol motiu, i l'equip que recupera el control de la pilota sigui el mateix que tenia el control abans de que aquesta toqués l'anella, el rellotge de possessió es reiniciarà a 14 segons.	
<b>29/50-33</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	En un passí entre A1 a A2, la pilota és tocada per B2 després que la pilota toqués l'anella. A3 obté el control de la pilota.	El rellotge de llançament es posarà a 14 segons, tan aviat com A3 guanyi el control de la pilota.
<b>29/50-34</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament amb a) 4 segons b) 20 segons restants en el rellotge de llançament. La pilota toca l'anella, i després del rebot A2 obté el control de la pilota.	En ambdós casos, el rellotge de llançament es restableix a 14 segons, independentment si A2 obté el control de la pilota a la pista davantera o a la pista del darrere.
<b>29/50-35</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota toca l'anella. B1 toca la pilota i després A2 obté el control de la pilota.	El rellotge de llançament es reiniciarà a 14 segons tan bon punt A2 obtingui el control de la pilota
<b>29/50-36</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota toca l'anella. B1 toca la pilota que després surt del terreny de joc.	Servei de banda per a l'equip A des del lloc més proper d'on la pilota va sortir fora del terreny de joc. El rellotge de llançament es reiniciarà a 14 segons, independentment de si el servei el realitza a la pista davantera o a la pista del darrere.
<b>29/50-37</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Arribant al final de la possessió del període del rellotge de llançament, A1 llança la pilota cap a la cistella amb la finalitat de restablir de nou el rellotge de llançament. La pilota toca l'anella. B1 toca la pilota, que després surt del terreny de joc a la pista del darrere de l'equip d'A.	Servei de banda per a l'equip A des de la seva pista del darrere. El rellotge de llançament es reiniciarà amb 14 segons.
<b>29/50-38</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota toca l'anella. A2 colpeja la pilota i després A3 n'obté el control de la pilota.	El rellotge de llançament es reiniciarà a 14 segons, tan aviat com A3 guanyi el control de la pilota en qualsevol part del terreny de joc.
<b>29/50-39</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota toca l'anella i en el rebot B2 realitza una falta sobre A2. Aquesta és la 3a falta de l'equip B en el període.	Servei de banda per l'equip A des del lloc més proper d'on es va produir la falta. El rellotge de llançament es reiniciarà amb 14 segons.
<b>29/50-40</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota entra a la cistella, i llavors B2 comet una falta sobre A2. Aquesta és la tercera falta de l'equip B en el període.	Servei de banda per l'equip A des del lloc més proper d'on es va produir la falta. El rellotge de llançament es reiniciarà amb 14 segons.

<b>29/50-41</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota toca l'anella i en el rebot es produeix una situació de pilota retinguda entre A2 i B2. La fletxa d'alternança atorga la possessió per a l'equip A.	Es realitzarà un servei de banda per a l'equip A, des del lloc més proper al lloc on es va produir la pilota retinguda. El rellotge de llançament es reiniciarà amb 14 segons.
<b>29/50-42</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 realitza un llançament a cistella. La pilota queda retinguda entre l'anella i el tauler. La fletxa d'alternança indica la possessió per a l'equip A. El rellotge de llançament mostra 8 segons.	El servei de banda serà per a l'equip A, i es realitzarà des de la línia de fons al costat del tauler. El rellotge de llançament continuarà amb els 8 segons de possessió.
<b>29/50-43</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 passa la pilota a A2 per realitzar un 'alley-hoop'. A2 no aconsegueix agafar la pilota que toca l'anella. Després A3 obté el control de la pilota.	El rellotge de llançament es reiniciarà amb 14 segons, tan aviat com A3 obtingui el control de la pilota. En el cas de que A3 toqués la pilota a la seva pista del darrere, es produiria una violació de camp enrere.
<b>29/50-44</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després d'un rebot en defensa, A1 vol passar la pilota a A2. B1 colpeja la pilota de les mans d'A1. Des d'allà, la pilota toca l'anella i B2 en recupera el control de la pilota.	Com el control de la pilota no és pel mateix equip que el tenia abans que la pilota toqués l'anella, el rellotge de llançament es reprendrà amb 24 segons per al l'equip B
<b>29/50-45</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Quan un equip obté la possessió d'una pilota viva, ja sigui a la pista davantera o la del darrere, i resten 14 segons o menys al rellotge del partit, caldrà apagar el rellotge de llançament.	
<b>29/50-46</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip disposa d'una nova possessió quan al rellotge del partit resten 12 segons per la finalització del període.	El rellotge de llançament haurà de ser apagat.
<b>29/50-47</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 18 segons restants al rellotge del partit, i 3 segons restants al rellotge de llançament, B1 toca deliberadament la pilota amb el peu a la seva pista del darrere.	El partit es reprendrà amb un servei de banda per l'equip A a la seva pista del davant, amb 18 segons al rellotge de partit i 14 segons restants al rellotge de llançament.
<b>29/50-48</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 7 segons restants al rellotge del partit, i 3 segons restants al rellotge de llançament, B1 toca deliberadament la pilota amb el peu a la seva pista del darrere.	El partit es reprendrà amb un servei de banda per l'equip A a la seva pista del davant, amb 7 segons al rellotge de partit i el rellotge de llançament apagat.
<b>29/50-49</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 23 segons restants al rellotge del partit, l'equip A obté un nou control de la pilota. Restant 19 segons al rellotge de partit A1 fa un llançament a cistella. La pilota toca l'anella, i A2 aconsegueix controlar el rebot.	El rellotge de joc no serà reiniciat quan l'equip A, inicialment, obté un nou control de pilota. Tanmateix, sí que serà reiniciat a 14 segons tan aviat com A2 aconsegueix controlar la pilota després del rebot, ja que encara restaran més de 14 segons al rellotge de partit.

<b>29/50-50</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant el 4t període i amb 58 segons restants al rellotge del partit A1, a la seva pista del darrere, rep una falta de B1. L'equip A disposa de 19 segons en el rellotge de llançament. Aquesta és la 3a falta de l'equip B en el període. Es concedeix un temps mort a l'equip A.	El partit es reprendrà amb un servei de banda per l'equip A a la línia de servei de la seva pista del davant en front de la taula d' anotadors, amb 19 segons al rellotge de llançament.
<b>29/50-51</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant el 4t període i amb 58 segons restants al rellotge del partit A1, a la seva pista del darrere, rep una falta de B1. L'equip A té 19 segons en rellotge de llançament. Aquesta és la 3a falta de l'equip B en el període. Es concedeix un temps mort a l'equip B.	El partit es reprendrà amb un servei de banda per l'equip A a la seva pista del darrere, amb 24 segons al rellotge de llançament.
<b>29/50-52</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant el 4t període i amb 30 segons restants al rellotge del partit A1 dribla la pilota a la seva pista davantera. B1 toca la pilota, que va a parar a la pista del darrere de l'equip A, on A2 la torna a controlar. B2 fa una falta a A2 amb 8 segons al rellotge de llançament. Aquesta és la 3a falta de l'equip B en el període. Es concedeix un temps mort a l'equip A.	El partit es reprendrà amb un servei de banda per l'equip A a la línia de servei de la seva pista del davant, amb 14 segons al rellotge de llançament.



<b>SITUACIONS DE RELLOTGE DE LLANÇAMENT RELACIONADES AMB LLANÇAMENTS A CISTELLA</b>		
1.	Tir d'A. Senyal. Pilota entra a cistella	Val el bàsquet. Pilota per a l'equip B a la línia de fons.
2.	Tir d'A. Senyal. Pilota toca l'anella. Pilota no entra a cistella.	Acció legal, segueix el joc. Control per l'equip A: nou compte de 14" Control per l'equip B: nou compte de 24"
3.	Tir d'A. Senyal. Pilota toca anella o tauler. Pilota entra a cistella.	La cistella serà vàlida. El joc continua.
4.	Tir d'A. Senyal. Pilota en trajectòria ascendent. Tocada per l'equip B	Pilota morta. Violació 24 segons. Pilota per l'equip B des del punt més proper d'on es va produir el llançament. Nou compte de 24 segons.
5.	Tir d'A. Senyal. Pilota en trajectòria ascendent a la cistella. Tocada per l'equip A.	Pilota morta. Violació de 24 segons. Pilota per l'equip B des del punt més proper d'on es va produir el llançament. Nou compte de 24 segons.

6.	Tir d' A. Senyal. Pilota en trajectòria a cistella tocada per equip A.	No val la cistella. Violació per interferència. Pilota per l'equip B en la prolongació de la línia de tirs lliures, independentment de que la pilota hagi entrat. Nou compte de 24 segons.
7.	Tir d'A. Senyal. Pilota en trajectòria descendent a cistella. Tocada per l'equip B.	La cistella és vàlida. Violació per interferència. Pilota per l'equip B en la línia de fons. Nou compte de 24 segons.
8.	Tir d'A. Senyal. Toca anella i rebota. Pilota tocada per l'equip A.	Acció legal, segueix el joc. Control per l'equip A: nou compte de 14" Control per l'equip B: nou compte de 24"
9.	Tir d'A. Senyal. Toca anella i rebota. Pilota tocada per l'equip B	Acció legal, segueix el joc. Control per l'equip A: nou compte de 14" Control per l'equip B: nou compte de 24"
10.	Tir d'A. Senyal. Pilota no toca l'anella.	Violació de 24 segons, excepte si l'equip B obté un control clar i ràpid de la pilota.
11.	Tir d'A. Toca l'anella. No sona el senyal.	El joc continua amb: Control per l'equip A: nou compte de 14" Control per l'equip B: nou compte de 24"
12.	Tir d' A. Toca anella. Senyal. Pilota entra a cistella.	El senyal sona per error. La cistella és vàlida. Continua el joc amb servei de fons per l'equip B.
13.	Tir d'A. Toca l'anella. Senyal. Pilota no entra a cistella.	El senyal sona per error, continua el partit amb: Control per l'equip A: nou compte de 14" Control per l'equip B: nou compte de 24"
14.	Tir d'A. La pilota no toca cistella. No sona el senyal.	Rebot per l'equip A: el compte del rellotge de llançament continua. Rebot per l'equip B: nou compte de 24 segons.
15.	Tir d'A. No toca l'anella. Senyal.	Violació de 24 segons, excepte si l'equip B obté el control clar i ràpid de la pilota.
16.	Tir d'A. Tap de l'equip B. Senyal. Pilota entra a cistella.	La cistella serà vàlida. El joc continua amb un servei de fons per l'equip B.
17.	Tir d'A. Tap de l'equip B. Senyal. Pilota no entra a cistella.	Violació de 24 segons, excepte si l'equip B obté un control clar i ràpid de la pilota.
18.	Tir d'A. Tap de l'equip B. Pilota surt de la pista de joc.	Pilota per l'equip A per realitzar un servei fora de la pista de joc. Continua el compte del rellotge de llançament.



19.	Tir d'A. Tap de l'equip B. L'equip B obté el control. Senyal.	El senyal sona per error. Pilota per l'equip B. Continua el partit. Nou compte de 24 segons.
20.	Tir d'A. Tap de l'equip B. Equip A torna a controlar la pilota.	La jugada continua amb els segons que quedaven al rellotge de llançament.
21.	Passada d'A. Pilota desviada per qualsevol equip. Toca l'anella.	Es concedeix un nou compte al rellotge de possessió, independentment de que sigui l'últim en tocar la pilota i que es consideri o no una acció de tir : Control per l'equip A: nou compte de 14" Control per l'equip B: nou compte de 24"
22.	Tir d'A. Tap de B4. Llançador rep falta de B4. Senyal.	El senyal sona per error. Es penalitza la falta. No hi ha violació de 24 segons.
23.	Tir d'A. Senyal. Tap de B4. Llançador rep falta de B4.	Violació de rellotge de llançament. La falta no s'haurà de tenir en compte sinó és tècnica, antiesportiva o desqualificant. Pilota per l'equip B des del punt més proper des d'on s'ha produït el llançament.
24.	Tir d'A. Tap de B4. Llançador rep falta de B4. Senyal.	Falta.
25.	A4 efectua un llançament a cistella. La pilota toca l'anella i a continuació B5 recupera la pilota i inicia el driblatge. Després que B5 hagi botat durant 2 segons sona el senyal del rellotge de possessió i l'àrbitre atura el joc. S'ha de concedir la pilota a l'equip B per un servei de banda amb 22 segons de possessió en el rellotge de 24 segons?	No hi ha cap raó per aturar el partit, el senyal del controlador de 24 segons no atura el partit i l'àrbitre el continuarà. Si s'atura, s'aplicarà un nou compte de 24 segons, si la pilota era a la pista del darrere, si era a la pista davantera, el compte continuarà.
26.	A4 intenta fer un esmaixada. La pilota toca l'anella i es dirigeix cap a la pista defensiva de l'equip A. Abans que cap jugador dels dos equips obtingui el control de la pilota, sona el senyal de 24 segons.	El partit ha de continuar. Els àrbitres no aturaran el partit.
27.	L'equip A té el control de la pilota durant 20 segons, quan es xiula una falta tècnica sobre A5 seguida d'una altra falta tècnica sobre B5.	Aquesta és un situació especial. S'han d'anular les dues faltes, i donar la pilota a l'equip A amb 4 segons al rellotge de possessió.
28.	L'equip A té la pilota durant 15 segons i l'àrbitre atura el partit: 1) Per netejar la pista de joc. 2) Perquè el rellotge del partit no funciona correctament. 3) Perquè un espectador ha envaït la pista de joc.	En totes les circumstàncies, el joc continua amb un servei per l'equip A i: Si el servei es produeix a la pista del darrere disposarà de 24" de possessió. Si el servei es produeix a la pista del davant, el servei es realitzarà amb 15 segons al rellotge de possessió.
29.	Tir. Senyal de 24 segons. Pilota toca la cistella. L'àrbitre xiula per error.	Sal entre dos (procés d'alternança).
30.	Tir. Senyal. L'àrbitre xiula. Pilota no toca la cistella.	Violació de 24 segons.

## Art. 30 Retorn de la pilota a la pista de darrere

### 30.1. Definició

30.1.1. Un equip té el control de la pilota viva a la seva pista davantera si:

- un jugador d'aquell equip està tocant la seva pista davantera amb els dos peus mentre sosté, agafa o bota la pilota a la seva pista davantera, o
- la pilota és passada entre jugadors del mateix equip a la seva pista davantera.

30.1.2. Un equip que controla una pilota viva a la seva pista davantera ha provocat que la pilota hagi estat retornada il·legalment a la seva pista del darrere quan un jugador d'aquest equip és l'últim en tocar la pilota en la seva pista davantera i, després, la pilota és tocada per primer cop per un jugador d'aquest equip

- que té part del seu cos en contacte amb la seva pista del darrere, o
- després que la pilota hagi tocat la pista del darrere d'aquest equip.

Aquesta restricció s'aplica a totes les situacions de la pista davantera d'un equip, inclosos els serveis de banda. No obstant això, no s'aplica a un jugador que salta des de la seva pista davantera, aconsegueix un nou control de pilota pel seu equip mentre es troba en l'aire i després aterra amb la pilota a la pista del darrere del seu equip.

### 30.2. Regla

Un equip que té control d'una pilota viva a la seva pista davantera, no pot fer que aquesta retorni il·legalment a la seva pista de darrere.

### 30.3 Sanció

La pilota es concedeix als adversaris per a un servei de banda en la seva pista davantera en el lloc més proper a la infracció, excepte directament darrere del tauler.

30-1

#### SITUACIÓ



Es considera que un jugador que es troba enlairat està a la mateixa posició que la darrera que ocupava sobre la pista en efectuar el salt. Tan mateix, quan un jugador salta des de la pista del davant, obté el control de la pilota enlairat, és el primer jugador en establir control de la pilota per part del seu equip.

Si la inèrcia el porta a la pista del darrere, És inevitable que també retorni la pilota a la pista del darrere. Per tant, si un jugador enlairat estableix un nou control de pilota pel seu equip no es determinarà la posició d'aquest jugador en lo referent a pista davantera/del darrere fins que aquest jugador torni a tocar amb ambdós peus al terra.

<b>30-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1, a la pista del darrere, intenta una passada de contraatac cap a A2, a la pista del davant. B1, salta des de la pista davantera de l'equip B i intercepta la passada a l'aire, caient després.</p> <p>a) amb ambdós peus a la seva pista del darrere.</p> <p>b) amb un peu a cada costat de la línia central.</p> <p>c) amb un peu a cada costat de la línia central i fa un driblatge en aquell moment o passa la pilota a la pista del darrere.</p>	<p>No es produeix violació. Quan B1 estableix un nou control de la pilota per al seu equip estant enlairat, la seva posició en relació a la pista davantera/del darrere no s'estableix fins que ambdós peus tornen a terra. En els tres casos (a), (b) i (c), B1 està legalment a la seva pista del darrere.</p>
<b>30-3</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>En el salt inicial del primer període entre A1 i B1, la pilota ha estat palmejada legalment quan A2 salta des de la seva pista davantera, estableix control de la pilota enlairat i cau:</p> <p>a) amb ambdós peus a la seva pista del darrere.</p> <p>b) amb un peu a cada costat de la línia central.</p> <p>a) amb un peu a cada costat de la línia central i fa un driblatge en aquell moment o passa la pilota a la pista del darrere.</p>	<p>No es produeix violació. L'equip A ha establert la possessió quan A2 ha aconseguit controlar la pilota enlairat. En els tots tres casos (a), (b) i (c), A5 es troba legalment a la seva pista del darrere.</p>
<b>30-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 realitza un servei a la pista davantera i passa la pilota a A2. A2 salta des de la seva pista del davant, agafa la pilota enlairat i cau:</p> <p>a) amb ambdós peus a la seva pista del darrere.</p> <p>b) amb un peu a cada costat de la línia central.</p> <p>c) amb un peu a cada costat de la línia central i fa un driblatge en aquell moment o passa la pilota a la pista del darrere.</p>	<p>Violació de l'equip A. A1 en efectuar el servei ha establert control de pilota pel seu equip en pista davantera, abans que A2 agafés la pilota enlairat i caigués a la seva pista del darrere. En tots els casos A2 ha tornat la pilota il·legalment a la pista del darrere.</p>
<b>30-5</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 té un peu cada camp per iniciar el 2n període i passa la pilota a A2. A2 salta des de la seva pista davantera, agafa la pilota enlairat i cau a terra</p> <p>a) amb ambdós peus a la seva pista del darrere.</p> <p>b) amb un peu a cada costat de la línia central.</p> <p>c) amb un peu a cada costat de la línia central i fa un driblatge en aquell moment o passa la pilota a la pista del darrere.</p>	<p>Violació de l'equip A. A1 ha establert control de pilota pel seu equip. A2, agafant la pilota enlairat i saltant des de la pista davantera, ha establert el control de la pilota per a l'equip A a la seva pista davantera. En tots els casos A2 aterra a la seva pista del darrere i ha tornat la pilota il·legalment a la pista del darrere.</p>

30-6	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 realitza un servei des de la pista del darrere fent una passada a A2 a la pista davantera. B1 salta des de la seva pista del davant, agafa la pilota en l'aire i abans de caure a la pista del darrere, passa la pilota a B2, que es troba a pista del darrere.</p>	<p>Violació de l'equip B per retornar la pilota il·legalment a la pista del darrere.</p>
30-7	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Una pilota viva ha estat retornada a la pista del darrera quan un jugador de l'equip A que es troba en pista davantera provoca que la pilota toqui la pista del darrere, i després d'això, un jugador de l'equip A és el primer a tocar la pilota indistintament de si es troba a la pista del darrere o davantera. Tanmateix, és legal que un jugador de l'equip A que es troba a la pista del darrere provoqui que la pilota toqui la pista davantera, i després un jugador de l'equip A sigui el primer a tocar la pilota indistintament de si es troba a la pista del darrere o davantera</p>	
30-8	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 té ambdós peus en la pista davantera prop de la línia de mig camp i intenta una passada picada per A2 que també té ambdós peus en la pista davantera prop de la línia de mig camp. Durant la passada, la pilota toca la pista del darrere abans de tocar a A2.</p>	<p>Violació per retornar la pilota il·legalment a la pista del darrere.</p>
30-9	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 té ambdós peus a la pista del darrere a prop de la línia de mig camp i intenta una passada picada per A2, que també té ambdós peus en la pista del darrere a prop de la línia de mig camp. Durant la passada, la pilota toca la pista davantera abans de ser tocada per A2.</p>	<p>Jugada legal. No es tracta d'una pilota retornada il·legalment a la pista del darrera, ja que cap jugador de l'equip A amb pilota ha estat a pista davantera. Tanmateix, com que la pilota ha tocat la pista davantera, el compte de 8 segons haurà finalitzat. Un nou compte de 8 segons s'haurà d'iniciar quan A2 toqui la pilota.</p>
30-10	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 es troba a la seva pista del darrera, envia la pilota cap a la pista davantera. La pilota és desviada per l'àrbitre que té un peu a cada costat de la línia central, dins del terreny de joc, i la pilota a continuació es tocada per A2, que encara es troba a la pista del darrera.</p>	<p>Jugada legal. No es produeix violació de pilota retornada al camp del darrera ja que cap jugador de l'equip A amb pilota ha estat a pista davantera. Tanmateix, com la pilota ha passat a pista davantera, el compte de 8 segons finalitza al moment en que la pilota es tocada per l'àrbitre i començarà de nou tan aviat com A2 toqui la pilota.</p>
30-11	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>L'equip A té el control de la pilota en la seva pista davantera quan la pilota és tocada simultàniament per A1 i B1, fent que la pilota retorni a la pista del darrera de l'equip A, on és tocada en primer lloc per A2.</p>	<p>L'equip A ha causat que la pilota retorni il·legalment a la pista del darrera.</p>

## Art. 31 Interposició passada i interferència

### 31.1. Definició

#### 31.1.1. Un llançament de camp o un tir lliure :

- **Comença** quan la pilota surt de la mà(ns) del jugador que està en acció de tir.
- **Finalitza** quan la pilota:
  - Penetra directament a cistella per sobre, s'hi queda o hi passa a través.
  - Ja no té cap possibilitat d'entrar a cistella.
  - Toca l'anella.
  - Toca el terra.
  - Esdevé morta.

### 31.2. Regla

**31.2.1.** Una **interposició** té lloc **en un tir de camp** quan un jugador toca la pilota mentre està completament per sobre el nivell de l'anella i :

- Es troba en la seva trajectòria descendent cap a cistella,
- Després que hagi tocat el tauler.

**31.2.2.** Es produeix una **interposició en un tir lliure**, quan un jugador toca la pilota mentre aquesta està en la seva trajectòria cap a l'anella i abans que toqui l'anella.

**31.2.3.** Les restriccions d'interposició s'apliquen fins que:

- Ja no hi hagi possibilitat que la pilota entri a cistella.
- La pilota hagi tocat l'anella.

**31.2.4.** Es produeix una **interferència** quan:

- Després d'un llançament a cistella o l'últim o únic tir lliure un jugador toca la cistella o el tauler mentre la pilota està en contacte amb l'anella.
- Després d'un tir lliure seguit per un(s) altre(s) tir(s) lliure(s), un jugador toca la pilota, la cistella o el tauler mentre encara hi ha possibilitat que la pilota entri a la cistella.
- Un jugador introdueix la mà per sota de la cistella i toca la pilota.
- Un defensor toca la pilota o la cistella mentre la pilota està dins de la cistella, evitant així que la pilota passi a través de la **cistella**.
- Un jugador fa que la cistella vibri o agafa l'anella de manera que, a judici d'un àrbitre, s'impedeix que la pilota entri a la cistella o es provoca que entri en la cistella.
- Un jugador agafa l'anella per jugar la pilota.

### 31.2.5. Quan:

- Un àrbitre fa sonar el xiulet mentre la pilota està en mans d'un jugador que es troba en acció de tir, o la pilota es troba enlaire en un tir a cistella,
- El senyal del rellotge de joc sona per indicar la fi d'un període mentre la pilota està enlaire en un llançament a cistella,

Cap jugador no podrà tocar la pilota després que la pilota hagi tocat la cistella mentre tingui possibilitats d'entrar a la cistella.

**S'aplicaran totes les restriccions** relacionades amb les interposicions i interferències.

### 31.3. Sanció


**31.3.1.** Si la violació és comesa per **un jugador de l'equip atacant**, no es concedirà cap punt. Es concedirà la pilota a l'equip contrari per realitzar un servei des de la prolongació de la línia de tirs lliures, a menys que s'especifiqui el contrari en aquestes regles.

**31.3.2.** Si la violació és comesa per **un jugador de l'equip defensor**, es concedirà a l'equip atacant:

- **1 punt si** el llançament fos un tir lliure.
- **2 punts si** la pilota s'hagués llançat des de l'àrea de cistella de **2 punts**.
- **3 punts si** la pilota s'hagués llançat des de l'àrea de cistella de **3 punts**.

La concessió dels punts serà com si la pilota hagués entrat a cistella.

**31.3.3.** Si la interposició la comet **un jugador defensor** durant l'últim o únic tir lliure es concedirà **1 punt** a l'equip atacant, seguit d'una falta tècnica assenyalada contra el jugador defensor.

<b>31-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un jugador introdueix la mà per sota de la cistella i toca la pilota mentre està per sobre de l'anella durant un tir a cistella o un llançament lliure, es produeix una interferència.	
<b>31-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant l'últim o únic tir lliure d'A1, a) <b>abans</b> que la pilota toqui l'anella, b) <b>després</b> que la pilota toqui l'anella i encara tingui la possibilitat d'entrar a la cistella. B1 introdueix la mà per sota la cistella i toca la pilota.	S'ha produït violació de B1 per tocar la pilota il·legalment. a) Es concedeix <b>1 punt</b> per A1 i es sanciona falta tècnica a B1. b) Es concedeix <b>1 punt</b> per A1 però no es sanciona falta tècnica a B1.
<b>31-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un jugador introdueix la mà per sota de la cistella i toca la pilota mentre està per sobre de l'anella o després que hagi tocat l'anella durant una passada es produeix una interferència.	
<b>31-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	La pilota està per sobre de l'anella en una passada <b>feta per A1</b> quan B1 introdueix la mà per sota de la cistella i toca la pilota.	Violació per <b>interferència</b> de B1. Es concedeixen <b>2 o 3 punts</b> a l'equip A.

<b>31-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Després de l'últim o únic tir lliure i després que la pilota hagi tocat l'anella, si la pilota és tocada legalment per qualsevol jugador abans que entri a la cistella, el tir lliure canvia d'estat i es converteix en un llançament de <b>2</b> punts.	
<b>31-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	La pilota toca l'anella en l'últim o únic tir lliure d'A1 i està botant sobre aquesta quan B1 intenta tocar-la cap a fora, però la pilota acaba entrant a cistella.	B1 ha tocat legalment la pilota. El tir lliure ha canviat d'estat i es concedeixen <b>2</b> punts a l'equip A.
<b>31-7</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un jugador toca la pilota en un llançament de camp mentre està en trajectòria ascendent, s'aplicaran totes les restriccions relatives a interposicions i interferències.	
<b>31-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	La pilota està a l'aire després d'un tir a cistella d'A1 quan és tocada en trajectòria ascendent per B2 (o A2). En trajectòria descendent la pilota es tocada per: a) A3 b) B3	El contacte de B2 (o A2) amb la pilota en la seva trajectòria ascendent és legal i no canvia l'estat de llançament d'un tir de camp. No obstant, el següent contacte amb la pilota, en la trajectòria descendent, de A3 o B3 és violació. a) Es concedeix la pilota a l'equip B per un servei des de la <b>prolongació de la línia de tirs lliures</b> . b) Es concedeixen <b>2</b> o <b>3</b> punts a l'equip A.
<b>31-9</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un jugador fa que vibri el tauler o l'anella durant un llançament a cistella de tal manera que impedeix que la pilota, a judici de l'àrbitre, entri en la cistella, o en canvi fa entrar la pilota a la cistella, es considera una interferència.	
<b>31-10</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 intenta un llançament de <b>3</b> punts gairebé al final del partit. Mentre la pilota està a l'aire sona el senyal de final de partit. Després del senyal, B1 fa que vibri el tauler o l'anella, i impedeix que la pilota, a judici de l'àrbitre, entri a la cistella.	La pilota és viva fins i tot després de que soni el senyal de final de partit, per tant es produeix una violació d'interferència. Es concediran <b>3</b> punts a l'equip A.
<b>31-11</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Es comet una interferència si un defensor o un atacant toquen la cistella o el tauler durant un llançament de camp mentre la pilota està en contacte amb l'anella i encara té la possibilitat d'entrar a la cistella.	
<b>31-12</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després d'un llançament de camp d'A1, la pilota ha botat a l'anella i torna a tocar-la. <b>Mentre la pilota està en contacte amb l'anella B1 toca la cistella o el tauler.</b>	Violació de B1. Les restriccions d'interferència s'apliquen sempre que existeixi la possibilitat que la pilota entri a cistella.
<b>31-13</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Sempre que hi hagi decisions contradictòries dels àrbitres o succeeixin infraccions de les normes aproximadament al mateix temps, i una de les sancions sigui cancel·lar una cistella reeixida. Aquesta sanció prevaldrà i no concediran els punts.	

Exemple	Interpretació
<p>A1 realitza un llançament a cistella , quan la pilota es troba en trajectòria descendent i totalment per sobre del nivell de l'anella, és tocada simultàniament per A2 i B2. Llavors la pilota:</p> <p>a) entra a la cistella.</p> <p>b) no entra en la cistella.</p>	<p>En ambdós casos no es concediran punts. Aquesta és una situació de salt.</p>



### Situació 1:

A2 efectua un tir de camp. Mentre la pilota és a l'aire **sona el senyal de final del partit** i després del senyal:

1	<i>La pilota es tocada en la seva trajectòria ascendent per A1 o B1.</i>	<i>Acció legal. Pilota esdevé morta. No s'anoten punts. Final de període.</i>
2	<i>La pilota es tocada en la seva trajectòria descendent cap a cistella per A1.</i>	<i>Violació per 'Goal tending'. No s'anoten punts. Final de període.</i>
3	<i>La pilota es tocada en la seva trajectòria descendent cap a cistella per B1.</i>	<i>Violació per 'Goal tending'. S'anoten 2/3 punts. Final de període.</i>
4	<i>La pilota toca l'anella, rebot i és tocada per A1 o B1 quan ja no té possibilitat d'entrar a cistella.</i>	<i>Acció legal. Pilota morta. No s'anoten punts. Final de període.</i>
5	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i tant l'anella, xarxa o tauler és tocat per A1.</i>	<i>Violació. La cistella no serà vàlida.</i>
6	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i tant l'anella, xarxa o tauler és tocat per B1.</i>	<i>Violació d'interferència de pilota. S'anoten 2/3 punts. Final de període.</i>
7	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i A1 posa la mà per sota la cistella i toca la pilota. l'anella, la xarxa o el tauler.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. No s'anoten punts. Final de període.</i>
8	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i B1 posa la mà per sota la cistella i toca la pilota. l'anella, la xarxa o el tauler.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. S'anoten 2/3 punts. Final de període.</i>
9	<i>La pilota està dintre de la cistella i la pilota, anella o la xarxa són tocadetes per A1.</i>	<i>Acció legal, es concedeixen 2/3 punts. Final de període.</i>
10	<i>La pilota està dintre de la cistella i la pilota, anella o la xarxa són tocadetes per B1.</i>	<i>Violació per interferència, es concedeixen 2/3 punts. Final de període.</i>





## Situació 2:

B2 fa falta a A2, que llança un tir de camp. Mentre la pilota és a l'aire:

1	<i>La pilota es tocada en la seva trajectòria ascendent per A1 o B1.</i>	<i>Acció legal. Pilota morta. No s'anoten punts. Es concedeixen 2/3 TL a A2.</i>
2	<i>La pilota és tocada en la seva trajectòria descendent per A1.</i>	<i>Violació de 'goal tending'. No s'anoten punts. Es concedeixen 2/3 TL a A2.</i>
3	<i>La pilota és tocada en la seva trajectòria descendent per B1.</i>	<i>Violació de 'goal tending'. Es concedeixen 2/3 punts i un TL addicional a A2.</i>
4	<i>La pilota toca l'anella, rebota i és tocada per A1 o B1 quan encara té possibilitats d'entrar a cistella.</i>	<i>Violació, si la toca A1 la cistella no serà vàlida. Si la toca B1 s'adjudicaran 2/3 punts per A</i>
5	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i tant l'anella, xarxa o tauler són tocats per A1.</i>	<i>No es concedeix cap punt. Violació per interferència de pilota. Es concedeixen 2/3 TL a A2.</i>
6	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i tant l'anella, xarxa o tauler són tocats per B1.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. Es concedeixen 2/3 punt a A2 i 1 TL addicional.</i>
7	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i A1 posa la mà per sota la cistella i toca la pilota, l'anella, la xarxa o el tauler.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. No s'anoten punts. 2/3 TL per A2.</i>
8	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i B1 posa la mà per sota la cistella i toca la pilota, l'anella, la xarxa o el tauler.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. 2/3 punts i 1 TL addicional per A2.</i>
9	<i>La pilota està dintre de la cistella i la pilota, anella o la xarxa són tocases per A1.</i>	<i>Acció legal, es concedeixen 2/3 punts i 1 TL addicional per A2.</i>
10	<i>La pilota està dintre de la cistella i tant la pilota, anella o xarxa són tocases per B1.</i>	<i>Violació per interferència. Es concedeixen 2/3 punts i 1 TL addicional per A4.</i>



### Situació 3:

A4 intenta un tir de camp. Mentre la pilota és a l'aire. **El senyal del rellotge de llançament** sona i després del senyal:

1	<i>La pilota és tocada en la seva trajectòria ascendent per A5 o B5.</i>	<i>Pilota morta, violació de 24 segons posa en joc la pilota l'equip contrari al que llançava.</i>
2	<i>La pilota és tocada en la seva trajectòria descendent per A5.</i>	<i>Violació per 'goal tending'. No s'anoten punts.</i>
3	<i>La pilota és tocada en la seva trajectòria descendent per B5.</i>	<i>Violació per 'goal tending'. Es concedeixen 2/3 punts.</i>
4	<i>La pilota toca l'anella, rebota i és tocada per A5 o B5.</i>	<i>Acció legal. El joc continua.</i>
5	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i tant l'anella, xarxa o tauler són tocats per A5.</i>	<i>Violació per interferència. No s'anoten punts.</i>
6	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i tant l'anella, xarxa o tauler són tocats per B5.</i>	<i>Violació per interferència. Es concedeixen 2/3 punts.</i>
7	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i A5 posa la mà per sota la cistella i toca la pilota. l'anella, la xarxa o el tauler.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. No s'anoten punts.</i>
8	<i>La pilota està en contacte amb l'anella i B5 posa la mà per sota la cistella i toca la pilota. l'anella, la xarxa o el tauler.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. Es concedeixen 2/3 punts.</i>
9	<i>La pilota està dintre de la cistella i la pilota, anella o xarxa són tocats per A5.</i>	<i>Acció legal. Es concedeixen 2/3 punts.</i>
1	<i>La pilota està dintre de la cistella i la pilota, anella o xarxa són tocats per B5.</i>	<i>Violació per interferència de pilota. Es concedeixen 2/3 punts.</i>



Situació 1	Interpretació
<p>A4 passa la pilota a A5 per un "alley-ooop". Mentre, B4 fa que l'anella o el tauler vibri. Com a conseqüència A5, després de rebre la passada, perd un llançament a cistella (esmaixada).</p> <p>És això violació d'intercepció de la pilota?</p>	<p>Sí. Segons les regles, una esmaixada es considera un llançament a cistella. Si, a criteri de l'àrbitre, la vibració va provocar que la pilota no entrés, haurà de xiular una violació de B4 i concedirà dos punts a l'equip A.</p>

### Art. 32 Faltes

#### 32.1. Definició

32.1.1. Una falta és una infracció de les regles que implica un contacte personal il·legal amb un adversari i/o un comportament antiesportiu.

32.1.2. El nombre de faltes que es poden xiular contra un equip és il·limitat. Independentment de la sanció, cada falta serà carregada, anotada a l'acta contra l'equip infractor i sancionada corresponentment.

### Art. 33 Contactes: principis generals

#### 33.1. Principi del cilindre

El principi del cilindre es defineix com l'espai dintre d'un cilindre imaginari ocupat per un jugador a la pista. Inclou l'espai per sobre del jugador i està delimitat:

- **Per la part del davant** pels palmells de les mans.
- **Per la part de darrere** per les natges, i
- **Pels costats** per les parts exteriors de braços i cames.

Les mans i els braços dels jugadors poden estar estesos davant del tors de manera que no ocupin una posició més ampla que la que ocupen els peus amb els braços doblegats pels colzes de manera que els avantbraços i les mans estiguin aixecades. La distància entre els peus serà proporcional a l'alçada del jugador.

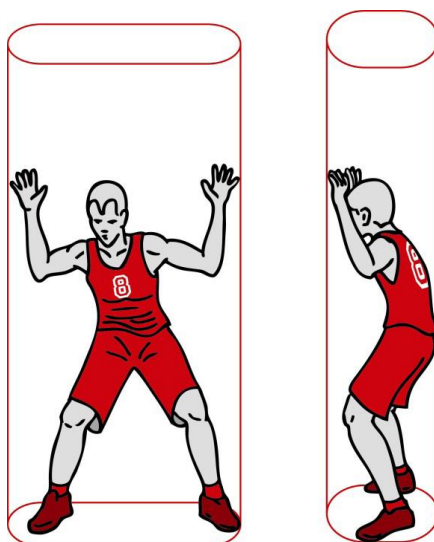


Figura 5 Principi de Cilindre

### 33.2. Principi de verticalitat

Durant el partit els jugadors tenen dret a ocupar qualsevol posició (cilindre) que no estigui ocupat per un adversari sobre el terreny de joc.

Aquest principi protegeix l'espai que ocupa el jugador al terra i l'espai per sobre seu quan salta verticalment des de aquest lloc.

Tan bon punt el jugador deixa la seva posició vertical (cilindre) i té lloc un contacte amb el cos amb un adversari que ha establert la seva pròpia posició vertical (cilindre), el jugador que ha deixat el seu cilindre és el responsable del contacte.

No es pot sancionar un defensor per saltar verticalment (dins del seu cilindre) o per tenir les mans o els braços aixecats mentre es mantingui dins del seu cilindre.

El jugador atacant, tant si toca a terra com si està enlairat **no ha** de provocar un contacte amb el defensor que es troba en posició legal de defensa:

- Fent servir els braços per crear-se més espai (empenyent).
- Separant les cames o braços per provocar un contacte durant o just després d'un llançament a cistella.

### 33.3. Posició legal de defensa

Un defensor estableix una posició legal de defensa quan:

- Està de cara a l'adversari, i
- Té els dos peus a terra.

Aquesta posició legal de defensa s'allarga verticalment per sobre del jugador (cilindre), des del terra fins el sostre. Pot aixecar els braços i les mans sobre el cap o saltar verticalment però ha de mantenir-los en posició vertical dins del cilindre imaginari.

### 33.4. Defensa d'un jugador que controla la pilota

Quan es tracta de defensar un jugador que controla (la té a la mà o la dribla) la pilota **no es tenen en consideració els elements de temps i de distància.**

Un jugador que té la pilota ha d'esperar que el defensin i, per tant, estar preparat per aturar-se o canviar de direcció sempre que un adversari prengui una posició legal de defensa de cara a ell, fins i tot si això es produeix en una fracció de segon.

El defensor ha d'establir una posició legal de defensa sense provocar cap contacte físic previ amb el cos abans d'establir la seva posició.

Quan un defensor ha pres una posició inicial de defensa legal, es pot desplaçar per marcar el seu adversari però no pot estendre els braços, les espatlles, els malucs o les cames per impedir que el sobrepassi al jugador amb pilota.

Quan un àrbitre ha de jutjar una situació de càrrega / bloqueig d'un jugador que té la pilota, ha de seguir els següents principis:

- El defensor ha d'establir una posició legal de defensa inicial posant-se de cara al jugador que té la pilota i amb els dos peus a terra.
- El defensor pot romandre immòbil, saltar verticalment o moure's lateralment o enrere per mantenir la seva posició legal de defensa inicial.
- Quan es mou per mantenir la posició inicial de defensa pot aixecar un peu o tots dos peus del terra durant un instant, sempre que el moviment sigui lateral o cap enrere, **però mai cap** al jugador que té la pilota.
- El contacte haurà de ser en el tors, aleshores es considerarà que el defensor ha estat el primer de col·locar-se en la posició.
- Havent pres una posició de defensa legal, el defensor es pot girar **a l'interior** del seu cilindre per evitar lesionar-se.

Si es compleixen aquests punts, aleshores el culpable de la falta és el jugador que té la pilota.

### 33.5. Defensa a un jugador que no controla la pilota

Un jugador que no tingui el control de la pilota té el dret de moure's lliurement per la pista de joc i de prendre qualsevol posició que no estigui ocupada prèviament per un altre jugador.

A l'hora de defensar un jugador que no té el control de la pilota, **tenen aplicació els elements de temps i de distància**. Això vol dir que el jugador defensor no pot prendre una posició tan propera i/o amb tanta rapidesa en la trajectòria d'un adversari en moviment que aquest darrer no tingui prou temps o distància per aturar-se o canviar de direcció.

La distància és directament proporcional a la velocitat de l'adversari, **però** mai menys d' **1** passa normal.

Si un jugador no té en compte les nocions de temps i de distància en prendre la seva posició inicial legal de defensa i té lloc un contacte físic amb un adversari, ell és el responsable del contacte.

Quan un defensor ha pres una posició inicial legal de defensa pot desplaçar-se per defensar a l'adversari però no pot provocar un contacte amb un adversari per impedir que el sobrepassi interposant els braços, les espatlles, els malucs o les cames en la seva trajectòria. Pot, girar-se dintre del seu cilindre, per evitar una lesió.

### 33.6. Jugador que és enlaire

Un jugador que salti enlaire des d'un lloc qualsevol de la pista té el dret de tornar a caure en el mateix lloc.

Té el dret de caure en un altre lloc del camp sempre que la trajectòria i el lloc on vagi a caure no estiguin ocupats per un adversari en el moment de saltar.

Si un jugador salta però al moment de caure, a causa de l'empenta que duia provoca un contacte amb un adversari que ha pres una posició legal de defensa més enllà del lloc de caiguda, el responsable del contacte és el jugador que ha saltat.

Un jugador no té dret a posar-se en la trajectòria d'un adversari després que aquest hagi efectuat un salt.

Col·locar-se sota un jugador que està enlaire i causar un contacte és habitualment una falta antiesportiva i pot, en alguns casos, ser una falta desqualificant.

### 33.7. Pantalla. Legal i il·legal

Hi ha pantalla quan un jugador prova de retardar o impedir a un adversari que no controla la pilota, d'aconseguir una posició desitjada en la pista de joc.

**Una pantalla és legal** quan el jugador que la fa a un adversari:

- Està **immòbil** (dins el seu cilindre) quan es produeix el contacte.
- Té tots dos peus a terra quan es produeix el contacte.

**Una pantalla és il·legal** quan el jugador que la fa a un adversari:

- **S'està movent** quan es produeix el contacte.
- No ha deixat la distància necessària en establir una pantalla fora del camp de visió d'un adversari **immòbil** quan es produeix el contacte.
- No ha respectat els elements de temps i de distància d'un adversari en **moviment** quan ha tingut lloc el contacte.

Si la pantalla és **dins** el camp de visió (frontal o lateral) d'un adversari immòbil, se li pot acostar tant com vulgui mentre no provoqui un contacte.

Si la pantalla s'estableix **fora** del camp de visió d'un adversari immòbil, el jugador que fa la pantalla ha de permetre l'adversari de fer **1** passa normal vers la pantalla sense que es produeixi un contacte.

Si l'adversari està **en moviment** s'apliquen les nocions de temps i de distància. El jugador que fa la pantalla ha de deixar espai suficient com perquè l'adversari que rebrà la pantalla pugui evitar-la, aturant-se o canviant de direcció.

La distància requerida no ha de ser mai inferior a **1** passa normal ni superior a **2** passes normals.

Un jugador a qui s'ha fet una pantalla legal és el responsable de qualsevol contacte amb el jugador que li ha fet la pantalla.

### 33.8. Carregar

Carregar és un contacte personal il·legal, amb o sense pilota, provocat per empenyar o moure el tors d'un contrari.

### 33.9. Bloqueig

Un bloqueig és el contacte personal il·legal que impedeix l'avançament d'un adversari amb o sense pilota.

Un jugador que intenta efectuar una pantalla comet una falta per bloqueig si el contacte es produeix mentre es desplaça i el seu adversari és estàtic o s'allunya d'ell.

Un jugador que, prescindint de la pilota, es posa de cara a un adversari i canvia de posició quan aquest també ho fa, serà el responsable principal de qualsevol contacte que es produeixi, llevat que hi intervinguin altres factors.

L'expressió "llevat que hi intervinguin altres factors" fa referència a actes deliberats com empenyar, carregar o retenir per part del jugador a qui es fa la pantalla.

És legal que un jugador estengui el braç(os) o el colze(s) fora del seu cilindre quan guanya una posició en el camp, però el braç(os) o el colze(s) han d'estar dins del cilindre si un adversari intenta de passar. Si el braç(os) i el(s) colze(s) estan fora del seu cilindre i es produeix un contacte, aquest serà per bloquejar o agafar.

### 33.10. Àrees de semicercle de no càrrega

Les àrees de semicercle de no càrrega es dibuixen en el terreny de joc als efectes de designar una àrea específica per a la interpretació de situacions de càrrega / bloqueig sota la cistella.

En qualsevol **jugada de penetració dins** l'àrea de semicercle de no càrrega, **qualsevol** contacte provocat per un jugador atacant enlairat sobre un jugador defensiu dins de l'àrea de semicercle de no càrrega no serà sancionat com a falta d'atac, excepte si el jugador atacant fa ús il·legal de mans, braços, cames o cos. **Aquesta regla s'aplica quan:**

- el jugador atacant té el control de la pilota mentre és a l'aire, i
- intenta un tir de camp o passa la pilota, i
- el jugador defensiu té **un o ambdós peus en contacte amb** l'àrea del semicercle de no càrrega.



**Annex Art. 33.10. Per les competicions de l'FCBQ ( excepte Copa Catalunya, 1a Cat. i Campionats Preferents)**

A les competicions d'àmbit català, la regla del semicercle de no càrrega no serà aplicada.

### 33.11. Contactar un adversari amb la(les) mà(mans) i/o el(s) braç(os)

Tocar un adversari amb la mà o mans, no és per si mateix, necessàriament una falta.

Els àrbitres han de decidir si el jugador que ha provocat el contacte, n'ha obtingut un avantatge. Si el contacte provocat per un jugador ha minvat d'alguna manera la llibertat de moviment d'un adversari, aquesta mena de contacte és una falta.

Es produeix ús il·legal de la(les) mà(mans) o del(s) braç(os) estés(os) quan el jugador defensiu està en posició de defensa i la seva mà(mans) es posa a sobre i resta en contacte amb un adversari **amb** pilota o **sense** per impedir el seu avançament.

La reiteració de tocar o "picar" un adversari, amb pilota o sense, amb la punta dels dits pot ser considerat com a falta perquè això podria conduir a una escalada de la duresa del joc.

Es considera una falta d'un **atacant que porta la pilota**:

- Enganxar o envoltar un defensor amb el colze o el braç a fi d'obtenir-ne un avantatge.
- Empentar un defensor a fi d'impedir-li de jugar o intentar de jugar la pilota, o crear més espai entre ell i el defensor.
- Utilitzar en un driblatge l'avantbraç estès a fi d'evitar que un adversari guanyi el control de la pilota.

Es considera una falta d'un **atacant sense pilota** quan empenti per:

- Alliberar-se'n per rebre la pilota.
- Privar un adversari de jugar o intentar jugar la pilota.
- Crear més espai entre ell i el defensor.

### **33.12. Joc de pivot**

El principi de la verticalitat (principi del cilindre) s'aplicarà també al joc de pivot.

Tant el jugador atacant en posició de pivot com el defensor que el marca han de respectar els drets de verticalitat (cilindres) respectivament.

És una falta d'un atacant o defensor en posició de pivot per 'empentar el seu adversari amb les espatlles o els malucs per fer-lo fora de la seva posició, o interferir la llibertat de moviment de l'oponent valent-se dels braços o colzes estesos, espatlles, cames, genolls, o altres parts del cos.

### **33.13. Defensa il·legal per l'esquena**

Defensa il·legal per l'esquena és un contacte personal provocat per un defensor des de darrere amb un adversari. El simple fet que el defensor s'esforci a disputar una pilota no justifica un contacte amb l'adversari des de darrere.

### **33.14. Agafar**

Agafar és un contacte personal il·legal amb un adversari a qui es redueix la llibertat de moviment. Aquest contacte (per agafar) pot fer-se amb qualsevol part del cos.

### **33.15. Empentar**

Empentar és un contacte personal il·legal amb qualsevol part del cos que es produeix quan un jugador desplaça o intenta desplaçar un adversari per força, tingui o no aquest **la pilota**.



33-1



## SITUACIÓ

El propòsit de la regla del semicercle de no càrrega és que no es recompensi un jugador defensor que pren posició sota la seva pròpia cistella a fi de provocar que se li sancioni una falta per carregar a un jugador atacant que té el control de la pilota i va cap a la cistella.

Per què s'apliqui la regla del semicercle del no càrrega:

- El jugador defensor tindrà **un peu o ambdós peus en contacte amb** l'àrea del semicercle (veure Figura). La línia de semicercle **forma part** de l'àrea de semicercle.
- El jugador atacant haurà d'entrar cap a la cistella a través de la línia de semicercle i fer un llançament a cistella o passar la pilota mentre es troba enlairat.

La regla del semicercle de no càrrega **no** s'aplicarà i qualsevol contacte serà jutjat conforme a les disposicions normals (per exemple el principi del cilindre, el principi càrrega/bloqueig, etc.)

- Per a totes les situacions de joc que succeeixin fora de l'àrea de semicercle de no càrrega, També les que evolucionin des de la zona compresa entre la zona del semicercle i la línia de fons.
- Per a totes les situacions de rebot quan, després d'un llançament d'un tir de camp, la pilota rebota i es produeix una situació de contacte.
- Per a qualsevol situació d'ús il·legal de les mans, braços, cames o el cos per part dels jugadors atacants o defensors.

33-2

### Exemple

A1 fa un tir en suspensió que s'inicia fora de la zona semicercle i carrega sobre B4, que està **en contacte amb** la zona de semicercle.

### Interpretació

S'aplica la regla de semicercle de no càrrega i per tant **acció legal d'A1**.

33-3

### Exemple

A1 fa un driblatge al llarg de la línia de fons i arriba a la part del darrere del tauler, salta en diagonal o cap enrere i carrega sobre B1 que està en una posició legal de defensa **en contacte amb** la zona de semicercle.

### Interpretació

Es sanciona una falta de càrrega a A1. La regla de semicercle de no càrrega no s'aplica, ja que A1 ha entrat a l'àrea de semicercle de no càrrega des de la part del terreny de joc directament darrere del tauler i de la seva línia de prolongació imaginària.

33-4

### Exemple

Un tir a cistella d'A1 toca l'anella i es produeix una situació de rebot.

A2 salta, agafa la pilota i després carrega contra B1, que havia establert una posició legal de defensa dins de l'àrea de semicercle de no càrrega.

### Interpretació

Falta per càrrega d'A2. La regla del semicercle de no càrrega no s'aplica en aquesta situació.

33-5

### Exemple

A1 va cap a la cistella i es troba en acció de tir. En lloc de completar el llançament per a un tir de camp A1 passa la pilota a A2 que el segueix darrere i després A1 carrega contra B1 que està **en contacte amb** l'àrea de semicercle de no càrrega. **Al mateix temps**, A2, amb la pilota a les mans està driblant cap a la cistella per **intentar** anotar.

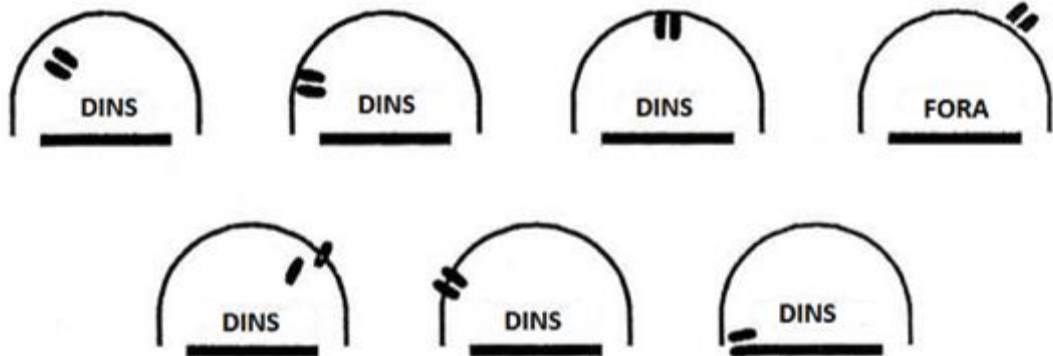
### Interpretació

Es sanciona una falta de càrrega a A1. La regla de semicercle de no càrrega no s'aplica perquè A1 utilitza il·legalment el seu cos per deixar el camí lliure cap a la cistella a A2.

33-6

Exemple	Interpretació
A1 dribla cap a la cistella i es troba en acció de tir. En lloc de completar un llançament per un tir de camp A1 passa la pilota a A2 que espera a la cantonada del terreny de joc i després A1 carrega a B1 que està en contacte amb l'àrea de semicercle de no càrrega.	Acció legal d'A1 perquè s'aplica la regla de semicercle de no càrrega.

### Posició del jugador dins/fora de l'àrea del semicercle de no càrrega.



## Art. 34 Falta personal

### 34.1. Definició

34.1.1. Una falta personal és un **contacte il·legal** d'un jugador que implica un contacte il·legal amb un adversari, ja sigui la pilota viva o morta.

Un jugador no ha d'agafar, blocar, retenir, empentar, fer la traveta, carregar a un adversari ni impedir-li que avanci estenent la mà(mans), els braços, colzes, espatlles, els malucs, les cames, els genolls, els peus o bé doblegant el cos de forma "anormal" (fora del seu cilindre) ni realitzarà accions brusques o violentes.

### 34.2. Sanció

S'annotarà una falta personal a l'infractor.

34.2.1 Si la falta es comet sobre un jugador que no està en acció de tir:

- El joc es reprendrà amb un servei des de fora de la pista de joc per part de l'equip no infractor des del punt més pròxim d'on s'ha comès la infracció.
- Si l'equip infractor està en situació de penalització per faltes d'equip, aleshores **s'aplicarà l'Art. 41**.

- 34.2.2.** Si la falta es comet sobre un jugador que està en acció de tir, se li concedirà el següent nombre de **tirs lliures**:
- Si encistella des del terreny de joc, aquest bàsquet serà vàlid i a més es concedirà **1** llançament lliure.
  - Si es tracta d'un llançament des de l'àrea de **2** punts no reeixit, es concediran **2** tirs lliures.
  - Si es tracta d'un llançament des de l'àrea de **3** punts no reeixit, es concediran **3** tirs lliures.
  - Si un jugador rep una falta al mateix temps o just abans de que soni el senyal del rellotge del partit indicant el final d'un període o període extra o soni el senyal del rellotge de llançament, mentre la pilota és a la(les) mà(mans) del llançador i aquesta entra a cistella, aquesta no comptarà i es concediran **2 o 3** tirs lliures.

## Art. 35 Doble falta

### 35.1. Definició


Una doble falta és una situació en què **2** adversaris cometen faltes personals, l'un contra l'altre, aproximadament al mateix temps.

### 35.2. Sanció

S'anotarà una falta personal en el compte de cada jugador culpable. No es concedirà cap llançament lliure i el joc es reprendrà de la següent manera:

Si, aproximadament al mateix temps de la doble falta:

- S'aconsegueix una cistella, o es converteix l'últim o únic tir lliure, es concedirà la pilota a l'equip que l'ha rebut perquè realitzi un servei des de qualsevol lloc de la línia de fons.
- Un equip tenia control de la pilota o tenia dret a la possessió d'aquesta, el servei es concedirà a aquest equip per a un servei des del lloc més proper on s'hagués comès la infracció.
- Cap dels equips no tenia el control de la pilota ni el dret a la possessió, es produeix una situació de salt.

<b>35-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Sempre que els àrbitres adoptin decisions oposades, o que es produeixin infraccions aproximadament al mateix temps i una d'elles impliqui la cancel·lació d'una cistella convertida, aquesta sanció prevaldrà i els punts no seran concedits.	
<b>35-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant un tir a cistella, es produeix un contacte entre el llançador A1 i B1. La pilota entra en la cistella. L'àrbitre de cap sanciona falta en atac d'A1 i, per tant, no concedeix la cistella. L'àrbitre de cua sanciona falta en defensa de B1 i, per tant, la cistella hauria ser vàlida.	<b>Com els àrbitres acorden sancionar una doble falta</b> la cistella no serà vàlida. El joc continuarà amb un servei des de la línia lateral a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures per a l'equip A. L'equip A només disposarà del temps que restava en el <b>rellotge de llançament</b> en el moment de produir-se la falta.

<b>35-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Les següents condicions són necessàries perquè 2 faltes es considerin com una doble falta:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Ambdues faltes són faltes de jugador.</li> <li>b) Ambdues faltes impliquen contacte físic.</li> <li>c) Ambdues faltes es produeixen entre els oponents.</li> <li>d) Ambdues faltes es realitzen aproximadament el mateix temps.</li> </ul>	
<b>35-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) A1 i B1 s'empenyen mútuament de forma brusca.</li> <li>b) En el rebot existeix un contacte físic dur entre A1 i B1.</li> <li>c) Mentre A1 espera una passada d'un company A1 i B1 s'empenyen entre ells de forma brusca</li> </ul>	Es sancionen faltes personals a les tres situacions. En tots 3 casos es tracta d'una doble falta
<b>35-5</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Després d'un rebot A1 insulta a B1, llavors B1 reacciona donant un cop de puny a A1.	Aquesta no és una situació de doble falta. La falta d'A1 és una falta tècnica i falta de B1 és una falta desqualificant. El joc es reprendrà amb 1 tir lliure per a l'equip B, seguit de 2 tirs lliures per A1 i possessió de la pilota per a l'equip A.
<b>35-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Lluitant per una posició lliure B1 empeny a A1, acció que es sancionada com a falta personal. Immediatament A1 colpeja amb el colze a B1, sent sancionada aquesta acció com a falta antiesportiva.	Això serà considerat com una doble falta. Com l'equip A té el control de la pilota en el moment en què la falta doble va ser xiulada, el joc es reprendrà amb un servei de banda per a l'equip A des de el lloc més proper des d'on s'han produït les faltes.
<b>35-7</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 i B1 s'empenten l'un a l'altre i els àrbitres sancionen faltes personals. És la 2a falta d'equip per a l'equip A i la 5a per a l'equip B en aquell període.	Això serà considerat una doble falta. No es concediran tirs lliures.



<b>Situació 1</b>	<b>Interpretació</b>
A4 comet una violació de passes. Abans que un jugador de l'equip B tingui la pilota a la seva disposició per efectuar un servei, s'assenyala una falta doble a A5 i a B5.	Servei per l'equip B. Tot i que l'equip B no tingui encara el control de la pilota, s'ha assenyalat gaudir d'aquest control. Negar-li seria anar en contra de l'esperit de les regles.
<b>Situació 2</b>	<b>Interpretació</b>
Falta Tècnica a l'entrenador B. El jugador A4 intenta 2 TL més possessió de pilota per l'equip A. Immediatament després del segon TL s'assenyala una Falta Doble a A5 i B5.	Servei per l'equip A. Encara que l'equip A no tingui el control de la pilota, s'ha assenyalat gaudir d'aquest control.

<b>Situació 3</b>	<b>Interpretació</b>
A4 intentarà dos (2) tirs lliures. Després del primer tir lliure, es xiula una falta doble o una falta tècnica sobre A5 i B5.	Aquesta és una jugada especial. S'han d'anul·lar les penalitzacions de les faltes. A4 intenta el seu segon tir lliure i el joc es reprendrà com es fa habitualment després de qualsevol últim o únic tir lliure.

## **Art. 36** Falta tècnica

### **36.1.** Regles de conducta

- 36.1.1.** El desenvolupament normal del joc exigeix la total i lleial col·laboració dels jugadors i dels membres de la banqueta de l'equip amb els àrbitres, auxiliars de taula i comissaris, si n'hi hagués.
- 36.1.2.** Els dos equips tenen el dret a esforçar-se al màxim per assegurar-se la victòria, a condició tanmateix, de fer-ho amb un esperit d'esportivitat i joc net.
- 36.1.3.** Es considerarà una falta tècnica qualsevol falta de cooperació o desobediència deliberada o reiterada a l'esperit i propòsit d'aquesta regla.
- 36.1.4.** Els àrbitres poden prevenir les faltes tècniques advertint els membres dels equips o no sancionant infraccions tècniques menors, ja que aquestes es poden produir sense intenció i no tenen un efecte directe dins el joc, llevat que es produeixi una repetició de la mateixa mena després d'haver efectuat ja un avís.
- 36.1.5.** Si es descobreix una infracció quan la pilota ja està viva, el joc s'aturarà i es sancionarà la falta tècnica. La penalització s'aplicarà com si la falta tècnica s'hagués produït en el moment de ser assenyalada. Tot el que hagi passat en l'interval entre el moment de la infracció i l'aturada del partit serà vàlid.

### **36.2** Violència

- 36.2.1.** Actes de violència contraris a l'esperit esportiu i al 'fair-play' es poden arribar a produir durant el joc. Aquests actes han de ser immediatament tallats pels àrbitres, i, si cal, per les forces de manteniment de l'ordre públic.
- 36.2.2.** Cada vegada que es produeixin actes de caràcter violent en els que es vegin implicats jugadors o membres de la banqueta de l'equip a la pista de joc o a les seves proximitats, els àrbitres han de prendre les mesures necessàries per a tallar-les.
- 36.2.3.** Tota persona, entre les mencionades, responsable d'una agressió flagrant contra adversaris o àrbitres ha de ser desqualificada del joc. Tot seguit l'àrbitre haurà d'informar de l'incident a l'organisme responsable de la competició.



### **Annex Interpretació de l'Art. 36.2.3. per les competicions de l'FCBQ**

En les competicions de l'FCBQ( Assemblea 2014), no serà d'aplicació, quan la persona desqualificada sigui menor d'edat, la qual haurà de romandre a la banqueta.

- 36.2.4.** Les forces d'ordre públic no poden entrar en la pista de joc a no ser que siguin requerides pels àrbitres. Amb tot, si els espectadors envaeixen la pista de joc amb la intenció manifesta de cometre actes de violència, les forces d'ordre públic han d'intervenir immediatament per protegir jugadors i àrbitres.
- 36.2.5.** Totes les altres zones, incloent les entrades i sortides, corredors, vestuaris, etc. resten sota la jurisdicció dels organitzadors i de les forces responsables de mantenir l'ordre públic.
- 36.2.6.** Els àrbitres no poden permetre cap acció física duta a terme per jugadors o per membres de la banqueta de l'equip que pugui comportar malmetre qualsevol equipament relacionat amb el joc.
- Quan els àrbitres observin un comportament d'aquesta naturalesa, advertiran immediatament l'entrenador de l'equip infractor.
- Si aquesta conducta es reproduïx, es sancionarà immediatament amb una falta tècnica a la(les) persona(es) implicada(es).

## **36.3 Definició**

- 36.3.1.** Una falta tècnica és una falta de jugador que no implica contacte, de caràcter de conducta, que inclou però no es limita a:
- Mostrar-se indiferent als advertiments dels àrbitres.
  - Tocar irrespectuosament els àrbitres, comissari, oficials de taula o membres de la banqueta d'equip.
  - Dirigir-se irrespectuosament als àrbitres, comissari, auxiliars de taula o jugadors.
  - Usar un llenguatge o realitzar gestos susceptibles d'ofendre o d'incitar els espectadors.
  - Molestar un adversari o impedir-li la visió del joc movent les mans davant dels seus ulls.
  - Moviment excessiu dels colzes.
  - Retardar el joc deliberadament tocant la pilota després que aquesta travessi la cistella o també per evitar que un servei es realitzi amb rapidesa.
  - Deixar-se caure per simular una falta.
  - Agafar-se de l'anella de manera que suporti tot el pes del jugador, a menys que l'agafi momentàniament després d'una esmaixada o que, a judici de l'àrbitre, intenti evitar lesionar-se o lesionar a un altre jugador.
  - Quan un jugador defensor realitzi una interposició durant l'últim o únic tir lliure. **Es concedirà 1 punt per l'equip** atacant, i seguidament es sancionarà amb una falta tècnica al jugador defensor.

**36.3.2.** Una falta tècnica dels membres de la banqueta de l'equip es comet pel fet de dirigir-se o tocar irrespectuosament els àrbitres, comissari, oficials de taula o adversaris, o per una infracció de caràcter de conducta o administratiu.

**36.3.3.** Un jugador serà desqualificat per la resta del partit, quan sigui sancionat amb 2 faltes tècniques.



#### **Annex Interpretació de l'Art. 36.3.3. per les competicions de l'FCBQ**

En les competicions de l'FCBQ,(Assemblea 2014) un jugador que hagi estat sancionat amb dues faltes tècniques, o quan l'entrenador sigui desqualificat per faltes tècniques, l'àrbitre principal ordenarà que abandoni la banqueta del seu equip, i se'n vagi al vestidor del seu equip o del recinte esportiu.

El que disposa el paràgraf anterior, no serà d'aplicació, quan la persona desqualificada sigui menor d'edat, la qual haurà de romandre a la banqueta.

**36.3.4.** L'entrenador serà desqualificat per la resta del partit quan:

- Hagi estat sancionat amb 2 faltes tècniques ('C') com a resultat del seu comportament personal antiesportiu
- Hagi estat sancionat amb 3 faltes tècniques, totes ('B') o una d'elles ('C') com a conseqüència del comportament antiesportiu d'altres membres de la banqueta de l'equip.

**36.3.5.** Si un jugador o entrenador és desqualificat degut als articles 36.3.3 o 36.3.4 aquesta falta tècnica serà l'única que es penalitzarà, i no s'administraran penalitzacions addicionals per la desqualificació.

## **36.4. Sanció**

**36.4.1.** Si es comet una falta tècnica:

- Per part d'un jugador, se li anotarà una falta tècnica com a falta de jugador i comptarà per a les faltes d'equip.
- Per part dels membres de la banqueta de l'equip s'anotarà una falta tècnica a l'entrenador i no comptarà per les faltes d'equip.

**36.4.2.** Es concediran 1 tir lliure als adversaris, seguit de:

- Un servei de banda a la prolongació de la línia de mig camp, enfront a la taula d'anotadors.
- Un salt entre dos al cercle central per començar el primer període.

**36-1**

### **SITUACIÓ**



Quan un àrbitre avisi un jugador per una acció o comportament que, en cas de repetir-se, podria comportar una falta tècnica, aquest avís ha de comunicar-se també a l'entrenador d'aquest equip i serà d'aplicació per tots els membres d'aquest equip per qualsevol acte similar i en la resta de partit. Aquest tipus d'avisos només es faran amb la pilota morta i el rellotge de partit aturat.

<b>36-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>S'avis a un jugador de l'equip A per:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Interferir un servei.</li> <li>El seu comportament.</li> <li>Altres accions que, en cas de repetir-se, poden tenir com a conseqüència una falta tècnica.</li> </ol>	<p>L'avís es comunicarà a l'entrenador A i s'aplicarà a tots els membres de l'equip A per actes similars, durant la resta del partit.</p>
<b>36-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si durant un interval de joc un membre de l'equip que té dret a jugar i que està designat com a jugador - entrenador comet una falta tècnica, la falta tècnica comptarà com falta de jugador i com falta d'equip en el següent període.</p>	
<b>36-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 és jugador – entrenador de l'equip A i és sancionat amb una falta tècnica per:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Penjar-se de l'anella durant l'escalfament previ al partit o en el descans.</li> <li>El seu comportament antiesportiu durant un interval de joc.</li> </ol>	<p>En ambdós casos es sancionarà a A1 amb una falta tècnica com a jugador. La falta comptarà com <b>1</b> falta d'equip en el següent període, així com per <b>1</b> de les <b>5</b> faltes de jugador que fan que A1 hagi d'abandonar el partit.</p>
<b>36-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Els adversaris no podran desconcentrar a un jugador que estigui en acció de tir mitjançant accions tals com moure les mans per impedir la seva visió, cridar en veu alta, donar una trepitjada forta al terra o aplaudir a prop del llançador. Aquestes accions poden tenir com a conseqüència una falta tècnica si es posa al llançador en desavantatge, o un avís en cas contrari.</p>	
<b>36-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 està efectuant un llançament a cistella quan B1 intenta distreure'l cridant o donant trepitjades fortes al terra. El llançament de camp:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Entra.</li> <li>No entra.</li> </ol>	<p>S'avisarà a B1 i es comunicarà aquesta advertència a l'entrenador B.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Aquest avís, serà d'aplicació a tots els jugadors de l'equip B durant la resta del partit en cas de produir-se un comportament similar</li> <li>Es sancionarà a B1 amb una falta tècnica.</li> </ol>
<b>36-7</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si els àrbitres descobreixen que hi ha més de <b>5</b> jugadors d'un mateix equip jugant dins del terreny de joc, l'error ha de ser corregit tan aviat com sigui possible, sense posar els adversaris en desavantatge.</p> <p>Suposant que els àrbitres i els auxiliars de taula estan realitzant la seva feina correctament, <b>un</b> jugador ha d'haver tornat a entrar o s'ha mantingut en el terreny de joc il·legalment. Per tant, els àrbitres han d'ordenar a <b>un</b> jugador que abandoni el terreny de joc immediatament i carregar una falta tècnica contra l'entrenador d'aquest equip, que serà anotada com a "B". L'entrenador és responsable d'assegurar que un substitució s'aplica correctament i que el jugador substituït deixa el terreny de joc immediatament després de la substitució.</p>	



36-8	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Mentre s'està jugant el partit es descobreix que l'equip A té més de 5 jugadors en el terreny de joc.</p> <p>a) En el moment que es descobreix, l'equip B (amb 5 jugadors) té el control de la pilota.</p> <p>b) En el moment que es descobreix, l'equip A (amb més de 5 jugadors) té el control de la pilota.</p>	<p>a) El joc s'aturarà immediatament a menys l'aturada suposi un desavantatge per l'equip B.</p> <p>b) El joc s'aturarà immediatament.</p> <p>En ambdós casos, el jugador que ha tornat a entrar (o s'ha mantingut) en el partit il·legalment ha de ser retirat del joc i se li anotarà una falta tècnica de tipus "B" a l'entrenador A.</p>
36-9	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Després de descobrir que l'equip A està jugant amb més de 5 jugadors, també es descobreix que s'han anotat punts o s'han comès faltes per part d'un jugador de l'equip mentre jugava de forma il·legal. Tots els punts continuaran sent vàlids i qualsevol falta/es comeses o sofertes per aquest jugador seran considerades com a faltes de jugador.</p>	
36-10	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Els àrbitres s'adonen que A2 està jugant com a 6è jugador en el terreny de joc. El joc s'atura després de:</p> <p>a) Falta en atac del jugador A2 .</p> <p>b) Cistella reeixida per A2.</p> <p>c) Falta de B2 sobre A2 que es trobava en acció de tir que no encistella.</p>	<p>a) falta d'A2 és una falta de jugador i es farà constar en l'acta en l'espai darrere de la seva cinquena falta.</p> <p>b) S'anotarà la cistella d'A2 a l'acta.</p> <p>c) Qualsevol jugador de l'equip A que es trobés a pista quan va ser sancionada la falta sobre A2 llançarà els tirs lliures.</p>
36-11	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si un jugador torna a participar en el partit després d'haver comès la seva 5a falta i després d'haver-li comunicat que ja no estava facultat per jugar, aquesta participació il·legal serà sancionada en el moment mateix de descobrir-se, sense posar els adversaris en desavantatge</p>	
36-12	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Després de cometre la seva 5a falta se li comunica a B1 que ja no està facultat per jugar. Més tard, B1 torna al partit com a substitut. La participació il·legal de B1 es descobreix abans que:</p> <p>a) la pilota estigui viva per continuar el partit.</p> <p>O després que:</p> <p>b) La pilota estigui novament viva, mentre l'equip A té el control de la pilota.</p> <p>c) La pilota estigui novament viva, mentre l'equip B té el control de la pilota.</p> <p>d) La pilota resti de nou morta després de produir-se l'entrada de B1 al partit.</p>	<p>a) B1 sortirà del partit immediatament i es carregarà una falta tècnica (de tipus 'B') a l'entrenador de l'equip B.</p> <p>b) El partit s'aturarà d'immediat, a menys que es posi en desavantatge l'equip A. B1 haurà de sortir del partit i es carregarà una falta tècnica (de tipus 'B') a l'entrenador de l'equip B.</p> <p>c) i d) El partit s'aturarà d'immediat. B1 haurà de sortir del partit i es carregarà una falta tècnica (de tipus 'B') a l'entrenador de l'equip B.</p>
36-13	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si un jugador torna a participar en el partit després de comunicar-li que ja no està facultat per jugar, a causa de la seva 5a falta, i aconsegueix una cistella, comet una falta o és objecte de falta abans que sigui descoberta la seva participació il·legal, la cistella serà vàlida i la falta es consideraran com falta del jugador.</p>	

<b>36-14</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>B1 comet la seva 5a falta i se li comunica que ja no està facultat per jugar. Més tard, B1 torna al partit com a substitut. La participació il·legal de B1 es descobreix després que:</p> <p>a) B1 faci una cistella.</p> <p>b) B1 faci una falta.</p> <p>c) B1 rebi una falta d'A1 (5a falta d'equip).</p>	<p>a) La cistella aconseguida per B1 serà vàlida.</p> <p>b) La falta de B1 serà considerada falta de jugador. S'haurà d'anotar en l'espai al costat de la 5a falta.</p> <p>c) Els 2 tirs lliures que corresponen a B4 els llançarà el seu substitut.</p> <p>En tots els casos, es sancionarà a l'entrenador de l'equip B amb una falta tècnica de tipus 'B'.</p>
<b>36-15</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Si un jugador que ha comès la seva 5a falta, però al que no s'ha comunicat aquest fet, està o torna a entrar al partit, haurà de sortir d'aquest quan es descobreixi l'error (sense posar als contraris en desavantatge). En aquest cas no hi haurà sanció per la participació il·legal del jugador. Si aconseguix cistella, comet una falta o és objecte de falta, la cistella serà vàlida i la falta es considerarà com falta de jugador.</p>	
<b>36-16</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A6 sol·licita substituir a A1. La pilota resta morta a conseqüència d'una falta comesa per A1 i A6 entra al terreny de joc. Els àrbitres no comuniquen a A1 que aquesta era la seva 5a falta personal. Posteriorment, A1 torna al partit com a substitut. La participació il·legal d'A1 es descobreix:</p> <p>a) Després que el rellotge del partit s'hagi posat en marxa i mentre A1 està participant com a jugador.</p> <p>b) Després que A1 hagi fet una cistella.</p> <p>c) Després que A1 faci falta sobre B1.</p> <p>d) Després que B1 faci una falta sobre A1 durant un tir a cistella no reeixit.</p>	<p>a) El partit s'aturarà, sense posar l'equip B en desavantatge, i A1 sortirà del terreny de joc immediatament, essent substituït. La participació il·legal d'A1 no es castigarà amb cap sanció.</p> <p>b) La cistella d'A1 serà vàlida.</p> <p>c) La falta comesa per A1 serà considerada falta de jugador i es sancionarà en conseqüència. S'haurà d'anotar en l'espai al costat de la 5a falta.</p> <p>d) La falta de B1 es considerarà una falta contra un jugador i es concediran 2 o 3 tirs lliures al substitut d'A1.</p>
<b>36-17</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>10 minuts abans de l'inici del partit, es sanciona una falta tècnica a A1. Abans de començar el partit l'entrenador B designa a B6 per llançar 1 tir lliure. Tanmateix B6 no pertany al 5 inicial.</p>	<p>El tir lliure ha de llançar-lo un dels 5 jugadors designats per començar el partit. No es pot concedir una substitució abans que hagi començat el temps de joc.</p>
<b>36-18</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Quan un jugador es deixa caure per simular una falta i crea un avantatge injust, aconseguint que es sancioni falta de l'adversari o creant una atmosfera antiesportiva dels espectadors cap als àrbitres, aquest comportament es considerarà antiesportiu.</p>	
<b>36-19</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>A1 es dirigeix cap a cistella quan el defensor B1 cau d'esquena al terra sense que s'hagi produït contacte entre cap dels dos jugadors o després d'un contacte insignificant acompanyat de la posterior exhibició teatral de B1. Ja s'havia advertit d'aquest fet als jugadors de l'equip B per mitjà del seu entrenador.</p>	<p>Aquest comportament és clarament antiesportiu i embruta el bon discórrer del partit. Cal sancionar una falta tècnica a B1.</p>

<b>36-20</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Quan es permet un balanceig excessiu dels colzes pot produir-se una greu lesió, especialment en situacions de rebot i de defenses estretes. Si tal acció crea contacte, cal sancionar falta personal. Si no existeix contacte es pot sancionar falta tècnica.	
<b>36-21</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 obté el control de la pilota durant un rebot i al tornar a terra després del salt, és defensat immediatament per B1. A1 balanceja excessivament els colzes sense contactar amb el rival en un intent d'intimidat a B1 o per crear un espai suficient on poder pivotar, passar o driblar.	L'acció d'A1 no s'ajusta a l'esperit i intenció de les regles. Es pot sancionar una falta tècnica a A1.
<b>36-22</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Un jugador ha de ser desqualificat quan li siguin sancionades 2 faltes tècniques.	
<b>36-23</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 ha comès la seva 1a falta tècnica durant la 1a meitat per penjar-se a la cistella. Una 2a falta tècnica li és sancionada la 2a meitat per conducta antiesportiva	A1 serà automàticament desqualificat i haurà de romandre en el vestidor del seu equip o si ho prefereix abandonar el recinte durant la resta de partit. Aquesta 2a falta tècnica serà la única penalització administrada, ja que la desqualificació per acumulació de tècniques no comportarà una penalització addicional. L'anotador notificarà a l'àrbitre immediatament quan un jugador ha realitzat 2 faltes tècniques i haurà de ser desqualificat.



<b>Situació 1</b>	<b>Interpretació</b>
Durant els dos (2) primers períodes A4 es sancionat amb cinc (5) faltes i el jugador abandonar la pista de joc. Durant el descans, mentre l'equip es dirigeix al vestuari, A4 insulta als àrbitres i el sancionen una falta tècnica.	Durant els dos primer períodes, després de realitzar cinc (5) faltes, A4 es converteix en un jugador exclòs. Per tant, aquesta falta serà anotada al seu entrenador com una falta B i no comptarà com una de les faltes d'equip.

## **Art. 37 Falta antiesportiva**

### **37.1. Definició**

**37.1.1.** Una falta antiesportiva és una falta comesa per un jugador que implica un contacte i que a judici de l'àrbitre és:

- Un esforç no legítim de jugar directament la pilota segons l'esperit i la intenció de les regles.
- Un contacte excessiu o dur causat per un jugador que fa un esforç per jugar la pilota.
- Un contacte del jugador defensor pel darrere o lateralment sobre un oponent, en un intent d'aturar un contraatac quan ja no queda cap altre jugador defensor entre el jugador atacant i la cistella.
- Un contacte d'un jugador defensor sobre un adversari sobre el terreny de joc durant els 2 últims minuts en el 4t període o període extra, quan la pilota està fora de banda per a un servei i resta a les mans d'un àrbitre o a disposició del jugador que ha d'efectuar el servei.

**37.1.2.** Els àrbitres han de valorar les faltes antiesportives de forma consistent durant tot el partit i jutjar només l'acció.

## **37.2. Sanció**

**37.2.1.** S'anotará una falta antiesportiva a l'infractor:

**37.2.2.** Es concediran tir(s) lliure(s) al jugador que ha rebut la falta, seguit de:

- Un servei de banda a la prolongació de la línia central, enfront a la taula d'auxiliars.
- Un salt entre dos en el cercle central per començar el primer període.

El nombre de tirs lliures concedits serà el següent:

- Si la falta ha estat comesa contra un jugador que no estava en acció de tir: **2** llançaments lliures.
- Si la falta ha estat comesa contra un jugador en acció de tir: si l'encistella, el bàsquet serà vàlid i a més se li concedirà **1** llançament lliure.
- Si la falta ha estat comesa contra un jugador en acció de tir que no ha reeixit, **2** o **3** llançaments lliures.


**37.2.3.** Un jugador serà desqualificat **pel que resta de partit** quan se li carreguin 2 faltes antiesportives.

**37.2.4.** Si un jugador és desqualificat per l'article 37.2.3, **aquesta** falta antiesportiva serà l'única que es penalitzarà, i no s'administrarà cap penalització addicional per la falta desqualificant.



### **Annex Interpretació de l'Art. 36.2.3. per les competicions de l'FCBQ**

En les competicions de l'FCBQ un jugador serà desqualificat quan se li carreguin 2 faltes antiesportives, però la llicència no serà retirada.

<b>37-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Quan el rellotge de partit mostri <b>2:00 minuts o menys del 4t període o de qualsevol període extra</b> , i pilota es trobi fora dels límits del terreny de joc durant un servei i encara estigui en mans de l'àrbitre o ja a disposició del jugador que va a efectuar el servei, si en aquest moment un jugador defensor al terreny de joc provoca un contacte amb un jugador de l'equip ofensiu en la pista i es sanciona falta, aquesta s'ha de jutjar com a antiesportiva.	
<b>37-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 0:53 restants pel final del partit A1 té la pilota a les seves mans o a la seva disposició per efectuar un servei quan B2 provoca un contacte sobre <b>A2</b> al terreny de joc i es sanciona falta a B2.	S'ha de sancionar una falta antiesportiva, sense efectuar cap mena d'advertència, doncs, òbviament, B2 no realitza cap esforç per jugar la pilota i crea un avantatge antiesportiu al no permetre que s'engegui el rellotge.

37-3	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Amb 0:53 restants pel final del partit A1 té la pilota a les seves mans o a la seva disposició per efectuar un servei quan A2 provoca un contacte en el terreny de joc sobre B1 i es sanciona falta a A2.</p>	<p>Al cometre una falta l'equip A no ha guanyat cap avantatge. Cal sancionar una falta a A2, a menys que hi hagi hagut contacte excessiu que es sancionaria com falta antiesportiva. L'equip B rebrà la pilota per efectuar un servei en el lloc més proper possible a la infracció.</p>
37-4	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>En el (s)s últim(s) minut (s) d'un partit igualat després que la pilota hagi sortit de les mans <b>del jugador que fa un servei</b>, un jugador defensor realitza un contacte sobre un jugador atacant, que està a punt de rebre o ha rebut la pilota al terreny de joc, amb la finalitat de detenir o no reiniciar el rellotge de joc. Aquest contacte es sancionarà <b>immediatament</b> com una falta personal a menys que hi hagi un contacte excessiu, que serà jutjat com a antiesportiu. <b>El principi d'avantatge/desavantatge, no s'aplicarà.</b></p>	
37-5	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Amb 1:02 per jugar en l'últim minut del joc i amb la puntuació d'A 83 – B 80 la pilota ha sortit de les mans d'A1 en <b>un servei</b> quan B2 provoca un contacte sobre el terreny de joc amb A2 que està a punt de rebre o ja ha rebut la pilota. Es sanciona una falta a B2.</p>	<p>Es sancionarà immediatament amb una falta personal normal a B2 a menys que els àrbitres jutgin que la gravetat del contacte de B2 requereix d'una falta antiesportiva o desqualificant.</p>
37-6	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Amb 1:02 per jugar en l'últim minut del joc i amb el tempteig d'A 83 – B 80 la pilota ha sortit de les mans d'A1 <b>en un servei</b> quan A2 provoca un contacte en el terreny de joc amb B2 que està a punt de rebre la pilota i es sanciona una falta a A2.</p>	<p>Al cometre una falta l'equip A no ha guanyat cap avantatge. Cal sancionar una falta personal a A2 <b>immediatament</b>, a menys que hi hagi contacte excessiu. L'equip B rebrà la pilota per efectuar un servei en el lloc més proper possible a la infracció.</p>
37-7	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>Amb 1:02 per jugar en l'últim minut del joc i amb la puntuació d'A 83 – B 80 la pilota ha sortit de les mans <b>d'A1 en un servei</b> quan, <b>en un àrea diferent de la pista on es fa el servei, B2 provoca un contacte sobre A2</b> en el terreny de joc i es sanciona una falta a B2.</p>	<p>S'ha de sancionar una falta antiesportiva, sense efectuar cap mena d'advertència, doncs B2, òbviament, no realitza cap esforç per jugar la pilota i crea un avantatge al no permetre que s'engegui el rellotge.</p>

## Art. 38 Falta desqualificant

### 38.1. Definició

- 38.1.1.** Una falta desqualificant és qualsevol acció antiesportiva **flagrant** comesa per un jugador o pels membres de la banqueta de l'equip.
- 38.1.2.** Un entrenador que ha rebut una falta desqualificant ha de ser substituït per l'entrenador adjunt inscrit en l'acta del partit. Si no hi ha cap entrenador adjunt inscrit, haurà de ser substituït pel capità (CAP).

## 38.2. Sanció

38.2.1. S'anotará una falta desqualificant a l'infractor.

38.2.2. Sempre que es desqualifiqui a l'infractor d'acord als respectius articles d'aquestes regles haurà d'anar als vestidors del seu equip i romandre-hi durant tot el partit o, si ho prefereix, abandonar el recinte esportiu.



### Annex Interpretació de l'Art. 38.2.2. per les competicions de l'FCBQ

En les competicions de àmbit català, no serà d'aplicació, quan la persona desqualificada sigui menor d'edat, la qual haurà de romandre a la banqueta.

38.2.3. Es concediran tir(s) lliure(s):


- A qualsevol adversari, designat pel seu entrenador, en el cas de faltes que no impliquin contacte.
- Al jugador al qual li han fet la falta, en el cas de faltes amb contacte.

Seguits de:

- Un servei de banda des de la prolongació de la línia central, enfront la taula d'auxiliars.
- Un salt entre dos en el cercle central per començar el primer període.

38.2.4. El nombre de tirs lliures concedits serà el següent:

- Si es tracta d'una falta sense contacte: 2 tirs lliures.
- Si la falta és comesa sobre el jugador que no està en acció de tir: 2 tirs lliures
- Si la falta és comesa sobre un jugador en acció de tir: si el tir es convertit la cistella serà vàlida i es concedirà 1 tir lliure addicional.
- Si la falta és comesa sobre un jugador en acció de tir i aquest no és convertit: 2 o 3 tirs lliures

<b>38-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Després de ser desqualificada, qualsevol persona deixa de ser considerada membre de l'equip o acompanyant, i per tant no pot ser penalitzada per conductes antiesportives posteriors.	
<b>38-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 és desqualificat per una conducta antiesportiva flagrant. Quan marxa del terreny de joc i insulta a l'àrbitre.	A1 ja està desqualificat i ja no pot ser penalitzat de nou. L'àrbitre o el comissari, si està present, haurà d'enviar un informe en el qual es descriu l'incident a l'entitat organitzadora de la competició.
<b>38-3</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Quan un jugador és desqualificat per una acció antiesportiva flagrant, sense contacte, la sanció serà la mateixa que per a qualsevol altre situació de falta desqualificant.	

<b>38-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'àrbitre sanciona una violació de passes a A1. A causa de la frustració, A1 insulta flagrantment a l'àrbitre i és desqualificat.	La sanció és de 2 tirs lliures i possessió de la pilota per a l'equip B
<b>38-5</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Quan un substitut, jugador eliminat o acompanyant d'un equip és desqualificat, subseqüentment a l'entrenador li és carregada una falta tècnica tipus B. Aquesta serà penalitzada com qualsevol altre falta tècnica.	
<b>38-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 ha comès la seva 5a falta personal. Frustrat, insulta a l'àrbitre i és desqualificat.	La falta se li carregarà a l'entrenador de l'equip A com a tipus 'B'. La penalització serà 1 tir lliure seguit d'un servei per a l'equip B.

## Art. 39 Baralles

### 39.1. Definició

Una baralla és una acció física mútua entre **2** o més adversaris (jugadors i components de la banqueta de l'equip).

Aquest article concerneix només als components de la banqueta de l'equip que abandonen els límits de l'àrea de banqueta d'equip durant una baralla o durant una situació que pot portar a una baralla.

### 39.2. Regla

**39.2.1.** Tot suplent, jugador eliminat o acompanyant que surt dels límits de la banqueta d'equip amb motiu d'una baralla o durant les situacions que poden portar a una baralla, serà desqualificat.

**39.2.2.** Només l'entrenador i/o l'entrenador adjunt està(n) autoritzat(s) a sortir dels límits de la banqueta d'equip durant una baralla o durant tota situació que pugui conduir a una baralla a fi de prestar ajuda als àrbitres per mantenir o restablir l'ordre. En aquest cas no serà(n) desqualificat(s).

**39.2.3.** Si l'entrenador i/o entrenador adjunt surt(en) dels límits de la banqueta d'equip i no ajuda(en) o ho intenta(en) a mantenir o restablir l'ordre, serà(n) desqualificat(s).

### 39.3. Sanció

**39.3.1.** Independentment del nombre de components de la banqueta de l'equip desqualificats per sortir dels límits de la banqueta, es carregarà una única falta tècnica ('B') a l'entrenador.


**39.3.2.** Si components de les banquetes d'ambdós equips són desqualificats segons aquest article i no hi ha altres sancions de faltes per administrar, el partit es reprendrà de la següent manera:

Si aproximadament al mateix temps d'aturar-se el joc a causa de la baralla:

- S'aconsegueix una cistella de camp vàlida, la pilota haurà de ser concedida a l'equip que ha rebut la cistella per realitzar un servei des de qualsevol posició de la línia de fons.
- Un equip tenia el control de la pilota o el dret d'aquesta, es concedirà la pilota perquè realitzi un servei des de la prolongació de la línia central, enfront de la taula d'auxiliars.
- Cap equip té el control de la pilota ni el dret de tenir-la, es produeix una situació de salt entre dos.

**39.3.3.** Totes les faltes desqualificants seran enregistrades tal com es descriu a l'apartat B.8.3 dels procediments oficials i no comptaran com a faltes d'equip.

**39.3.4.** Totes les penalitzacions de les faltes comeses pels jugadors que eren a la pista abans de l'enfrontament o de la situació que **derivés** en ell, seran considerades de conformitat amb **l'article 42**.

<b>39-1</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si un equip controla la pilota en el moment de produir-se un enfrontament, o una amenaça d'enfrontament, quan es reprengui el joc disposarà únicament del temps que resti al <b>rellotge de llançament</b> .	
<b>39-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip A ha controlat la pilota durant <b>20</b> segons quan es produeix una situació que pot degenerar en enfrontament. Els àrbitres desqualifiquen a membres de tots dos equips per abandonar els límits de les seves zones de banqueteta.	L'equip A, que controlava la pilota abans de l'enfrontament, <b>haurà</b> d'efectuar un servei <b>des de</b> la prolongació de la línia central, enfront de la taula d'auxiliars, amb només <b>4</b> segons disponibles en el compte del <b>rellotge</b> de llançament



## REGLA Núm. 7 DISPOSICIONS GENERALS

### Art. 40 **5 faltes per jugador**

- 40.1.** Un jugador que ha comès **5** faltes, **n'ha** de ser informat per l'àrbitre i ha d'abandonar la pista immediatament. Ha de ser substituït abans de **30** segons.
- 40.2.** Les faltes comeses per un jugador que prèviament havia comès la seva **5a** falta es consideren faltes de jugador exclòs i es carregaran i anotaran a l'acta a l'entrenador ('B').

### Art. 41 **Faltes d'equip: sanció**

#### 41.1. **Definició**

- 41.1.1.** **Una falta d'equip és una falta personal, tècnica, antiesportiva o desqualificant comesa per un jugador.** Un equip es troba en situació de faltes d'equip quan ha comès **4** faltes en un període.
- 41.1.2.** Totes les faltes dels membres de l'equip comeses durant un interval de joc es consideraran que formen part com del període o període extra posterior.
- 41.1.3.** Totes les faltes d'equip comeses en qualsevol període extra es consideraran com si s'haguessin comès durant el quart període.

#### 41.2. **Regla**

- 41.2.1.** Quan un equip es troba en **la** situació de penalització per faltes d'equip, totes les faltes personals següents comeses sobre un jugador que no es troba en acció de tir seran sancionades amb **2** tirs lliures, en comptes de donar possessió a l'equip per a fer un servei. **El tir o tirs lliures els llançarà el jugador sobre el qual es va cometre la falta.**
- 41.2.2.** En cas que una falta sigui comesa per un jugador mentre el seu equip té el control de la pilota o bé si l'equip disposava de la pilota per fer un servei, la falta personal es sancionarà amb un servei per l'equip contrari.

## Art. 42 Situacions especials

### 42.1. Definició

Durant el moment que el rellotge està aturat després d'una infracció, poden ocórrer **situacions especials** quan es comet una falta o faltes addicionals.

### 42.2. Procediment

42.2.1. S'anotaran totes les faltes i s'identificaran les sancions.

42.2.2. Es determinarà l'ordre segons el qual s'han comès totes les infraccions.

42.2.3. Totes les sancions contra ambdós equips que siguin iguals i totes les sancions degudes a faltes dobles seran cancel·lades en l'ordre en què van ser assenyalades. Un cop les penalitzacions **s'han anotat** i cancel·lat es considerarà que mai no han ocorregut.

42.2.4. El dret a la possessió de pilota com a part de l'última penalització anul·larà qualsevol dret anterior a la possessió de la pilota.

42.2.5. Una vegada la pilota estigui viva pel primer o l'únic tir lliure o servei de banda, la sanció ja no pot ser cancel·lada amb una altra sanció.

42.2.6. Totes les sancions pendents s'administraran segons l'ordre en què s'hagin comès.

42.2.7. Si, després de la cancel·lació de sancions iguals contra ambdós equips, no n'hi ha cap més per administrar, el partit es reprendrà de la següent manera:

Si aproximadament al mateix temps que la primera infracció:

- S'aconsegueix una cistella vàlida, es concedirà la pilota a l'equip que l'ha rebuda perquè realitzi un servei des de qualsevol posició de la línia de fons.
- Un equip tenia el control de la pilota o el seu dret, se li concedirà la pilota perquè realitzi un servei des del punt més proper on s'ha comès la primera infracció.
- Cap equip tenia el control de la pilota ni el seu dret, es produeix una situació de salt entre dos.

42-1

### SITUACIÓ



En aquelles situacions especials en què s'hagin d'administrar varies sancions durant el mateix període de rellotge aturat, els àrbitres han de prestar especial atenció a l'ordre en què s'han comès les violacions o faltes per determinar quines sancions han de ser administrades i quines han de cancel·lades.

42-2	<p><b>Exemple</b></p> <p>A1 intenta un llançament en suspensió a cistella. Mentre la pilota està a l'aire, sona el senyal del <b>rellotge de llançament</b>. Després del senyal, però estant A1 encara a l'aire, B1 comet una falta antiesportiva sobre ell i:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) La pilota no toca l'anella.</li> <li>b) La pilota toca l'anella, però no entra a la cistella.</li> <li>c) La pilota entra a la cistella</li> </ul>	<p><b>Interpretació</b></p> <p>En tots tres casos, la falta antiesportiva de B1 no pot ser ignorada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) A1 ha estat objecte de falta en acció de tir. La violació de l'equip A corresponent al <b>rellotge de llançament</b> s'ignorarà doncs s'ha comès després de la falta antiesportiva. A1 llançarà <b>2 o 3</b> tirs lliures seguits d'un servei per a l'equip A des del centre de la prolongació de la línia central enfront de la taula d'auxiliars.</li> <li>b) No hi ha violació <b>del rellotge de llançament</b>. Es concediran <b>2 o 3</b> tirs lliures a A1, seguits d'un servei de l'equip A des de la prolongació de la línia central enfront de la taula d'auxiliars.</li> <li>c) No hi ha violació del rellotge de llançament. Es concedeixen <b>2 o 3</b> punts a A1, seguit d'<b>1</b> tir lliure adicional per A1, i servei de l'equip A des de la prolongació de la línia central, enfront de la taula de l'annotador.</li> </ul>
42-3	<p><b>Exemple</b></p> <p><b>A1 intenta un tir en suspensió al terreny de joc</b> i és objecte de falta per B2. Després, mentre A1 encara és en acció de tir, és objecte de falta per B1.</p>	<p><b>Interpretació</b></p> <p>La falta de B1 no es tindrà en compte si no és una falta antiesportiva o desqualificant.</p>
42-4	<p><b>Exemple</b></p> <p>B1 realitza una falta antiesportiva sobre A1. Després de la falta els entrenadors dels dos equips són sancionats amb una falta tècnica cadascú.</p>	<p><b>Interpretació</b></p> <p>Només poden ser cancel·lades penalitzacions iguals, i seran cancel·lades en l'ordre en que es van cometre. Per tant, es cancel·laran les dues faltes tècniques sancionades als entrenadors i el joc es reprendrà amb 2 tirs lliures per A1 i possessió de la pilota per a l'equip A.</p>
42-5	<p><b>Exemple</b></p> <p>B1 comet una falta antiesportiva sobre A1 mentre realitza un llançament que és reeixit. Posteriorment A1 comet una falta tècnica.</p>	<p><b>Interpretació</b></p> <p>2 punts per A1. Les sancions de la falta antiesportiva i la falta tècnica (1 tir lliure més possessió per a ambdós equips) es compensen entre si i el joc es reprendrà amb un servei des de qualsevol lloc de la línia de fons tal i com es realitza després d'una cistella.</p>
42-6	<p><b>Exemple</b></p> <p>En obtenir un posició lliure, B1 empenya a A1, sancionant-se una falta personal. És la 3a falta de l'equip B en el període. Després (no aproximadament al mateix temps) A1 dóna un cop de colze a B1, sancionant-se una falta antiesportiva.</p>	<p><b>Interpretació</b></p> <p>Això no és una doble falta, ja que les accions de A1 i B1 no van passar aproximadament a la mateixa vegada. El partit es reprendrà amb dos tirs lliures per B1 i possessió per l'equip B.</p>

<b>42-7</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	Si es comet una doble falta o faltes amb sancions iguals durant el llançament dels tirs lliures, les faltes seran anotades, però no s'administrarà penalitzacions.	
<b>42-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 ha de llançar <b>2</b> tirs lliures. Després del primer tir lliure: a) A2 i B2 són sancionats amb doble falta. b) A2 i B2 són sancionats amb una tècnica cadascú.	S'anotaran les faltes a A2 i B2, després d'això A1 llançarà el seu segon tir lliure i el joc es reprendrà com després de qualsevol últim o únic tir lliure.
<b>42-9</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 ha de llançar <b>2</b> tirs lliures. Anota tots dos, i abans que la pilota passi a estar viva després de l'últim tir lliure: a) A2 i B2 són sancionats amb doble falta. b) A2 i B2 són sancionats amb una tècnica cadascú.	En tots dos casos, s'anotaran les faltes als jugadors implicats, després el joc es reprendrà amb un servei <b>des de</b> la línia de fons com després de qualsevol últim o únic tir lliure convertit.
<b>42-10</b>	<b>SITUACIÓ</b>	
	En el cas d'una doble falta i després de cancel·lar penalitzacions iguals contra ambdós equips, sinó queda cap penalització pendent d'administrar, el joc es reprendrà amb un servei de l'equip que tenia control de la pilota o dret a ella quan s'ha sancionat la primera infracció. En el cas que cap equip tingués el control de la pilota o dret a ella abans de la primera infracció, es produeix una situació de salt. El joc es reprendrà amb un servei de possessió d'alternança.	
<b>42-11</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Durant l'interval entre el primer i segon període es desqualifica a A1 i B1 o es sanciona amb faltes tècniques als entrenadors dels dos equips. La fletxa d'alternança afavoreix a: a) L'equip A. b) L'equip B.	a) El joc es <b>reprendrà</b> amb un servei per l'equip A des del centre de la línia lateral davant de la taula d'oficials. En el moment en que la pilota toqui o sigui tocada per un jugador en el terreny de joc, la fletxa canviarà de direcció a favor de l'equip B. b) Es continua amb el mateix procediment, començant amb un servei de l'equip B.

## Art. 43 Llançaments lliures

### 43.1. Definició

**43.1.1.** Un llançament lliure és una oportunitat donada a un jugador per marcar **1** punt amb un tir a cistella sense oposició des d'una posició darrere de la línia de llançaments lliures i dins del semicercle.

**43.1.2.** Una sèrie de tirs lliures són tots els tirs lliures i/o el posterior servei de banda que es produeixen com a resultat d'una sanció per una única falta.

## 43.2. Regla

43.2.1. Quan s'assenyala una falta personal i la sanció és la concessió de tir(s) lliure(s):

- El jugador objecte de la falta serà el que el(s) llenci.
- Si hi ha una petició per substituir-lo, cal llançar el(s) tir(s) lliure(s) abans d'abandonar la pista de joc.
- Si ha d'abandonar el partit per lesió, per haver comès la seva 5a falta o per haver estat desqualificat, el seu substitut llançarà el(s) tir(s) lliure(s). Si no es disposa de cap substitut, el(s) llançarà qualsevol company d'equip designat per l'entrenador.

43.2.2. Quan s'assenyala una falta tècnica, qualsevol jugador de l'equip adversari designat pel seu entrenador podrà llançar els tirs lliures.

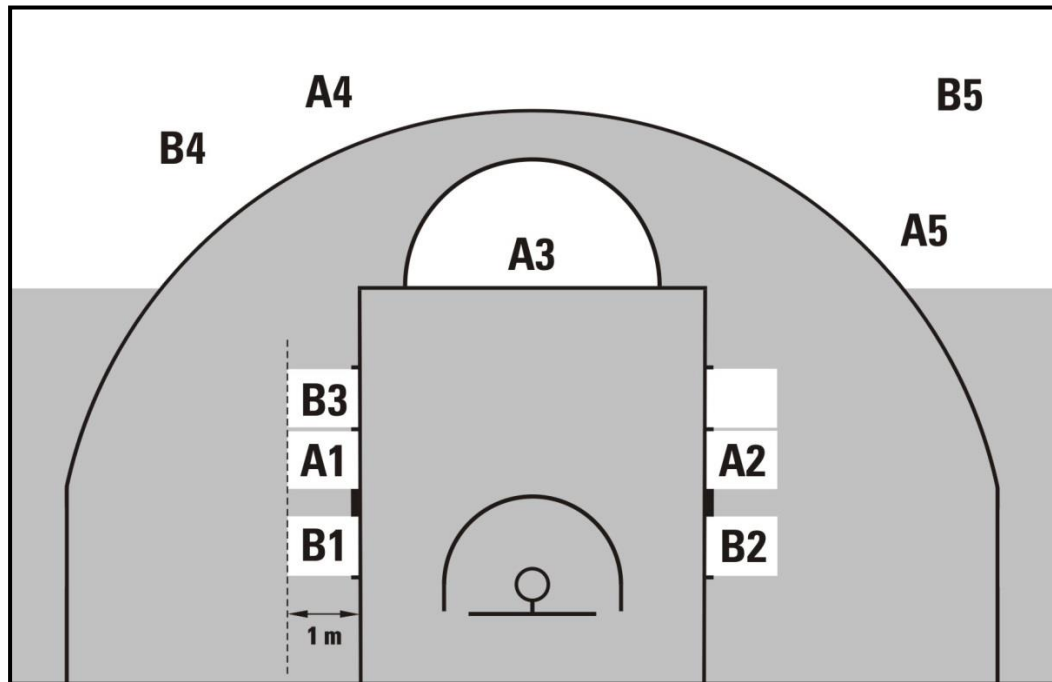
43.2.3. El tirador de tirs lliures:

- Ocuparà una posició darrere de la línia de tirs lliures dins del semicercle.
- Podrà utilitzar qualsevol mètode per efectuar els llançaments però haurà de fer que la pilota entri a la cistella per la seva part superior o toqui l'anella.
- Deixarà anar la pilota abans de 5 segons des que l'àrbitre posa la pilota a la seva disposició.
- No trepitjarà la línia de tirs lliures ni entrarà a l'àrea restringida fins que la pilota hagi entrat a la cistella o hagi tocat l'anella.
- No amagarà el tir lliure.

43.2.4. Els jugadors situats en el passadís de tirs lliures tenen dret a ocupar posicions alternes en aquest passadís. Cada posició es considera que té 1 metre de profunditat (esquema 6).

Durant els tirs lliures aquests jugadors:

- No ocuparan posicions del passadís de tirs lliures a les que no tinguin dret.
- No entraran en l'àrea restringida, en l'àrea neutral, ni abandonaran la seva posició de rebot del tir lliure fins que la pilota hagi abandonat les mans del llançador.
- No distrauran el llançador del tir lliure amb les seves accions.



**Figura 6**  
**Posició dels jugadors durant els tirs lliures**

- 43.2.5.** Els jugadors que no estan situats en el passadís de tirs lliures romandran per darrere de la prolongació de la línia de tirs lliures i de la línia de llançament de 3 punts fins que el tir lliure finalitzi.
- 43.2.6.** Durant un o diversos tirs lliures que siguin seguits d'una altra(es) sèrie (es) de tirs lliures o d'un servei, tots els jugadors romandran per darrere de la prolongació de la línia de tirs lliures i de la línia de llançament de 3 punts.

**Una infracció dels articles Art. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 or 43.2.6 és una violació.**

### **43.3. Sanció**

- 43.3.1.** Si la violació és comesa pel tirador de tirs lliures el punt no serà vàlid.  
Qualsevol violació de qualsevol altre jugador que es produeixi just abans, aproximadament al mateix temps, o després de la violació comesa pel llançador del tir lliure serà ignorada.  
Es concedirà als adversaris un servei des de la prolongació de la línia de tirs lliures, a no ser que quedin per administrar un o més tirs lliures o una sanció que comporti un servei.
- 43.3.2.** Si es converteix un tir lliure i la violació la comet qualsevol jugador que no sigui el llançador:
- El punt, si es converteix, serà vàlid.
  - La violació o violacions s'ignoraran.
- Si es tracta de l'últim o únic tir lliure, la pilota es concedirà als adversaris perquè realitzin un servei des de qualsevol lloc de la línia de fons

**43.3.3.** Si no es converteix el tir lliure i comet la violació:

- **El llançador o un company del seu equip** durant l'últim o únic tir lliure, es concedirà als adversaris un servei des de la prolongació de la línia de tirs lliures llevat que el mateix equip tingui el dret a una possessió posterior.
- Un **adversari** del llançador, se li concedirà a aquest un nou tir lliure.
- **Ambdós equips**, en l'últim o únic tir lliure, el joc es reprendrà amb una situació de salt.

**Art. 44 Errors rectificables**

**44.1. Definició**

Els àrbitres poden rectificar un error si, per distracció, una regla no ha estat aplicada com a resultat solament de les següents situacions:

- Concedir un o diversos llançament(s) lliure(s) no merescut(s).
- No concedir un llançament(s) lliure(s) merescut(s).
- Concedir o anul·lar punts per error.
- Permetre a un jugador, a qui no correspon, d'intentar un(s) llançament(s) lliure(s).

**44.2. Procediment general**

**44.2.1.** Per poder ser rectificables els errors esmentats anteriorment, els àrbitres, el comissari, si n'hi ha, o oficial(s) de taula han de descobrir-ho abans que la pilota esdevingui viva, després de la primera pilota morta que segueix la posada en marxa del rellotge feta després de l'error.

**44.2.2.** Un àrbitre pot aturar el joc tan bon punt descobreixi un error rectificable, a condició que això no posi un dels equips en situació de desavantatge.

**44.2.3.** Seran vàlides les faltes comeses, els punts aconseguits, el temps transcorregut i tota altra activitat addicional que pugui haver ocorregut després de l'error i abans del seu descobriment.

**44.2.4.** Després de corregir l'error, i si aquest Reglament no indica el contrari, es reprendrà el joc des del punt on s'ha aturat per corregir l'error. Es concedirà la possessió de la pilota a l'equip que en tingués dret en el moment en què s'ha aturat el joc per **corregir l'error.**

**44.2.5.** Un cop s'hagi detectat un error que es pot corregir:

- Si el jugador involucrat en la correcció de l'error es troba a la banqueta després d'haver estat substituït legalment, ha de tornar a entrar a la pista per participar en la correcció de l'error. En aquest punt torna a ser jugador.

Després de completar la correcció, el jugador podrà seguir jugant, excepte si s'ha tornat a sol·licitar una substitució reglamentària; en aquest cas el jugador haurà d'abandonar la pista de joc.

- Si el jugador ha estat substituït per lesió, perquè ha comès **5** faltes o perquè ha estat desqualificat, el seu substitut haurà de participar en la correcció de l'error.

**44.2.6.** Els errors rectificables no poden ser corregits un cop l'àrbitre hagi signat l'acta del partit.

**44.2.7.** Qualsevol **errada** al registre de l'acta, al rellotge del partit o al de **llançament** comesa pels auxiliars de taula, que impliquin a la puntuació, el rellotge, el número de faltes, el número de temps morts, el temps de joc o **de llançament** consumit o omès, poden ser corregits en qualsevol moment pels àrbitres abans de la signatura de l'acta del partit per l'àrbitre principal.

### **44.3 Procediment especial**

**44.3.1.** Concedir tir(s) lliure(s) no merescuts.

Es cancel·laran el(s) tir(s) lliure(s) llançats com a resultat d'un error i el partit es reprendrà de la següent manera:


- Si el rellotge del partit no s'ha engegat, es concedirà un servei des de la línia de banda a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures a l'equip al que se li han cancel·lat els tirs lliures.
- Si el rellotge del partit s'ha engegat després de l'error i:
  - L'equip amb control de la pilota (o amb dret a aquest) en el moment de descobrir-se l'error és el mateix que tenia el control de la pilota en produir-se l'error, o
  - Cap equip té el control de la pilota en descobrir l'error, es concedirà la pilota a l'equip que tenia el dret a la possessió de la pilota en el moment en que es va produir l'error.
- Si el rellotge del partit s'ha engegat i en descobrir-se l'error l'equip que controla la pilota (o té dret a aquesta) és l'equip contrari al que tenia el control de la pilota quan s'ha produït l'error, es produeix una situació de salt.
- Si el rellotge del partit s'ha engegat i en descobrir-se l'error s'han concedit un o diversos tirs lliures com a resultat d'una falta, s'administraran els tirs lliures i es concedirà un servei a l'equip que controlava la pilota en el moment en que es va produir l'error.



- 44.3.2.** No concedir un o diversos tirs lliures als qui en tenien dret:
- Si la possessió de la pilota no ha canviat des que s'ha comès l'error, el joc es reprendrà després de la correcció de l'error com després d'un tir lliure normal.
  - Si el mateix equip aconseguix una cistella després que se li ha concedit per error un servei, s'ignorarà l'error.

**44.3.3.** Permetre al jugador equivocament llançar tir(s) lliure(s).

Es cancel·laran els tirs lliures, així com la possessió de la pilota si forma part de la penalització i es concedirà la pilota als adversaris perquè efectuin un servei a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures, excepte si s'han d'aplicar penalitzacions per altres infraccions.

<p><b>44-1</b></p> 	<p><b>SITUACIÓ</b></p>	
	<p>Perquè un error sigui rectificable ha de ser descobert pels àrbitres, auxiliars de taula o comissari, en cas que hi hagi, abans de que la pilota es tingui viva després de la primera pilota morta una vegada que s'hagi engegat el rellotge després de l'error. Es a dir:</p> <p>Es produeix l'error <b>durant una pilota morta: L'error es rectificable</b></p> <p>Pilota viva: L'error és rectificable.</p> <p>El rellotge es posa o continua en marxa: L'error és rectificable.</p> <p>Pilota morta: L'error és rectificable</p> <p>Pilota viva: L'error ja no és rectificable</p> <p>Després de la correcció de l'errada, el joc es reprendrà i es concedirà la pilota a l'equip que tenia dret a ella quan es va aturar el partit per efectuar la correcció.</p>	
<p><b>44-2</b></p>	<p><b>Exemple</b></p>	<p><b>Interpretació</b></p>
	<p>B1 comet falta sobre A1, és la <b>4a</b> falta d'equip. L'àrbitre comet un error concedint <b>2</b> tirs lliures a A1. Després de l'últim tir lliure convertit, el joc continua i es reinicia el rellotge de partit. B2 rep la pilota, dribla i encistella.</p> <p>L'error es descobreix:</p> <p>a) Abans</p> <p>b) Després</p> <p>de que la pilota es trobi a disposició del jugador de l'equip A per efectuar el servei des de la línia de fons.</p>	<p>La cistella de B2 és vàlida.</p> <p>a) Els tirs lliures reeixits s'anul·laran. L'error és encara rectificable i es concedirà un servei a l'equip A des de la línia de fons on es va aturar el partit per corregir l'error.</p> <p>b) L'error ja no és rectificable i el joc continua.</p>
<p><b>44-3</b></p>	<p><b>SITUACIÓ</b></p>	
	<p>Si l'error consisteix en tir(s) lliure(s) llançats per un jugador equivocament, el(s) tir(s) lliure(s) es cancel·laran. Es concedirà el servei a l'alçada de la línia de tirs lliures a l'equip contrari a menys que el joc ja hagi estat reprès, amb la qual cosa, es concedirà en el lloc més proper a on es va aturar el partit, a menys que s'hagin d'administrar sancions per altres infraccions. Si els àrbitres s'adonen, abans de que la pilota surti de les mans del tirador del primer o únic tir lliure, de que un jugador erroni té la intenció de llançar el(s) tir(s) lliure(s), aquest haurà de ser substituït per llançador correcte sense adoptar cap tipus de sanció.</p>	

44-4	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>B1 comet falta sobre A1, és la 6a falta de l'equip B. Es concedeixen 2 tirs lliures a A1. En el seu lloc, és A2 qui intenta els 2 tirs lliures. L'error es descobreix:</p> <p>a) Abans de que la pilota hagi sortit de les mans d'A2 pel primer tir lliure.</p> <p>b) Després de que la pilota ha deixat les mans d'A2 pel primer tir lliure.</p> <p>c) Després del segon tir lliure convertit.</p>	<p>a) L'error es corregeix immediatament i es comunica a A1 que ha de llançar els 2 tirs lliures, sense adoptar a cap sanció contra l'equip A.</p> <p>b) i c) es cancel·laran els 2 tirs lliures i el joc es reprendrà amb un servei per l'equip B a la alçada de la línia de tirs lliures.</p> <p>S'aplicarà el mateix procediment si la falta de B1 és antiesportiva. En tal cas, s'anul·larà també el dret a possessió com a part de la penalització i el joc continuarà mitjançant un servei de l'equip B des de la prolongació de la línia central enfront la taula d'anotadors.</p>
44-5	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>B1 comet una falta sobre A1 que es troba en acció de tir. Després es sanciona una falta tècnica contra l'entrenador B. En comptes d'A1, que és qui ha de llançar els 2 tirs de la falta de B1, és A2 qui intenta tots els 3 tirs lliures. L'error es descobreix abans que la pilota surti de les mans d'A3 que realitza el servei de mig camp que forma part de la sanció de la tècnica a l'entrenador B.</p>	<p>S' anul·len els 2 tirs lliures que han estat llançats per A2 i que hauria d'haver realitzat A1.</p> <p>El tir lliure corresponent a la falta tècnica s'ha llançat correctament i per aquest motiu, el joc continuarà mitjançant un servei del equip A des de la prolongació de la línia central, enfront de la taula dels auxiliars.</p>
44-6	<b>SITUACIÓ</b>	
	<p>Quan es rectifica una errada, el joc es reprendrà des del punt en que s'ha aturat per la correcció, a menys que la correcció impliqui concedir tirs lliures merescuts i:</p> <p>a) Si no hi ha hagut canvi de possessió d'equip després que s'ha comès l'error, el joc es reprendrà com després de qualsevol tir lliure normal.</p> <p>b) Si hi ha hagut canvi de possessió d'equip després que s'ha comès l'error i el mateix equip aconsegueix una cistella, s'ignorarà l'error i el joc es reprendrà com després de qualsevol cistella de camp normal.</p>	
44-7	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>B1 comet falta sobre A1, 5a falta de l'equip B. Per error, es concedeix un servei en lloc dels 2 tirs lliures a A1. A2 dribla al terreny de joc quan B2 colpeja la pilota i la desvia fora del terreny de joc. L'entrenador de l'equip A sol·licita un temps mort, durant el qual els àrbitres s'adonen de l'error o se'ls comunica que A1 ha de llançar 2 tirs lliures.</p>	<p>Es concediran 2 tirs lliures a A1 i el joc es reprendrà com després de qualsevol tir(s) lliure(s) normal.</p>
44-8	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	<p>B1 comet falta sobre A1, 5a falta de l'equip B. Per error, es concedeix un servei en lloc dels 2 tirs lliures a A1. Després del servei A2 llança a cistella (no la converteix), però és objecte de falta per part de B2 i se li concedeixen 2 tirs lliures. L'entrenador de l'equip A sol·licita TM. Durant el període de relloige aturat, els àrbitres s'adonen de l'error rectificable o se'ls comunica que A1 ha de llançar 2 tirs lliures.</p>	<p>A1 disposarà de 2 tirs lliures sense jugadors alineats en el passadís. Posteriorment, A2 llançarà 2 tirs lliures i el joc es reprendrà com després de qualsevol tir(s) lliure(s) normal.</p>

44-9	Exemple	Interpretació
	B1 comet falta sobre A1, 5a falta de l'equip B. Per error, es concedeix un servei en lloc de 2 tirs lliures a A1. Després del servei A2 llança a cistella i encistella. Abans que la pilota passi a estar viva de nou, els àrbitres s'adonen de l'error.	S'ignora l'errada i el joc continuarà com després de qualsevol cistella de camp normal.

## REGLA Núm. 8 ÀRBITRES, AUXILIARS DE TAULA, COMISSARIS: DEURES I OBLIGACIONS

### Art. 45. Els àrbitres, auxiliars de taula i comissaris

- 45.1.** Els àrbitres seran un àrbitre principal i 1 o 2 àrbitres auxiliars. Estaran assistits pels auxiliars de taula i un comissari, si hi és present.
- 45.2.** Els auxiliars de taula seran un anotador, un ajudant d'anotador, un cronometrador i un operador del rellotge de llançament.
- 45.3.** El comissari s'haurà d'asseure entre l'anotador i el cronometrador. La seva funció principal serà supervisar la feina dels auxiliars de taula i assistir l'àrbitre principal i els àrbitre(s) auxiliar(s) per aconseguir un correcte desenvolupament del partit.
- 45.4.** Els àrbitres designats per a un partit no han de tenir cap vinculació amb cap dels equips representats a la pista de joc.
- 45.5.** Els àrbitres, els auxiliars de taula i el comissari han de dirigir el joc conforme al reglament i no tenen autoritat per canviar cap d'aquestes regles.
- 45.6.** L'uniforme dels àrbitres està compost per una samarreta d'àrbitre, pantaló llarg negre, sabatilles de basquetbol negres i mitjons negres.
- 45.7.** Els àrbitres i els auxiliars de taula estaran uniformats.

## Art. 46. Àrbitre principal: deures i obligacions

L'àrbitre principal ha de:

- 46.1. Verificar i aprovar tot l'equipament que s'utilitzarà durant el joc.
- 46.2. Ha de designar quin serà el rellotge oficial del partit, **el rellotge de llançament**, el cronòmetre i reconeixerà els auxiliars de taula.
- 46.3. Triarà la pilota de joc entre les **2** pilotes utilitzades que, com a mínim, proporcionarà l'equip local. En cas que cap d'aquestes pilotes sigui adequada com a pilota de joc, pot escollir de la millor qualitat que tingui disponible.
- 46.4. No permetrà que els jugadors portin al damunt objectes que puguin causar lesions a altres jugadors.
- 46.5. Administrarà el salt entre dos inicial del primer període i el servei a l'inici de la resta de períodes.
- 46.6. Té el poder d'aturar el joc quan les condicions ho justifiquin.
- 46.7. També té l'autoritat per determinar si un equip ha de perdre el partit per incompareixença.
- 46.8. Ha de repassar acuradament l'acta del partit al final del temps de joc, o en qualsevol moment en què ho cregui necessari.
- 46.9. Aprovarà i signarà l'acta al final del temps de joc, **finalitzant** d'aquesta manera la **vinculació** dels àrbitres amb el partit. **L'autoritat** dels àrbitres **començarà** quan arribin al terreny de joc **20** minuts abans de l'hora programada per a l'inici del partit i **finalitzarà**, quan soni el senyal del rellotge al final del partit i els àrbitres donin la seva aprovació.
- 46.10. Farà constar en el revers de l'acta, abans de signar-la:
  - Qualsevol incompareixença o falta desqualificant,
  - Qualsevol conducta antiesportiva dels jugadors o dels membres de la banqueta de l'equip, que es produeixi abans dels **20** minuts previs a l'inici del partit o entre el final del temps de joc i l'aprovació i la signatura de l'acta.En aquest cas, l'àrbitre principal (o el comissari, si és present) haurà d'enviar un informe detallat als organitzadors de la competició.
- 46.11. La seva decisió serà definitiva quan sigui necessari o quan els àrbitres no estiguin d'acord. Podrà consultar l'àrbitre auxiliar(s), al comissari, si n'hi ha, i/o als auxiliars de taula per prendre la decisió final.

46.12

Estarà autoritzat per poder aprovar abans del partit i utilitzar, si està disponible, un **Sistema de Repetició Instantània (SRI)** per decidir abans de signar l'acta:

- al final d'un període o període extra:
  - si un tir per una cistella reeixida va ser realitzat abans de que sonés el senyar per indicar el final del període.
  - comprovar quant temps ha d'indicar el rellotge del partit, si:
    - s'ha produït una violació de fora de banda per part del tirador.
    - s'ha produït una violació del rellotge de llançament.
    - s'ha produït una violació de 8 segons.
    - s'ha sancionat una falta abans de la finalització del temps de joc.
- quan el rellotge del partit mostri 2:00 minuts o menys en el quart període o períodes extres:
  - si un tir per una cistella reeixida va ser realitzat abans de que sonés el senyal del rellotge de llançament indicant el final de la possessió.
  - si un tir a cistella es va produir abans que s'assenyalés qualsevol falta.
  - per identificar el jugador que ha provocat un fora de banda.
- en qualsevol moment del partit:
  - si una cistella reeixida val 2 o 3 punts.
  - després d'un mal funcionament del rellotge de joc o de llançament, comprovar quant temps cal corregir.
  - per identificar el tirador correcte de tirs lliures
  - per identificar els jugadors i membres d'un equip implicats en una baralla.

46.13

Tindrà autoritat per prendre decisions sobre qualsevol aspecte que no es contempli expressament en aquesta regla.

46-1

## SITUACIÓ

### Procediment per l'aplicació de revisions amb el Sistema Instantani de Repetició (SRI)

1. La revisió del SRI serà comandada pels àrbitres.
2. En cas que la decisió dels àrbitres estigui pendent de la revisió de l'SRI aquesta decisió inicial serà comunicada pels àrbitres a la pista.
3. Abans d'una revisió del SRI els àrbitres cercaran la màxima informació possible dels auxiliars de taula i comissari, si és present.
4. L'àrbitre prendrà la decisió d'utilitzar o no l'SRI. En cas de no utilitzar-lo la decisió inicial seguirà sent vàlida.
5. Després de la revisió de l'SRI, la decisió inicial de l'àrbitre serà corregida únicament si la revisió proporciona una evidència visual clara i concloent per fer-ho.
6. En cas que l'SRI hagi de ser utilitzat, la revisió es farà, com a molt tard abans de l'inici del següent període o abans que l'àrbitre hagi signat l'acta, a menys que s'indiqui el contrari.



7. Els àrbitres, mantindran els dos equips a la pista al final del 2n període, si fos necessària una revisió de l'SRI per decidir si una falta es va cometre abans del final del temps de joc, si s'ha produït una violació per trepitjar fora del camp per part del tirador, una violació del rellotge de llançament o una violació de 8 segons o la quantitat de temps que pugui ser afegida al rellotge del temps de joc.
8. Els àrbitres mantindran els dos equips a la pista sempre que es faci servir l'SRI al final del quart període o de qualsevol període extra.
9. Una revisió mitjançant el sistema SRI, es durà a terme el més ràpid possible. No obstant això, els àrbitres podran ampliar durada de la revisió a la seva conveniència, com per exemple en el cas que sorgeixin problemes tècnics amb l'SRI.
10. Si l'SRI no funciona i no hi ha equip de recanvi autoritzat disponible, no podrà ser utilitzat.
11. Durant la revisió de l'SRI, els àrbitres s'han d'assegurar que només tinguin accés al monitor les persones autoritzades.
12. Després de la revisió, la decisió final haurà de ser clarament informada per l'àrbitre davant de la taula d'anotadors, i si és necessari, als entrenadors d'ambdós equips.

<b>46-2</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 llança a cistella quan sona la senyal de fi de període o partit, aconseguint encistellar. Els àrbitres concedeixen 2 o 3 punts. Els àrbitres tenen dubtes sobre si el tir d'A1 va ser efectuat després de la fi del temps de joc.	<b>Si l'SRI</b> proporciona evidències visuals clares i concloents que la pilota va ser llançada després del final del període, la cistella serà anul·lada. Si la <b>revisió de l'SRI</b> confirma que la pilota ha estat llançada abans del final del temps de joc del període o partit, es confirmarà la cistella de 2 o 3 punts per a l'equip A.
<b>46-3</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip B va guanyant per 2 punts. El senyal del rellotge sona indicant la fi del període o del partit, a la vegada que A1 realitza un llançament de dos punts a cistella, que és concedit pels àrbitres. Els àrbitres tenen dubtes sobre si el tir anotat per A1 és de 2 o 3 punts.	L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar si un llançament és de 2 o 3 punts.
<b>46-4</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 aconsegueix anotar un llançament a cistella de 3 punts i aproximadament al mateix temps sona el senyal de fi de període o partit,. Els àrbitres tenen dubtes sobre si A1 va trepitjar la línia limítrof durant el seu llançament.	L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar si un tir va ser realitzat abans de que sonés el rellotge del partit a la fi d'un període. En tal cas, si hagués ocorregut una violació de fora de banda del tirador, l'SRI es pot fer servir per determinar el temps que s'hauria de mostrar al rellotge de partit.
<b>46-5</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 converteix una cistella de tres punts i aproximadament al mateix temps sona el senyal de final del període. Els àrbitres dubten de si, just abans, es va produir una violació del rellotge de llançament.	L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar si un tir va ser realitzat abans de que sonés el rellotge del partit per indicar el final d'un període. En tal cas, si hagués ocorregut una violació del rellotge de llançament, l'SRI es pot fer servir per determinar el temps que s'hauria de mostrar al rellotge de partit.

<b>46-6</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 llança a cistella i aproximadament al mateix temps sona el senyal de final del període. Els àrbitres dubten de si, just abans, es va produir una violació de la regla dels 8 segons.	L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar si un tir va ser realitzat abans de que sonés el rellotge del partit per indicar el final d'un període. En tal cas, si hagués ocorregut una violació de la regla de 8 segons, l'SRI es pot fer servir per determinar el temps que s'hauria de mostrar al rellotge de partit.
<b>46-7</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	L'equip B va guanyant per 2 punts. El senyal del rellotge sona indicant la fi del partit, a la vegada que es sanciona una falta de B1 sobre A1 que driblava amb la pilota. Es tracta de la 5a falta d'equip en aquest període de l'equip B.	L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar si una falta es va produir dins o fora del temps de joc. Si fos el cas, 2 tirs lliures serien concedits a A1 i el rellotge del partit, corregit per mostrar el temps de joc restant.
<b>46-8</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 llança a cistella i rep una falta de B1. Aproximadament al mateix temps, sona el senyal de final del període. La cistella no entra.	L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar si la falta va ser sancionada abans de que sonés el rellotge del partit indicant el final del període.  En el cas que l'SRI demostrï que la falta va ser sancionada abans del període, el rellotge de partit serà reiniciat amb el temps restant i els tirs lliures seran administrats.  Si l'SRI demostra que la falta vas ser comesa després de finalitzar el temps de joc, la falta de B1 serà ignorada i no es concediran tirs lliures a A1, excepte si la falta de B1 és antiesportiva o desqualificant, i restin períodes per jugar.
<b>46-9</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	Amb 5:53 per finalitzar el 1r període, la pilota rodola per la pista a prop de la línia de banda, quan A1 i B1 intenten obtenir el control. La pilota surt fora de banda i es concedeix un servei per a l'equip A. Els àrbitres dubten de qui va ser el jugador que va causar el fora de banda.	Els àrbitres no poden utilitzar l'SRI en aquesta acció. Per identificar el jugador que va causar un fora de banda, l'SRI només podrà ser utilitzat quan el rellotge mostri 2:00 o menys per finalitzar el 4t període o període extra.
<b>46-10</b>	<b>Exemple</b>	<b>Interpretació</b>
	A1 llança a cistella la pilota entra i els àrbitres concedeixen tres punts. Els àrbitres dubten de si el tir va ser llançat des de la zona de 3 punts.	L'SRI podrà ser utilitzat en qualsevol moment del partit on sigui necessari determinar si un tir ha de valer 2 o 3 punts. L'SRI podrà ser revisat a la primera oportunitat que el rellotge estigui aturat i la pilota morta.

<b>46-11</b>	<b>Exemple</b> A1 rep una falta de B1 i es concedeixen 2 tirs lliures. Els àrbitres dubten de qui ha de ser el tirador correcte dels tirs lliures.	<b>Interpretació</b> L'SRI podrà ser utilitzat sempre que sigui necessari determinar qui era el tirador correcte de tirs lliures, abans de que la pilota estigui a la seva disposició per llançar el primer. Tanmateix l'SRI pot ser utilitzat després que la pilota estigui a disposició del llançador dels tirs lliures, però si en aquest cas l'SRI prova que el tirador no és el correcte, un error rectificable per permetre llançar el tir lliure a un tirador incorrecte s'haurà produït. Els tirs lliures intentats, i la possessió de la pilota si formés part de la mateixa penalització es cancel·larien, i es donaria la pilota a l'equip contrari per un servei de banda a l'alçada de la línia de tirs lliures.
<b>46-12</b>	<b>Exemple</b> A1 i B1 comencen a barallar-se, i d'altres jugadors s'involucren a la baralla. Després d'alguns minuts els àrbitres restauren l'ordre a la pista.	<b>Interpretació</b> Una vegada han establert l'ordre, els àrbitres poden utilitzar l'SRI per identificar els jugadors implicats a la baralla. Després de reunir l'evidència clara i concloent sobre la baralla, l'àrbitre comunicarà la decisió davant de la taula d'anotadors i també la comunicarà a ambdós entrenadors.
<b>46-13</b>	<b>Exemple</b> Amb 1:45 per acabar el període extra, A1 prop de la línia de banda passa la pilota a A2. En la passada B1 toca la pilota que va fora de banda. Els àrbitres dubten de si el passí d'A1 ja havia sortit dels límits del terreny de joc.	<b>Interpretació</b> L'SRI no pot ser utilitzat per identificar si un jugador o una pilota estaven fora de banda.
<b>46-14</b>	<b>Exemple</b> Amb 1:37 per acabar el 4t període, la pilota va fora de banda. La pilota s'atorga a l'equip A per a un servei de banda i es concedeix un temps mort a l'equip A. Els àrbitres dubten de qui va ser el jugador causant fora de banda.	<b>Interpretació</b> L'SRI pot ser utilitzat per identificar el jugador causant del fora de banda. El període de temps mort d'1 minut començarà quan hagi finalitzat la revisió de l'IRS.
<b>46-15</b>	<b>SITUACIÓ</b> Abans del partit l'àrbitre principal aprova l'SRI i informa de la seva presència a ambdós entrenadors. Només pot fer-se servir l'equipament tècnic aprovat per l'àrbitre principal a l'hora de veure la repetició.	
<b>46-16</b>	<b>Exemple</b> A1 efectua un llançament de camp mentre sona la senyal de final de període o de partit. La cistella és reeixida. L'entrenador B sol·licita la revisió de la jugada ja que segons la seva opinió el llançament va ser efectuat després d'haver finalitzat el temps de joc. No existeix SRI aprovat en el terreny de joc però el responsable de l'equip B afirma que el partit ha estat gravat pel seu equip des de la grada i lliura als àrbitres la cinta de vídeo per la seva revisió.	<b>Interpretació</b> La revisió serà denegada.



## **Art. 47. Àrbitres: drets i obligacions**

- 47.1.** Els àrbitres tenen poder de decisió per les infraccions comeses contra les regles, sigui en la pista de joc, o fora dels límits d'aquest, en què s'inclou la taula d'auxiliars, les banquetes d'equip i les zones immediatament darrere de les línies limítrofes.
- 47.2.** Els àrbitres faran sonar el xiulet quan es cometi una infracció de les regles, quan finalitzi un període o quan ho considerin necessari per aturar el joc. No faran sonar el xiulet després d'un llançament convertit, un tir vàlid o quan la pilota esdevingui viva.
- 47.3.** Per determinar si un contacte o violació han de ser sancionats, per cada cas, els àrbitres hauran de tenir en consideració i sospesar els següents principis fonamentals:
- L'esperit i la intenció de les regles i la necessitat de mantenir la integritat del joc.
  - Consistència en l'aplicació del concepte "avantatge - desavantatge". Els àrbitres no han d'interrompre inútilment la fluïdesa del joc amb la finalitat de sancionar un contacte personal incidental que no comporta un avantatge per al jugador responsable o que no posa l'adversari que ha sofert el contacte en una posició de desavantatge.
  - Consistència a aplicar el sentit comú en cada partit, fixant-se les capacitats dels jugadors implicats, la seva actitud i la seva conducta durant el joc.
  - Consistència en el manteniment d'un equilibri entre el control del joc i la fluïdesa del joc i "sentir" allò que els jugadors intenten desenvolupar i sancionat allò que el joc requereix.
- 47.4.** Si es constata una protesta per part d'un dels equips, l'àrbitre principal (o el comissari, si n'hi hagués) haurà de lliurar immediatament un informe de l'incident a l'organitzador de la competició en el termini d'**1** hora des de l'acabament del partit.
- 47.5.** Si un àrbitre es lesiona o per qualsevol altra raó no pot continuar exercint els seus deures en el termini de **5** minuts després de l'incident, es reprendrà el joc. L'altre o altres àrbitre/s continuaran **sols fins al final del partit**, a no ser que hi hagués la possibilitat de substituir l'àrbitre lesionant per un àrbitre qualificat. Després de consultar amb el comissari, si n'hi ha, l'àrbitre o àrbitres restants decidirà(n) sobre la possible substitució.
- 47.6.** En tots els partits internacionals, si fos necessària una comunicació verbal per aclarir una decisió, aquesta es farà en anglès.
- 47.7.** **Cada àrbitre té autoritat per prendre decisions dins dels límits d'aquestes regles, però no té autoritat per a ignorar o qüestionar les decisions adoptades pel(s) altre/s àrbitre(s).**
- 47.8.** **Les decisions adoptades pels àrbitres són definitives i no es poden discutir ni ignorar.**

## Art. 48. L'annotador i l'ajudant d'annotador: deures

### 48.1. L'annotador ha d'utilitzar l'acta oficial del partit i guardarà un registre de:

- Els equips amb la Inscripció dels noms i números dels jugadors que entren a jugar al començament del partit i el de tots els substituïts que participaran en el partit. Quan es comet una infracció referent al **5** inicial, les substitucions o nombre de jugador, avisarà l'àrbitre més proper tan aviat com sigui possible.
- El tempteig arrossegat, anotant els llançaments i els tirs lliures aconseguits.
- Les faltes personals i tècniques assenyalades a cada jugador. Ha d'advertir immediatament a un àrbitre quan un jugador cometi la **5ena** falta. Així mateix, ha d'enregistrar les faltes tècniques atribuïdes a cada entrenador i advertir immediatament l'àrbitre principal quan un entrenador hagi estat desqualificat. Igualment haurà de notificar als àrbitres immediatament quan un jugador hagi comès **2** faltes antiesportives o **2** faltes tècniques i hagi de ser desqualificat.
- Els temps morts. Notificarà als àrbitres en la següent oportunitat de temps mort quan un equip hagi sol·licitat un temps mort i comunicarà a l'entrenador, mitjançant un àrbitre, quan l'entrenador no disposi de més temps morts en cada part o període extra.
- La següent posició d'alternança, movent la fletxa de possessió alterna. L'annotador canviarà la direcció de la fletxa quan finalitzi la primera part, ja que els equips intercanviaran les cistelles durant la segona part.

### 48.2. L'annotador també:

- Indicarà el nombre de faltes comeses per cada jugador aixecant l'indicador amb el número de faltes comeses per aquest jugador de forma visible per ambdós entrenadors.
- Situarà els indicadors de faltes d'equip sobre la taula, en l'extrem més pròxim de la banqueta de l'equip que es troba en situació de penalització de faltes d'equip, quan la pilota estigui viva després que s'hagi comès la quarta falta d'equip al llarg d'un període.
- Efectuarà les substitucions.
- Farà sonar el seu senyal **només** quan la pilota sigui morta i abans que la pilota torni a estar viva. El senyal acústic de l'annotador no atura ni el rellotge de partit ni el joc i no fa pas que la pilota esdevingui morta.

### 48.3. L'ajudant d'annotador s'ha d'ocupar del marcador i d'ajudar l'annotador. En cas de divergència entre el marcador i l'acta oficial, i que no pugui ser solucionada, serà sempre l'acta oficial que tindrà prioritat i, en conseqüència es rectificarà el marcador.

### 48.4. Si es descobreix un error d'anotació **a l'acta**:

- Durant el partit, l'annotador ha d'esperar a la primera pilota morta abans de fer sonar el senyal.
- Al final del temps de joc però abans de la signatura de l'àrbitre principal, l'error ha de corregir-se, encara que aquesta correcció afecti el resultat final del partit.
- Després que l'àrbitre principal hagi signat l'acta, l'error no es podrà corregir. L'àrbitre principal o el comissari, si n'hi ha, enviaran un informe detallat als organitzadors de la competició.

## Art. 49. El cronometrador: deures

49.1. El cronometrador ha de tenir un rellotge de partit i un cronòmetre i:

- Mesurarà el temps de joc, temps morts i intervals de joc.
- S'assegurarà que el senyal soni de manera potent i automàtica al final del temps de joc d'un període.
- Emprarà qualsevol mitjà possible per avisar els àrbitres de manera immediata si el senyal no sona o no és escoltat.
- Avisarà els equips i els àrbitres almenys amb **3** minuts d'antelació a l'inici del tercer període.

49.2. El cronometrador mesurarà el **temps de joc** de la següent manera:

- El rellotge de joc s'engegarà:
  - Durant un salt entre dos, quan la pilota és colpejada legalment per un saltador.
  - Després d'un únic o darrer tir lliure no encistellat si la pilota continua en joc, quan la pilota toca un jugador en la pista de joc.
  - En un servei de fora de la banda, si la pilota toca o és tocada de forma legal per un jugador en la pista de joc.
- El rellotge de joc s'ha d'aturar quan:
  - S'acaba el temps al final d'un període o si el propi rellotge no ha funcionat automàticament.
  - Un àrbitre fa sonar el xiulet quan la pilota és viva.
  - S'anota un tir de camp contra l'equip que hagi demanat un temps mort.
  - Una cistella és reeixida quan el rellotge del partit mostra 2:00 minuts o menys **del quart període d'un partit o de qualsevol** període extra.
  - Sona el senyal del **rellotge de llançament** i un equip té el control de la pilota.



Situació	Interpretació
A4 fa bàsquet quan resten 2:02 minuts del 4t període. Després del bàsquet, la pilota rodola fora de la pista consumint 4 segons del temps de joc. Ha d'aturar el cronometrador el rellotge als 2:00 minuts abans de la fi del partit?	No, el rellotge del partit només s'atura després d'una cistella vàlida durant els 2:00 últims minuts del joc.

49.3. El cronometrador mesurarà els **temps morts** de la següent manera:

- Iniciarà el rellotge de joc immediatament després que l'àrbitre fa sonar el xiulet i fa el senyal de temps mort.
- Farà sonar el seu senyal quan hagin transcorregut 50 segons del temps mort.
- Farà sonar el senyal quan finalitza el temps mort.

- 49.4.** El cronometrador també controlarà els **interval del joc** de la següent manera:
- Iniciarà el rellotge de joc tan bon punt finalitzi el període anterior.
  - Farà sonar el senyal abans del primer i tercer períodes quan restin **3 minuts** i **1.5 minuts** pel seu inici.
  - Farà sonar el senyal abans del segon i quart període i cada període extra quan manquin **30** segons pel seu inici.
  - Farà sonar el senyal i al mateix temps aturarà el rellotge de joc tan bon punt finalitzi un interval de joc.

**Art. 50. Operador del rellotge de llançament: deures**

**L'operador del rellotge de llançament** tindrà un **rellotge de llançament** que serà utilitzat de la següent manera:

**50.1. Engregarà o reprendrà el compte** quan:

- Un equip obtingui el control d'una **pilota viva en el terreny de joc**. **Després d'això**, el simple toc de la pilota per part d'un adversari no inicia un nou període de llançament si, el mateix equip manté el control de la pilota.
- En un servei de banda, la **pilota toca** o és tocada legalment per qualsevol jugador en el terreny de joc.

**50.2. Aturarà, però no reiniciarà**, quan es concedeixi un servei al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, com a conseqüència de:

- Una pilota ha sortit fora de banda
- Un jugador del mateix equip s'ha lesionat.
- Una situació de salt
- Una falta doble.
- La cancel·lació de penalitzacions iguals d'ambdós equips.

**50.3. Aturarà i reiniciarà a 24 segons, sense mostrar cap xifra, quan:**

- La pilota entri legalment a la cistella
- **La pilota toca l'anella dels adversaris (a menys que la pilota quedi retinguda entre l'anella i el tauler) i sigui controlada per l'equip que no tenia el control de la pilota abans que toqués l'anella.**
- Es concedeix a aquell equip un servei a la pista del darrere:
  - **Com a resultat d'una falta o violació**
  - **Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.**
  - **Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi als adversaris en desavantatge.**
- Es concedeixi(n) tir(s) lliure(s).
- La infracció de les regles és comesa per l'equip que controla la pilota.

**50.4. S'aturarà però no tornarà a 24 segons** quan es concedeixi un servei a la pista davantera al mateix equip que prèviament tenia el control de la pilota i el **rellotge de llançament** mostri **14 segons o més**:

- Com a resultat d'una falta o violació.
- Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
- Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi els adversaris en desavantatge.

**50.5. S'aturarà i tornarà a 14 segons quan:**

- Es concedeixi un servei a la pista davantera al mateix equip que prèviament tenia el control de la pilota i el **rellotge de llançament** mostri **13 segons** o menys:
  - Com a resultat d'una falta o violació.
  - El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
  - El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi els adversaris en desavantatge.
- Després de que la pilota hagi tocat l'anella en un tir no reeixit, l'últim o únic tir lliure no reeixit, o mentre s'efectua una passada, i l'equip que torna a obtenir el control de la pilota sigui el mateix equip que la controlava abans que toqués l'anella.

**50.6. S'apagarà**, després de que la pilota esdevingui morta i el rellotge de joc s'hagi aturat, durant qualsevol període, i hi hagi un nou control de la pilota per qualsevol equip i restin menys de **14 segons** en el rellotge del partit.

**El rellotge de llançament** no atura el rellotge del partit ni el joc i **no** causa que la pilota esdevingui morta, a menys que un equip tingui el control de la pilota.



Situació 1	Interpretació
<p>L'àrbitre xiula una violació contra B4 per donar un cop de peu a la pilota deliberadament però oblida el senyal de reinici de compte de llançament.</p> <p>Pot el controlador del rellotge de llançament reiniciar l'aparell segons per si sol?</p>	<p>No, en situacions com aquestes un nou període de 24/14 segons només es pot concedir amb el senyal convencional de l'àrbitre.</p> <p>Si l'àrbitre xiula la flagrant "violació per colpejar la pilota amb el peu" i aquesta no és seguida del senyal de reinici de 24/14 segons, s'aconsella al controlador que atregui immediatament l'atenció de l'àrbitre per aclarir la situació.</p>
Situació 2	Interpretació
<p>L'equip A té el control de la pilota quan l'àrbitre atura el joc per una raó vàlida que té relació amb l'equip B ( B4 ha perdut una lent de contacte, B5 s'ha lesionat, etc.)</p> <p>Té l'àrbitre l'obligació de senyalitzar a la taula d'auxiliars que s'ha d'iniciar de nou un període de 24/14 segons?</p>	<p>No. En totes les situacions en què l'àrbitre ha aturat el joc a causa d'una acció relacionada amb l'equip adversari en possessió de la pilota, el controlador del rellotge de possessió haurà de reiniciar l'aparell amb 24/14 segons sense esperar el senyal de l'àrbitre.</p>

- A.1.** Els senyals dels àrbitres il·lustrades en aquestes regles són les úniques oficials.
- A.2.** Mentre s'assenyala a la taula d'anotadors, es recomana encaridament donar suport verbalment (en el cas de partits internacionals caldrà fer-ho en anglès)
- A.3.** És important que els auxiliars de taula estiguin familiaritzats amb aquestes senyals.

### Senyals relacionades amb el temps

#### ATURAR EL RELLOTGE



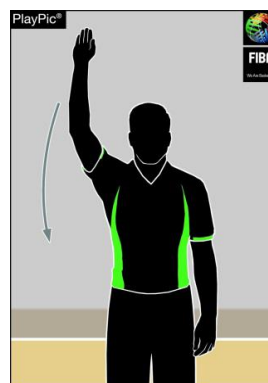
Palma oberta

#### ATURAR EL RELLOTGE PER FALTA



Un puny tancat

#### POSAR EN MARXA EL RELLOTGE



Tallar amb la ma

### Tempteig

#### 1 PUNT



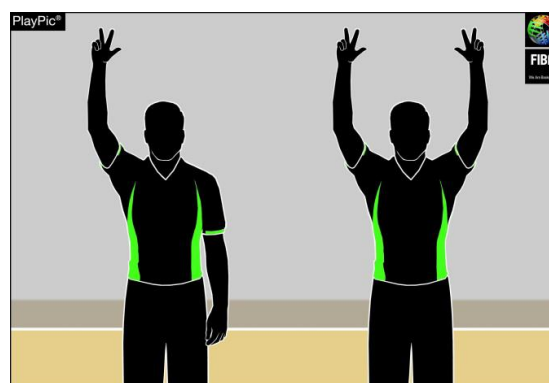
1 dit, realitzant un moviment del canell cap a baix

#### 2 PUNTS



2 dits, realitzant un moviment de canell cap a baix

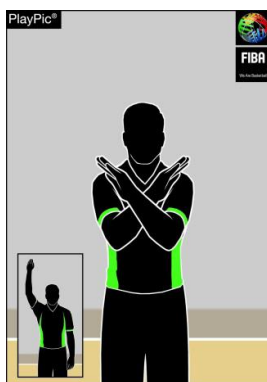
#### 3 PUNTS



3 dits estesos cap a munt  
Un braç: Intent  
Ambdós braços: Cistella reeixida

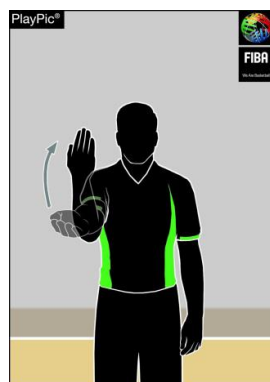
## Substitució i Temps mort

### SUBSTITUCIÓ



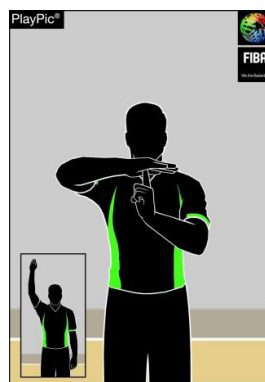
Creuar els avantbraços

### AUTORITZAR L'ENTRADA



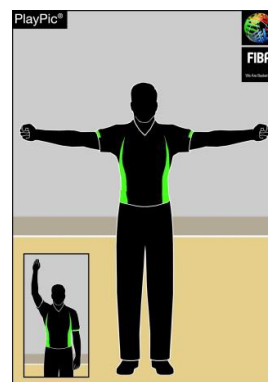
Dirigir la palma oberta cap el cos

### TEMPS MORT CARREGAT



Formar una T, mostrant el dit índex

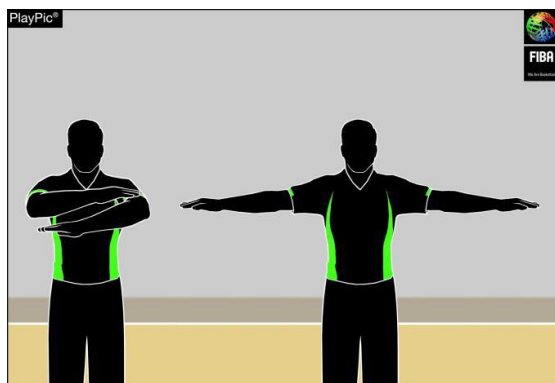
### TEMPS MORT DE TELEVISIÓ



Obrir els braços amb els punys ancats

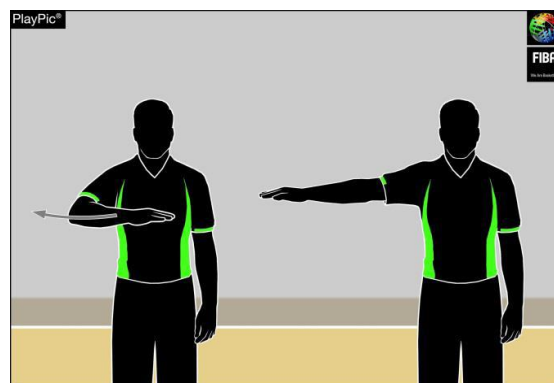
## Informatives

### ANULAR CISTELLA, CANCEL·LAR JUGADA



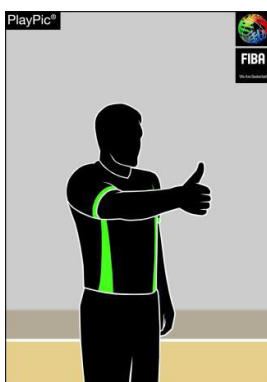
Moure els braços fent el gest de tisora, una vegada a l'alçada del pit

### COMPTE VISIBLE



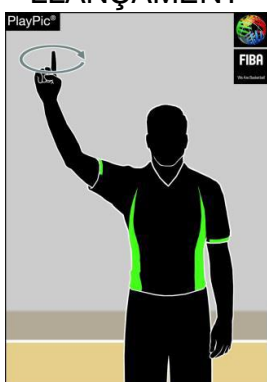
Comptar mentre es mou la palma oberta de la mà

### COMUNICACIÓ



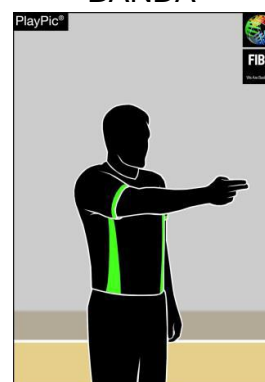
Dit polze cap a dalt

### REINICI DEL RELLOTGE DE LLANÇAMENT



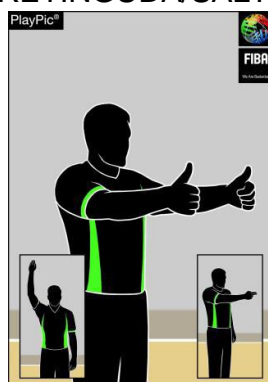
Aixecar el braç i rotar la ma amb el dit índex aixecat

### DIRECCIÓ DE JOC I/O FORA DE BANDA



Senyalar la direcció de joc, amb el braç paral·lel a la línia lateral

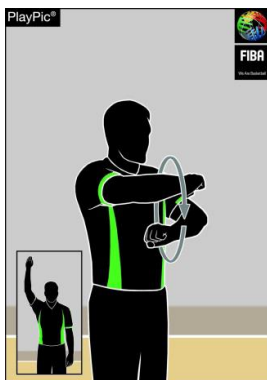
### SITUACIÓ DE PILOTA RETINGUDA/SALT



Dits polzes cap a dalt, i després assenyalar la direcció de joc segons la fletxa d'alternança

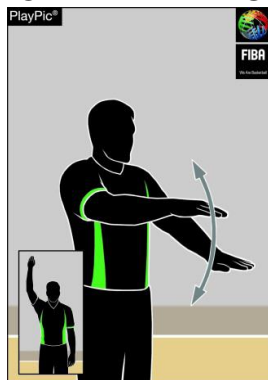
## Violacions

### AVANÇAMENT IL·LEGAL



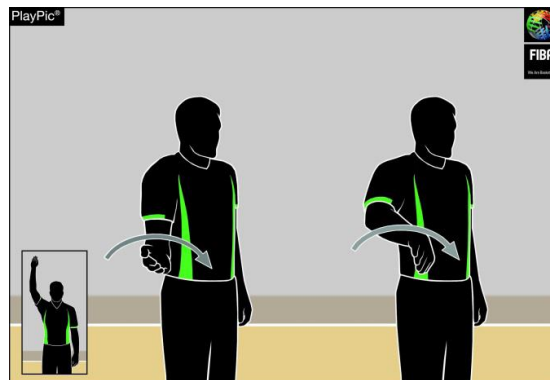
Rotar els punys

### DRIBLATGE IL·LEGAL: DOBLE DRIBLATGE



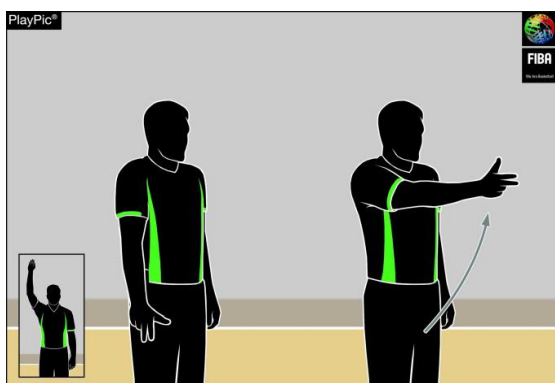
Pujar i baixar els palmells de les mans

### DRIBLATGE IL·LEGAL: ACOMPANYAR LA PILOTA (PALMING)



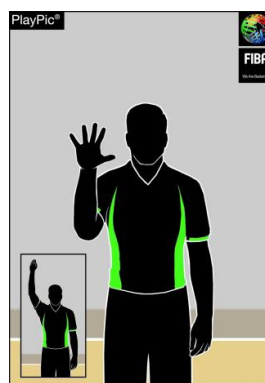
Mitja rotació amb la palma de la mà.

### 3 SEGONS



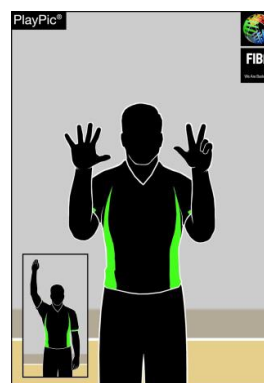
Braç estès, mostrant tres dits

### 5 SEGONS



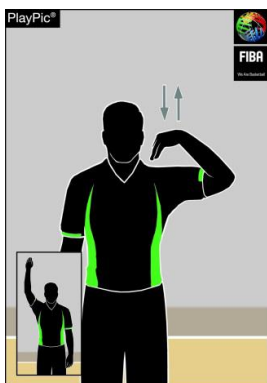
Mostrar 5 dits

### 8 SEGONS



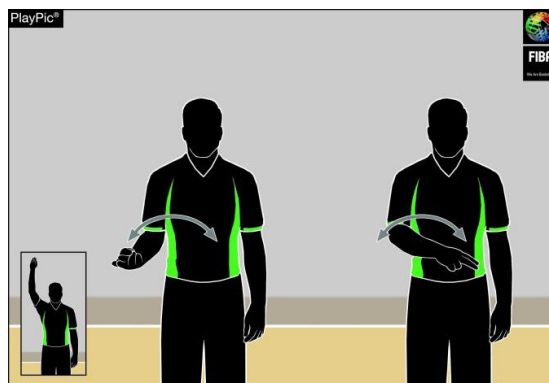
Mostrar 8 dits

### 24 SEGONS



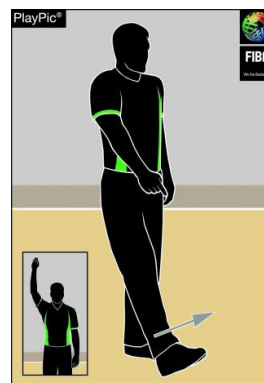
Tocar l'espatlla amb els dits

### PILOTA RETORNADA A LA PISTA DEL DARRERE



Fer rotar l'avantbraç dibuixant un semicercle davant el cos

### PEU INTENCIONAT

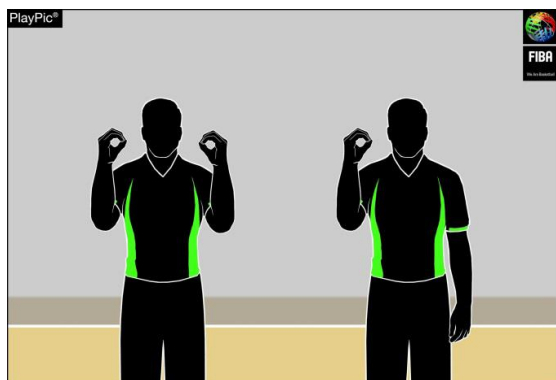


Assenyalar el peu amb el dit índex



## Números dels jugadors

### NÚMEROS 00 i 0



Les dos mans mostrant el número

Mà dreta mostrant el número 0

### NÚM. 1 -5



Mà dreta mostra el número de l'1 al 5

### NÚM. 6 - 10



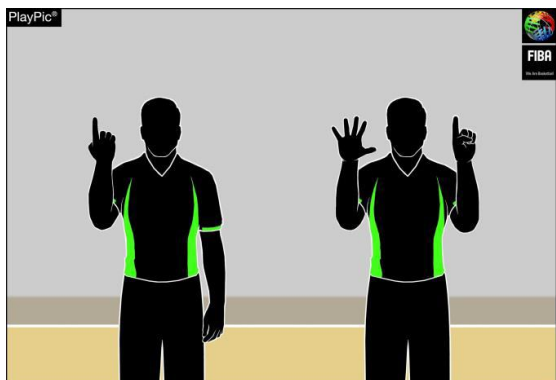
Mà dreta mostra el número 5, i la mà esquerra mostra el número de l'1 al 5

### NÚM. 11 - 15



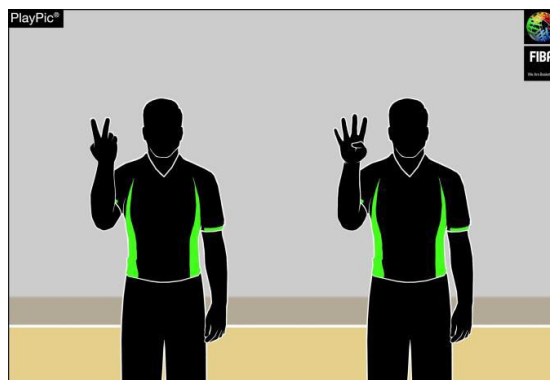
Mà dreta amb el puny tancat, mà esquerra mostra el número de l'1 al 5

### NÚM. 16



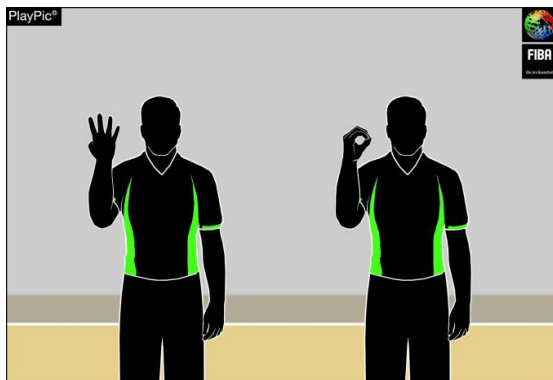
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 1 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 6 de la unitat.

### NÚM. 24



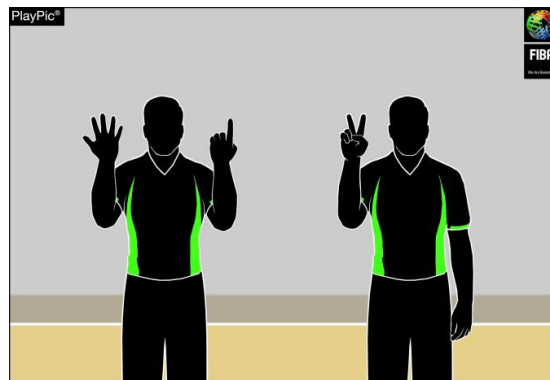
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 2 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 4 de la unitat.

### NÚM. 40



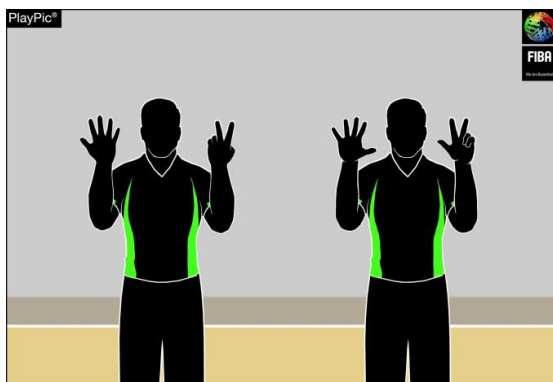
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 4 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 0 de la unitat.

### NÚM. 62



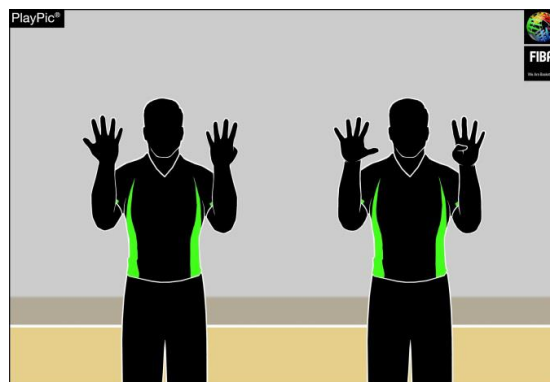
Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 6 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 2 de la unitat.

### NÚM. 78



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 7 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 8 de la unitat.

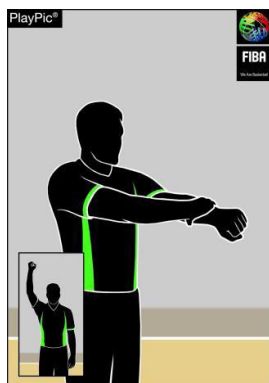
### NÚM. 99



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 9 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 9 de la unitat.

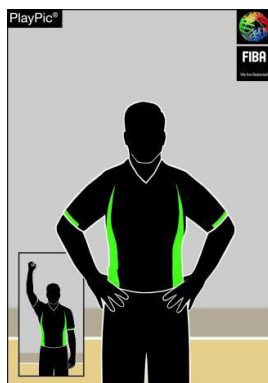
## Tipus de falta

### AGAFAR



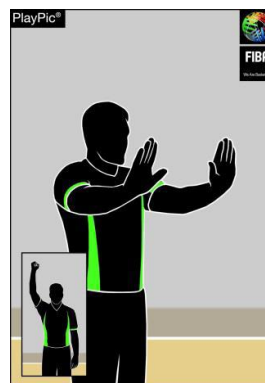
Agafar el canell cap avall

### BLOQUEIG (DEFENSA) PANTALLA IL·LEGAL (ATAC)



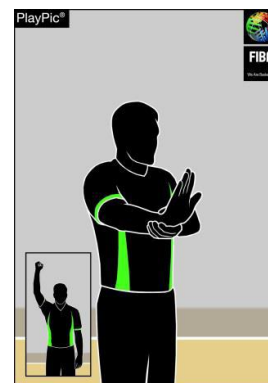
Dues mans a la cintura

### EMPENTAR O CARREGAR SENSE PILOTA



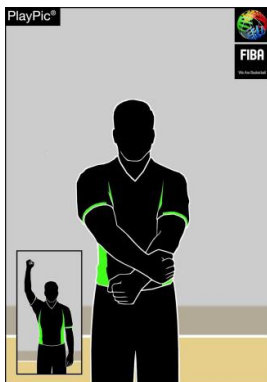
Imitar l'acció d'empentar

### TACTAR



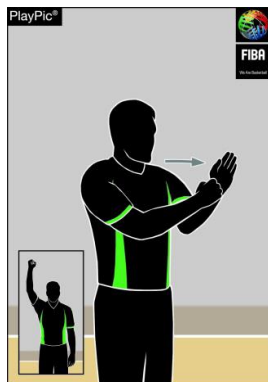
Agafar-se la palma de la mà i moure endavant

## ÚS IL·LEGAL DE MANS



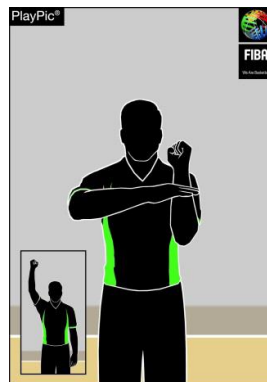
Colpejar el canell

## CÀRREGA AMB PILOTA



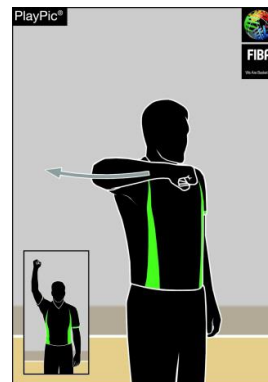
Colpejar la palma de la mà oberta, amb el puny tancat

## CONTACTE IL·LEGALS SOBRE LA MÀ



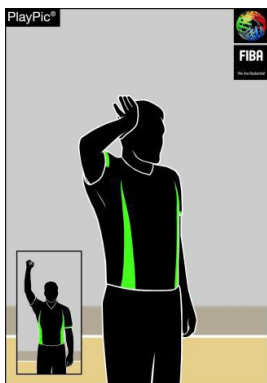
Colpejar l'avantbraç amb la palma de l'altra mà

## BALANCEIG EXCESSIU DELS COLZES



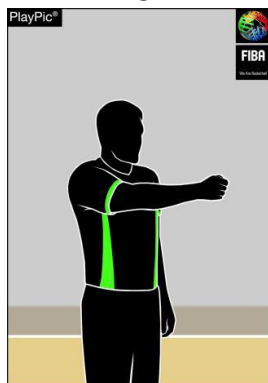
Balancejar el colze cap enrere

## COP AL CAP



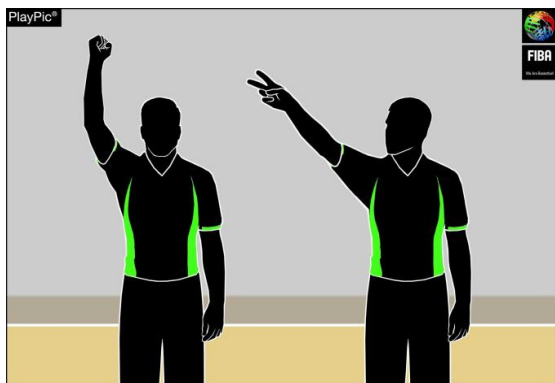
Imitar el contacte al cap

## FALTA DE L'EQUIP AMB CONTROL DE PILOTA



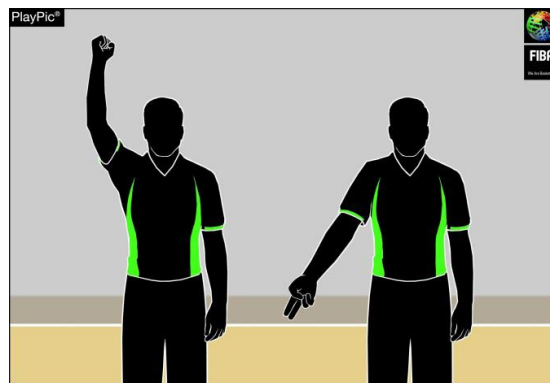
Apuntar amb el puny tancat en direcció a la cistella de l'equip infractor

## FALTA EN ACCIÓ DE TIR



Aixecar el braç amb el puny tancat, i després indicar amb els dits el número de tirs lliures

## FALTA SENSE ACCIÓ DE TIR



Aixecar el braç amb el puny tancat, i després assenyalar el terra



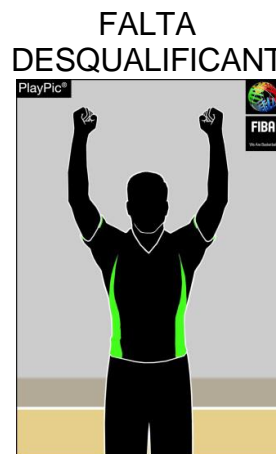
Creuar els punys tancats per sobre del cap



Formar una T amb els palmes de les mans



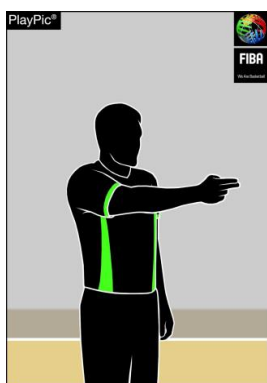
Agafar-se el canell (amb el puny tancat) per sobre del cap



Aixecar els dos braços amb els punys tancats

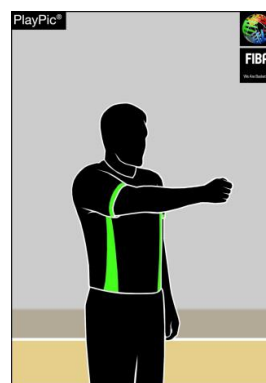
## Comunicació a taula de l'administració de tirs lliures

### DESPRÉS DE FALTA SENSE TIR(S) LLIURES(S)



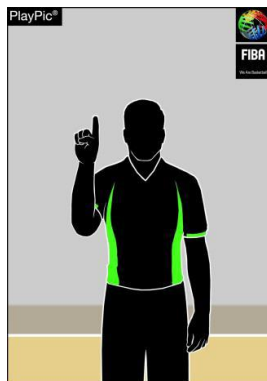
Assenyalar la direcció de joc, amb el braç paral·lel a la línia lateral

### DESPRÉS DE FALTA DE L'EQUIP AMB CONTROL DE PILOTA



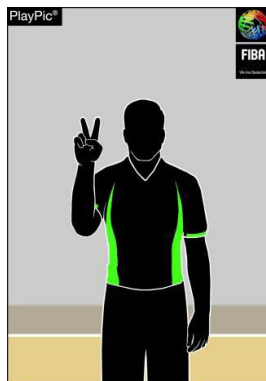
Amb el puny tancat assenyalar la direcció de joc, amb el braç paral·lel a la línia lateral

### 1 TIR LLIURE



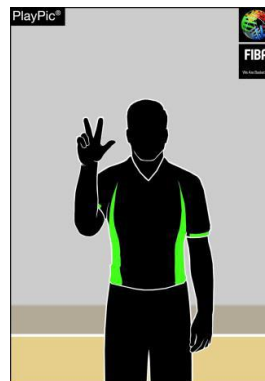
1 dit aixecat

### 2 TIRS LLIURES



2 dits aixecats

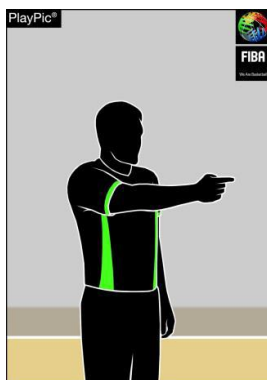
### 3 TIRS LLIURES



3 dits aixecats

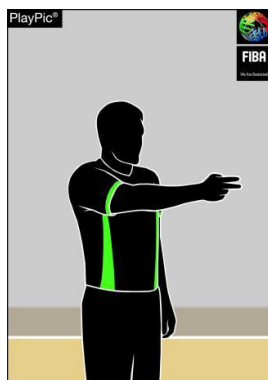
## Administració de tirs lliures – arbitres actiu (cap)

### 1 TIR LLIURE



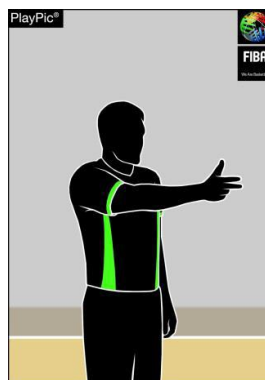
1 dit horitzontal,  
amb el braç paral·lel al  
terra

### 2 TIRS LLIURES



2 dits horitzontals,  
amb el braç paral·lel al  
terra

### 3 TIRS LLIURES



3 dits horitzontals,  
amb el braç paral·lel al  
terra

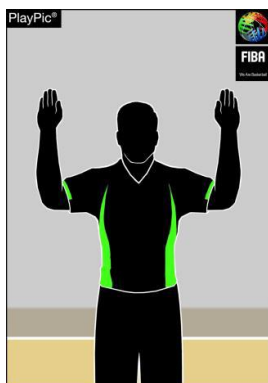
## Administració de tirs lliures – arbitres passiu (cua)

### 1 TIR LLIURE



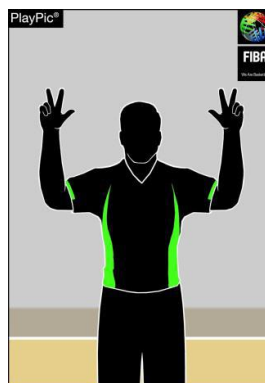
Dit índex aixecat

### 2 TIRS LLIURES



Els dos braços  
aixecats, amb els dits  
junts

### 3 TIRS LLIURES



Els dos braços  
aixecats, mostrant tres  
dits a cada mà

**Figura 7: Senyals oficials dels àrbitres**

# www.basquetcatala.cat



## Federació Catalana de Basquetbol

Rambla Guipúscoa, 27 · 08018 Barcelona  
Tel. 93 396 66 10 · Fax 93 323 77 60  
arbitres@basquetcatala.cat

Tarragona 977 22 66 20

Lleida 973 22 88 90

Girona 972 40 60 74

Text editat en català per la  
Federació Catalana de Basquetbol